

KM

AGOSTO

KAPPA ANGELS

KAPPA MAGAZINE 169 Mensile LUGLIO 2006 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO



OH, MIA DEA! • FROG IN A BOTTLE • BLUE HOLE • ADORABILE BRUTTINA

OTAKU CLUB • MICHAEL • NARUTARU • VITA DA CAVIE • LITTLE JUMPER



KAPPA MAGAZINE

Pubblicazione mensile - Anno XV

NUMERO 169 - LUGLIO 2006

Autorizzazione Tribunale di Perugia n. 31/92
del 14 luglio 1992

Pubblicazione a cura di:

KAPPA S.r.l., via San Felice 13, 40122 Bologna
Direttore Responsabile: **Direttore Editoriale:**
Sergio Cavalierin Giovanni Bovini

Progetto Editoriale, Grafico, Supervisione e Coordinamento:
Andrea Baricordi, Massimiliano De Giovanni,
Andrea Pietroni, Barbara Rossi

Redazione Kappa Srl:

Rossella Carboti, Silvia Galliani, Edith Gallon,
Nino Giordano, Nadia Maremmi, Marco Tamagnini
Corrispondenza con il Giappone e Traduzioni:
C.I.G. Comunicazioni Italo Giapponesi (Spoleto)

Adattamento Testi:

Andrea Baricordi, Edith Gallon

Lettering: Adattamento Grafico:

Mimmo Giannone Marco Felicioni

Hanno collaborato a questo numero:

Luigi Calzavara, Keiko Ichiguchi, Mario Rumor

Amministrazione:

Maria Grazia Acacia

Fotocomposizione:

Fotolito Fasertek - Bologna

Editore:

EDIZIONI STAR COMICS Srl

Strada Selvette 1 bis/1 - 06080 Bosco (PG)

Stampa:

GRAFICHE BOVINI - Bosco (PG)

Per la vostra pubblicità su questo albo:

Edizioni Star Comics S.r.l. - tel (075) 5918353

Per richiedere i numeri arretrati:

Edizioni Star Comics, Strada Selvette 1/bis 1, 06080

Bosco (PG)

Copyright: © Kodansha Ltd. 2006 - All rights reserved.
Portions are reproduced by permission of Kodansha Ltd. ©
Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics Srl. in respect of
materials in the Italian language. Italian version published
by Edizioni Star Comics Srl. under licence from Kodansha
Ltd.

Aa! Megamisama © Kosuke Fujishima 2006. All rights
reserved. First published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd.
Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni
Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Narutaru © Mohiro Kitoh 2006. All rights reserved. First
published in Japan in 2003 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics
Srl. 2006. All rights reserved.

What's Michael? © Makoto Kobayashi 2006. All rights
reserved. First published in Japan in 1987 by Kodansha Ltd.
Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni
Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Blue Hole © Yukinobu Hoshino 2006. All rights reserved.
First published in Japan in 2002 by Kodansha Ltd. Italian
language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star
Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Genshiken © Kio Shimoku 2006. All rights reserved. First
published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian language
translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star Comics
Srl. 2006. All rights reserved.

Hatsukanezumori no Jikan © Kei Tōme 2006. All rights
reserved. First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd.
Italian language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni
Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Little Jumper © Yuzo Takada 2006. All rights reserved.
First published in Japan in 2005 by Kodansha Ltd. Italian
language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star
Comics Srl. 2006. All rights reserved.

Yaya Busu © Ayano Ayanokoji & Kazuo Maekawa 2006. All
rights reserved. First published in Japan in 2004 by
Kodansha Ltd. Italian language translation © Kodansha Ltd.

LITTLE JUMPER - Hiroki Ichinose è un ragazzo di diciassette anni incapace di prendere decisioni che riguardano la sua vita. Quando viene rapito dalla Pubblica Sicurezza assieme ai suoi genitori - senza saperne il motivo - gli piomba addosso una ragazza venuta dal nulla. Hiroki è sconvolto, non tanto per la misteriosa apparizione, quanto per l'inspiegabile certezza di voler conoscere e aiutare questa ragazza. Chi è questa **Chimari** che dice di venire dal futuro per salvare la propria madre, violando le leggi internazionali che vietano i viaggi nel tempo?

VITA DA CAVIE - L'istituto scolastico privato **Soryo** è una scuola per ragazzi dotati di intelligenza superiore dove vigono regole molto restrittive, tra le quali il divieto assoluto per gli studenti, entrati a soli tre anni, di uscire dall'area della scuola, pena l'applicazione di severe punizioni. La routine quotidiana è infranta dall'improvviso arrivo di una nuova studentessa, **Kiriko**, attorno alla quale si concentra la curiosità di tutti. Non si tratta però di un nuovo arrivo, bensì di un ritorno, ma solo **Maki** sembra rendersene conto. Quando confessa a Kiriko la sua perplessità per essere l'unico a ricordarsi di lei, la ragazza gli svela che la causa della rimozione collettiva potrebbero essere le misteriose medicine che fanno parte della dieta quotidiana degli studenti. L'istituto, infatti, non è una normale scuola, ma solo la copertura di un laboratorio sperimentale appartenente a un'azienda farmaceutica nel quale i ragazzi sono le caviglie inermi. Kiriko è decisa ad andarsene e coinvolge Maki nel suo piano di fuga ma quando giunge il momento scopre che lasciare la scuola non è poi così facile...

BLUE HOLE - Al largo delle isole Comore esiste una fossa misteriosa, il **Blue Hole**, dal quale appaiono dei celacanti, pesci ritenuti estinti nel Mesozoico. La giovane **Gala** garantisce la sopravvivenza del proprio villaggio pescandoli di frodo, ma il dottor **Charles Hawk** la costringe a seguirlo nell'esplorazione del 'buco blu', dopo aver scoperto che si tratta di una porta verso la preistoria. Durante la ricognizione la nave viene risucchiata dall'altra parte del **Blue Hole**, 65 milioni di anni fa. Insieme ad **Alf**, assistente del dottor Hawk, alla giornalista **Julie Carlyle** e al sottotenente **Williams**, iniziano a esplorare il mondo del Cretaceo. Più che risposte però l'esplorazione porta un susseguirsi di nuovi interrogativi che mettono in secondo piano l'ambizioso **Progetto Blue Hole** di creare un varco fisso tra le due epoche per purificare la Terra dall'inquinamento del XX Secolo. Scoprire se e in che modo l'esistenza dei **Blue Hole** abbia contribuito alla nascita della vita sulla Terra è ora l'affascinante dilemma dei membri della spedizione.

ADORABILE BRUTTINA - Tomokazu Yamada è uno studente universitario che ha due strani amici: **Kamata**, erotomane professionista, e **Osoldo**, che può 'vantare' una bellissima fidanzata completamente succube. Yamada si vergogna della propria ragazza, la dolce ma buffa **Momoe**, a cui è profondamente affezionato, ma che in una 'civiltà dell'apparenza' come quella dei giovani giapponesi costituisce una sorta di *status symbol* negativo. Eppure Momoe è una 'gnappetta' con più qualità di quanto sembri a prima vista, nonostante il trionfo **Hide** faccia di tutto per dimostrare il contrario. Yamada incontra per caso la bellissima **Yoshiko Tanaka**, che afferma di essere stata sua compagna di classe, ma di cui lui non ha alcun ricordo, ed esce con lei. Quando Osoldo scopre che la ragazza è integralmente 'rifatta' e che il suo aspetto è in realtà orripilante, Yamokazu si trova di fronte a una difficile scelta: la falsa bellezza di Yoshiko, o la genuina 'gnappettitudine' di Momoe?

OTAKU CLUB - Kanji Sasahara si iscrive al circolo scolastico **Genshiken**, 'per lo Studio della Cultura Visiva Moderna', un vero e proprio covo di *otaku*: dal famelico **Madarame** all'enorme **Kugayama**, dal mediatore **Tanaka** fidanzato con la timidissima **Kanako Ono**, allo spietato **Ex-Presidente**, dallo strambo **Kikuchi** alla 'otaku-patica' **Ogure**, fino all'insospettabile **Makoto Kosaka**, la cui fidanzata **Saki Kasukabe** viene trascinata a forza nel circolo, nonostante la sua insofferenza per gli *otaku*. Mentre la sorella di Kanji, **Keiko**, le insidia il ragazzo, Saki si trova costretta a divenire uno dei membri più attivi del circolo e a ottenere le attenzioni di Madarame, e così, dopo l'elezione di Kanji a neo-presidente, il **Genshiken** inizia a ottenere successi. E a sorpresa, Ogure chiede di partecipare da sola a una fiera fumettistica con un manga autoprodotta, mentre Tanaka, Kugayama e Madarame si laureano. Nuovo anno, nuovo presidente: è la volta di Ono, che inizia a ipotizzare uno spostamento integrale del **Genshiken** verso il cosplay, mentre Kikuchi, anche se pieno di buona volontà, continua a fare danni nel tentativo di integrarsi...

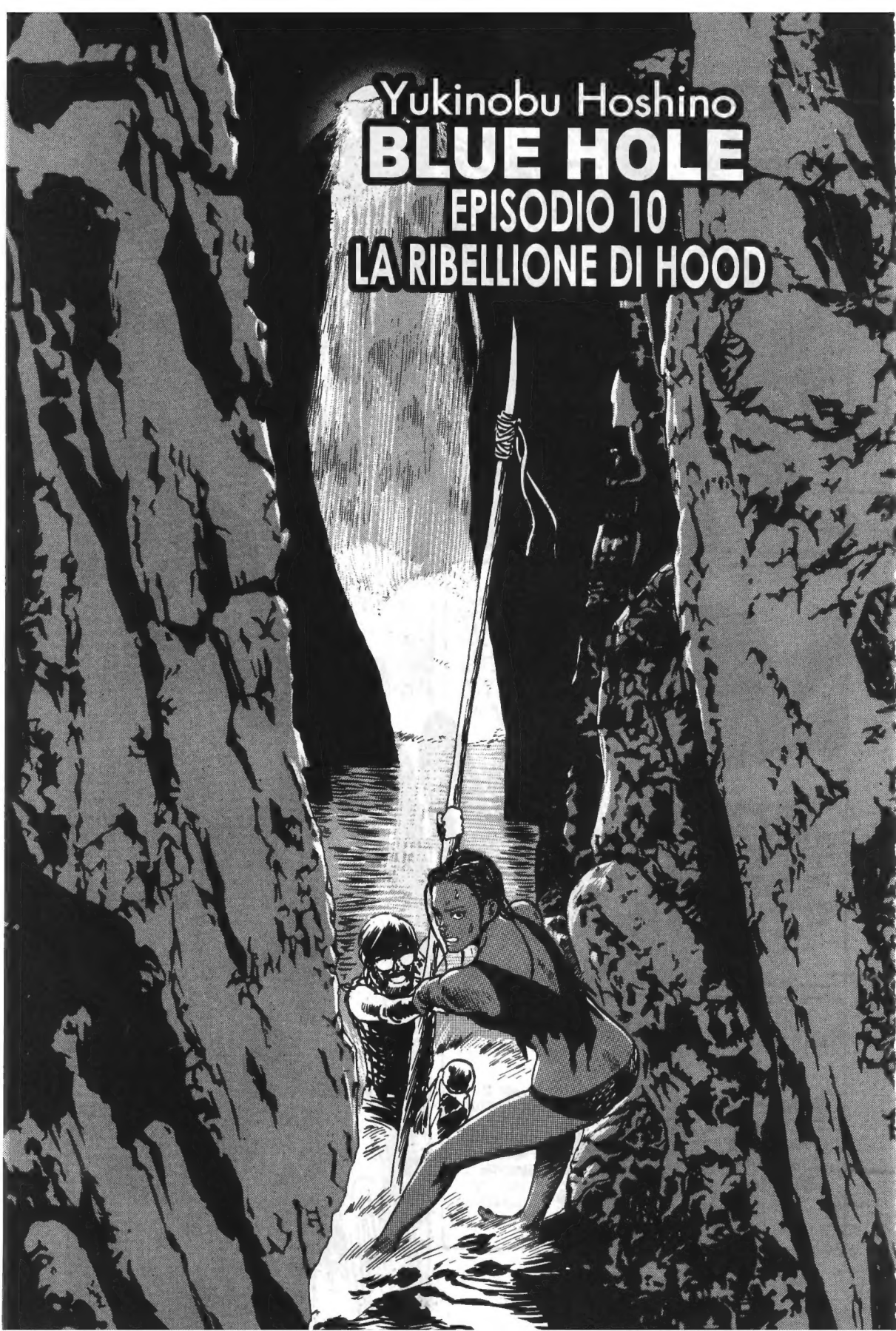
OH, MIA DEAI - Keiichi Morisato telefona per errore all'Agenzia Dea di Soccorso ed esprime un desiderio che lo vincola alla dea **Belldandy**. La convivenza si trasforma in amore, turbato però da elementi come le sorelle della dea, **Urd** e **Skuld**, la loro collega **Pethio**, la demone **Marlier**, la regina degli inferi **Hild** (madre di Urd), da **Keima** e **Takano** (padre e madre di Keiichi) e da **Rind** la Valchiria...

NARUTARU - Shiina Tamai trova **Hoshimaru**, che tiene con sé, poi fa amicizia con la problematica **Akira Sakura** e il suo **En Soph**. Le creature sono **Cuccioli di drago**, capaci di mutare e creare la materia, ma non sono esseri viventi, né sono capaci di procreare: per questo devono legarsi a esseri umani, e donare loro forza in cambio di facilità mentali. Per salvare le due, Hoshimaru uccide il giovane **Tomonori Komori**, che i compagni **Satomi Ozawa** e **Bungo Takano** iniziano a cercare. Le autorità istituiscono un comitato per indagare su strani avvistamenti UFO, comandato dal dispotico **Tatsumi Miyako** e dalla dottoressa **Misao Tamai**, madre di Shiina. **Sudo Naozumi**, 'capo' di Satomi e Bungo, con la collaborazione di **Mamiko Kuri**, attiva i 'cuccioli' dei due, **Amapola** e **Hainuwele**, che annichiscono l'esercito, mentre **Takeo Tsurumaru** e **Norio Koga** salvano Akira e Shiina. Miyako e Aki Sato identificano dei possessori di cuccioli di drago e li utilizzano per un test militare, proprio mentre Shiina, Bungo e Satomi scoprono le rispettive identità. Nell'istituto di cura in cui Sakura è stata ricoverata per aver ucciso il padre, il Direttore dell'Assistenza Sociale decide di mettere la ragazza 'con le spalle al muro'. Mentre Norio viene macellato da loschi figure, l'esercito americano cerca di recuperare un portatore di cucciolo di drago, e alcuni caccia smembrano Shiina che, inspiegabilmente, riappare illesa sull'isola dei nonni. E Komori - o quello che una volta lo era - si trova bloccato in uno stadio di fusione incompleta col suo Cucciolo: a causa dei danni cerebrali dell'umano, la simbiosi interrotta non può portare alla generazione di un **Drago** finito. Mentre Takeo si occupa dei carnefici di Norio, Sudo spiega a Takano che Mamiko ha preso il pieno controllo del suo cucciolo, **Sheol**, e che ormai è pronto a mettere in atto il suo piano. E la dottoressa Tamai cerca conferme alle sue teorie presso Akira...

and Edizioni Star Comics Srl. 2006. All rights reserved.
Frog in a bottle © Mitsuru Tanifuji 2006. All rights reserved.
First published in Japan in 2006 by Kodansha Ltd. Italian
language translation © Kodansha Ltd. and Edizioni Star

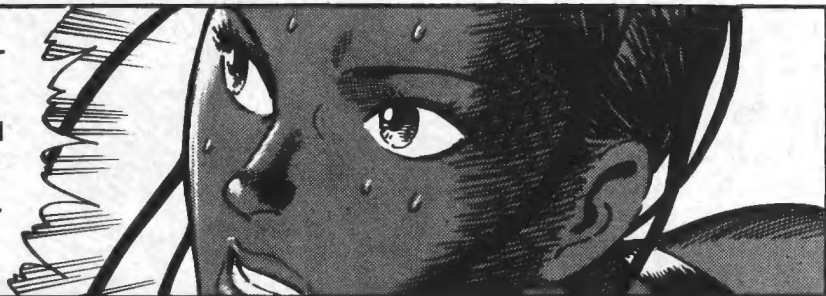
Comics Srl. 2006. All rights reserved.
Original artworks reserved for Edizioni Star Comics.
NB: I personaggi presenti in questo albo sono tutti
maggiorescenti, e comunque non si tratta di persone
realmente esistenti bensì di rappresentazioni grafiche.

Yukinobu Hoshino
BLUE HOLE
EPISODIO 10
LA RIBELLIONE DI HOOD





MA NON ABBIAMO
ALTRA
SCELTA! I
SOCCORSI NON
ARRIVERANNO
MAI, NON HA
SENSO ASPET-
TARE QUI!



ASPET-
TA,
GAIA!

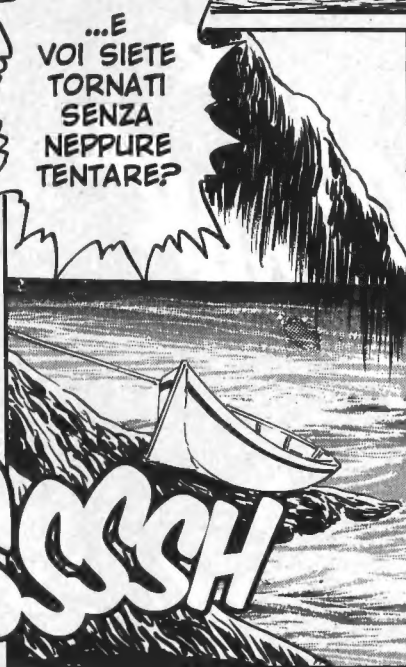




SSSSSH

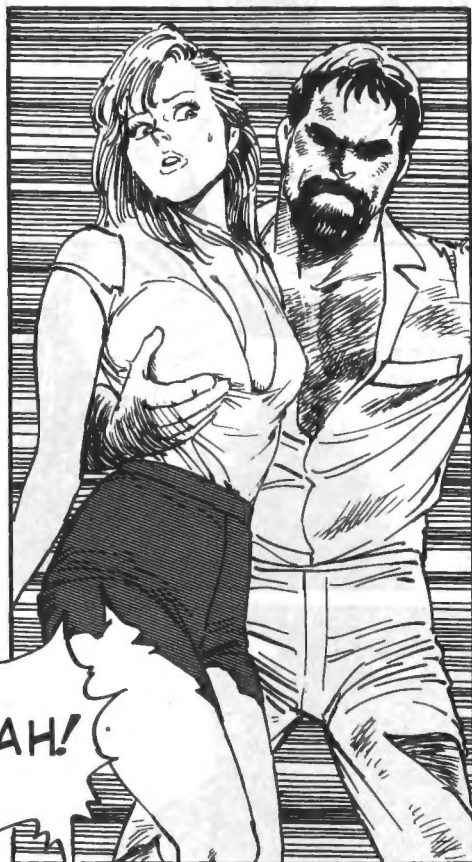


COME AVETE
POTUTO TOR-
NARE QUI,
ABBANDONAN-
DO GAIA E
ALF?!



...E
VOI SIETE
TORNATI
SENZA
NEPPURE
TENTARE?

SSSSSH





VISTO
CHE SIAMO RIDOTTI
NUMERICAMENTE
ALL'OSSO, QUALCU-
NO DEVE PRENDERE
IL COMANDO CON
DETERMINAZIONE,
O VERREMO COM-
PLETAMENTE
STERMINATI!

D'ORA IN
POI NIENTE
INIZIATIVE
PERSONALI!
CI SIAMO
CAPITI,
VERO?!



GIA'
CHE CI
SIAMO, VO-
GLIO DIRVI
UN'ALTRA
COSA! DA
OGGI SONO
IO IL CAPO,
QUI!



A QUANTO
PARE E' A TE
CHE HA DATO DI
VOLTA IL CER-
VELLO, NON AL
POVERO SOT-
TENEENTE...





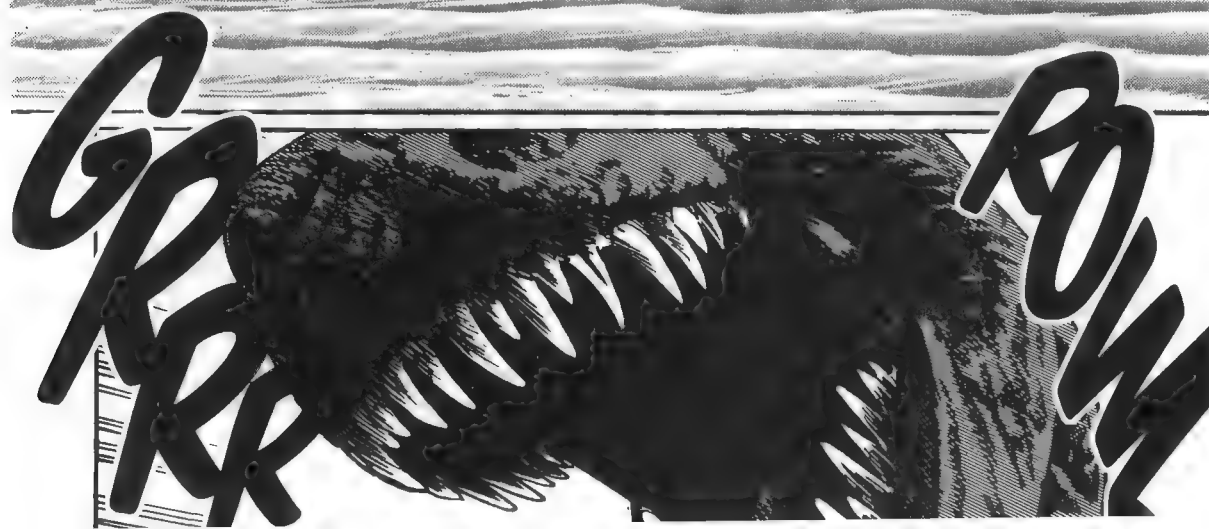
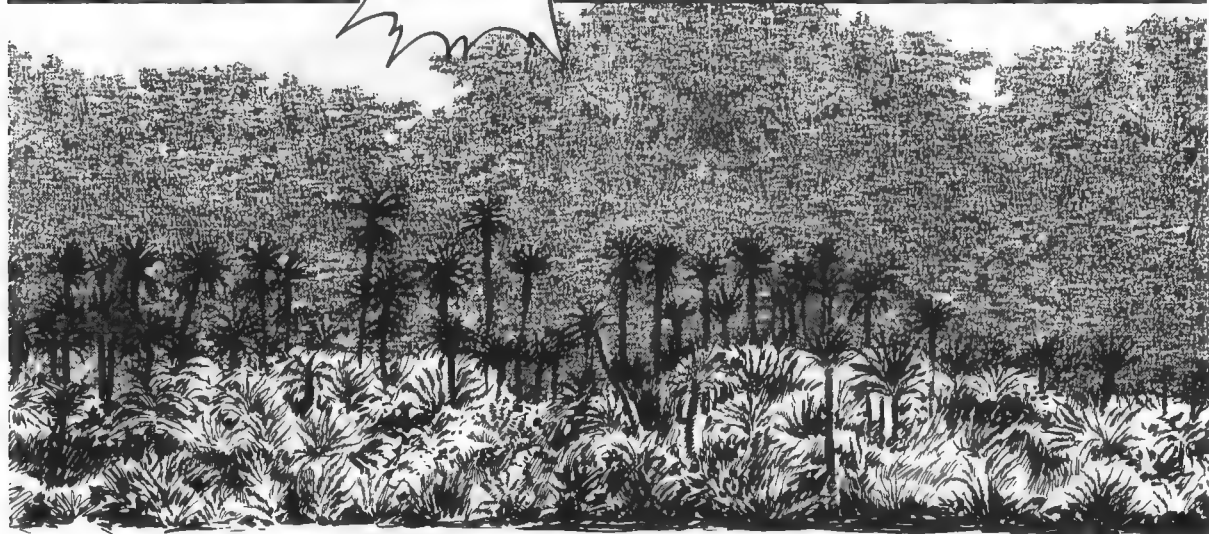




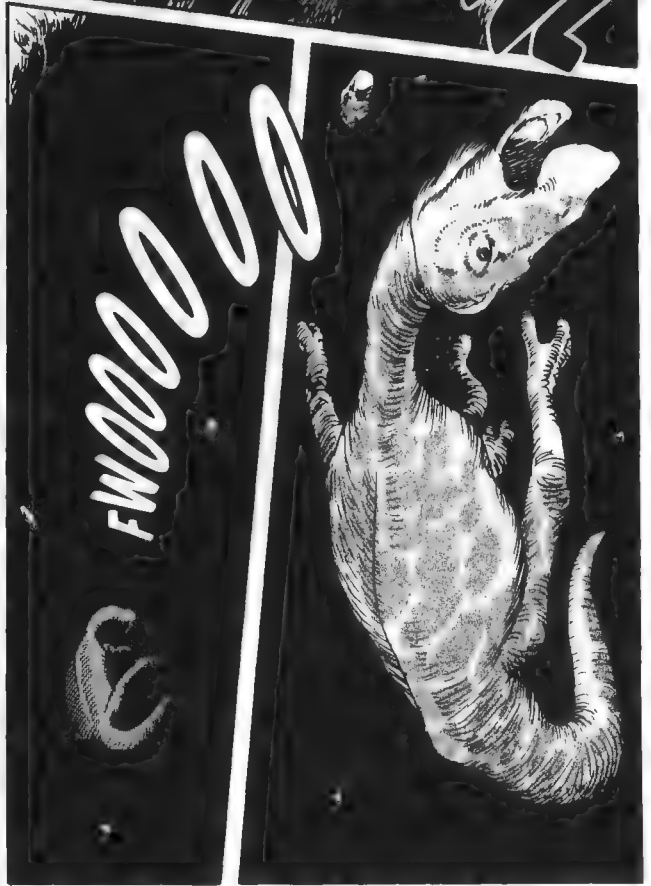
IN FONDO
NON E'
MALE IL
CRETA-
CEO!



IL PESCE
GROSSO MAN-
GIA QUELLO
PICCOLO... IN
QUESTO MONDO
LA FORZA E'
LA LEGGE!



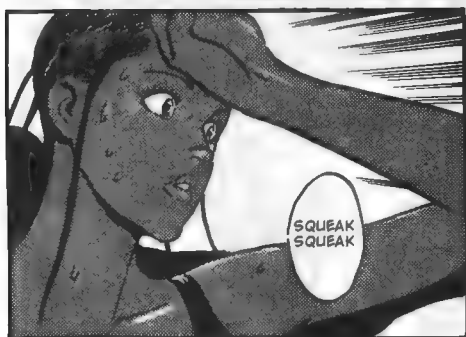






SE SIAMO
IN UN CRE-
PACCIO, FORSE
E' POSSIBILE
RAGGIUNGERE
GRADUALMEN-
TE LA SUPER-
FICIE DELLA
TERRA. NON
CREDI?!

PANT
PANT



SQUEAK
SQUEAK

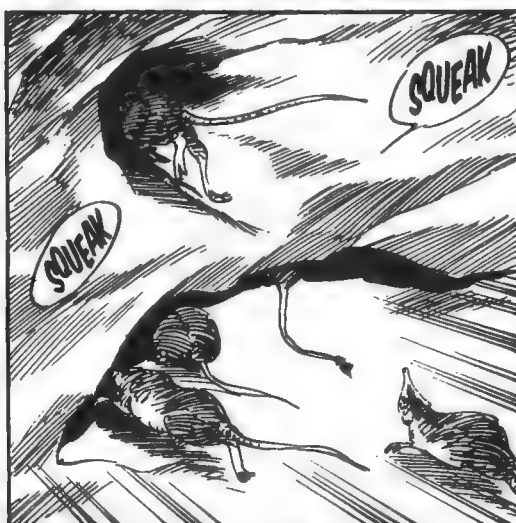


PANT
PANT

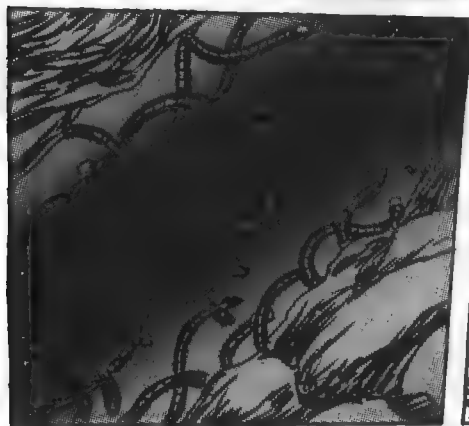
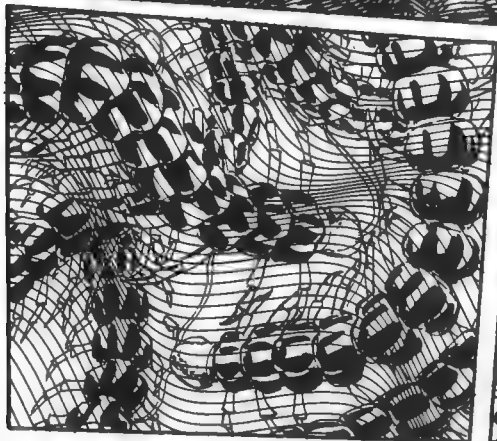
PARE CHE
SIAMO FINITI
NEL CREPACCIO
DELLA FAGLIA
CREATA DI
RECENTE DA UN
TERREMOTO, O
QUALCOSA DI
SIMILE...



SQUEAK
SQUEAK
SQUEAK...



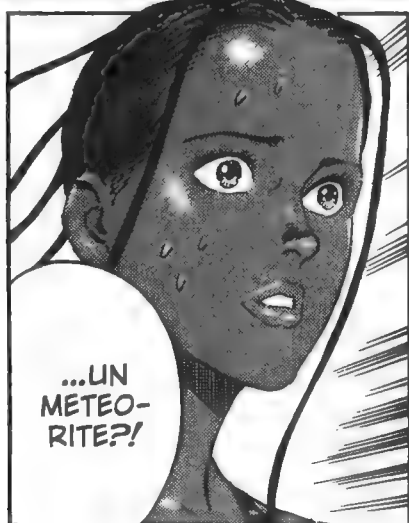
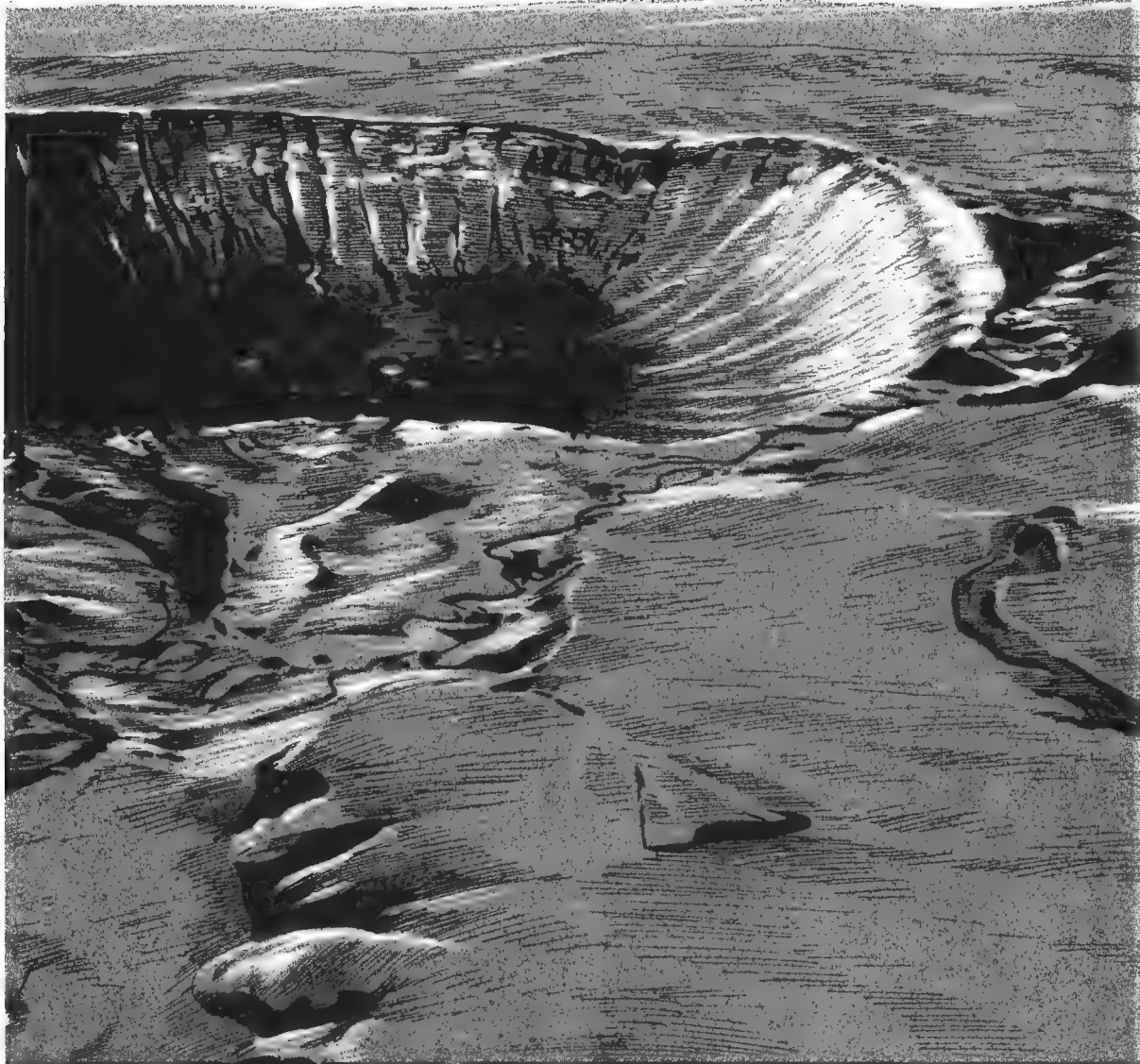






FILU UUUUH







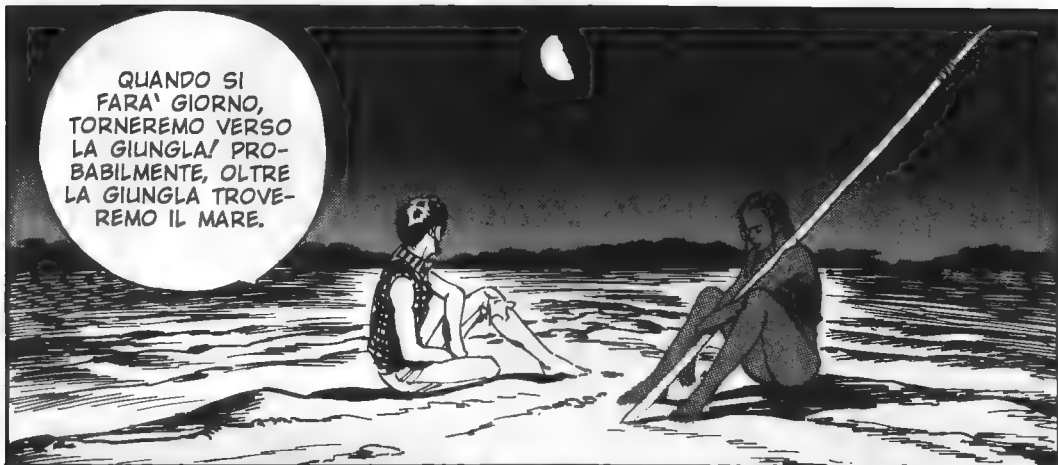


"...DA
QUESTO
MONDO!"

"ANDATE-
VENE AL
PIU' PRE-
STO..."



QUANDO SI
FARA' GIORNO,
TORNEREMO VERSO
LA GIUNGLA! PRO-
BABILMENTE, OLTRE
LA GIUNGLA TROVE-
REMO IL MARE.



VORREI
PROTEG-
GERE I DI-
NOSAURI...
DALL'ESTIN-
ZIONE...





Mitsuru Tanifuji

LA RANA NELLA BOTTIGLIA

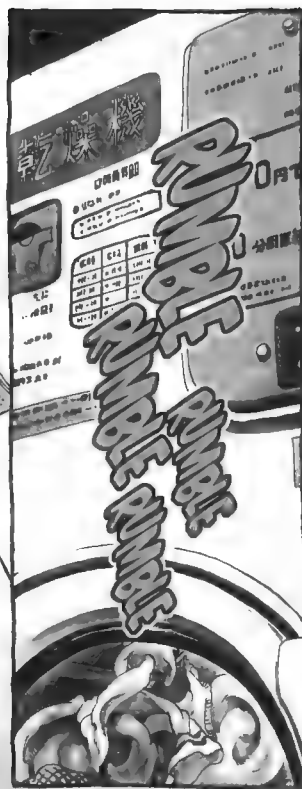
Premio Shikisho (Autunno 2005)





BIIIIIIIIIIIIP

Lost



洗濯機



-VERA SAUNA FINLANDESE- BAGNO PUBBLICO3

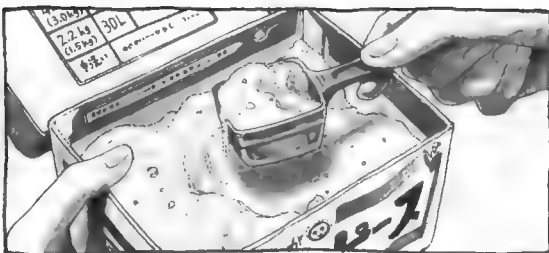




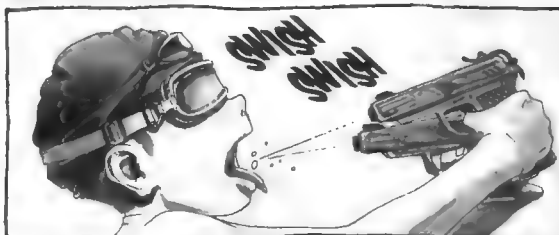
L'ESCUOLA MEDIA HIGASHI...







*BEVANDA ENERGETICA ESTREMAMENTE POPOLARE. KB



**ENTRAMBE BEVANDA CHE REINTEGRANO I SALI MINERALI. KB







EHH?/
MA
COSA
DICI?!

...MH?/ OOH...
SEI TU, WATA-
NABE?/ CHE
COSA STAI
FACENDO?!



ANCHE QUANDO
ERO PICCOLO GIO-
CAVO SPESSO CON
I MIEI AMICI QUI
NEL NOSTRO
LOCALE, MA QUAN-
DO NON RIUSCIVA-
NO A TROVARMÌ,
SE NE ANDAVANO
TUTTI LASCIANDOMI
DOVE ERO NASCO-
STO. ANCHE ALLO-
RA DORMIVO QUI
DENTRO COME UN
GHIRO FINCHÈ
NON MI SVEGLIA-
VANO I MIEI
GENITORI...

SONO VENUTI I
SOLITI RAGAZZINI
CHE FANNO IL
BAGNO DA NOI.
AVEVO GIÀ FINITO
DI ACCENDERE LA
CALDAIA E NON
AVEVO NIENTE DA
FARE FINO ALL'O-
RA D'APERTURA
DEL LOCALE,
COSÌ GLI HO
FATTO COMPAGNIA
GIOCANDO A
NASCONDINO...

MENO
MALE CHE
OGGI TI
HO TROVA-
TO IO! SU,
ORA PUOI
USCIRE
DA LÌ!



PFUH...
CHE ORE
SONO ADES-
SO? AH!
AHIAAA... LA
SCHIENA...

MI FA
MALE LA
SPINA
DORSA-
LE!



AAH, CHE
DOLORE
TERRIBI-
LE! A
PROPOSI-
TO...

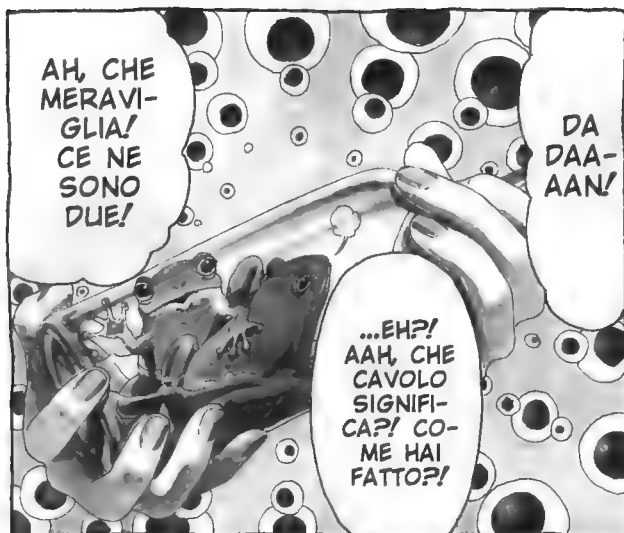
CRACK
CRACK



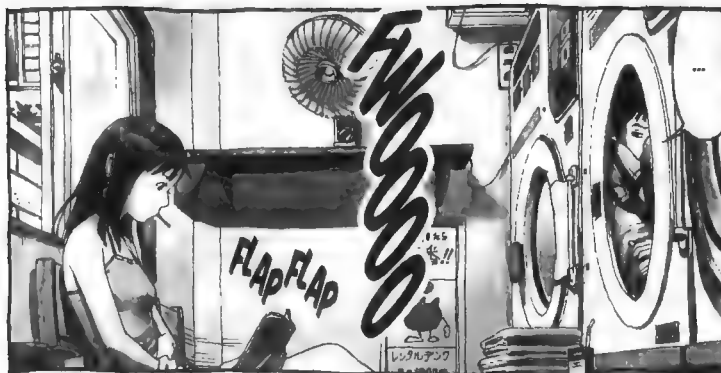
...NON È
VENU-
TO UN
RAGAZZI-
NO UN
PO' SCE-
MO?















**CHE
ESIGENTE!
NO, PER-
CHE' SA-
REBBE CO-
ME BACIAR-
TI INDIRET-
TAMENTE!**

**WATANA-
BE, NON
RIESCO A
BERLO...
DAMMI
QUELLA
CANNUC-
CIA!**



...



UF-
FA!

FLIP

TI
SEMBRA
LOGICO?!

IO RISCHIO
DI MORIRE
DISIDRATA-
TO E TU TI
PREOCCUPI
DI UN BA-
CIO INDI-
RETTO?!



ME-
GLIO
CHIA-
MARE
I VIGI-
LI DEL
FUO-
CO?

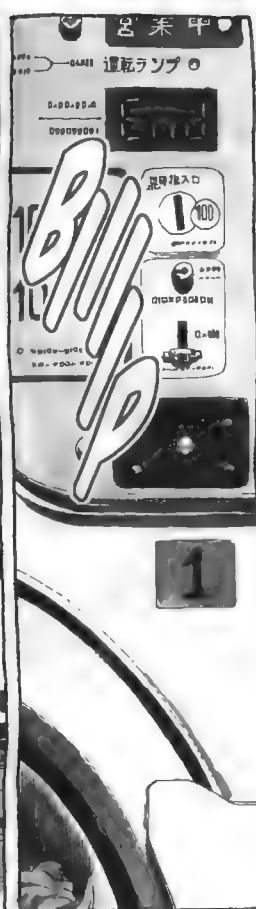
DUBITO
CHE
QUESTO
CASO SIA
DI COM-
PETENZA
DELLA
POLIZIA...

SI STA
FACENDO
TARDI...
VUOI CHE
AVVISI
LA POLI-
ZIA?

NON
CREDO
RIGUARDI
NEPPURE
LORO...

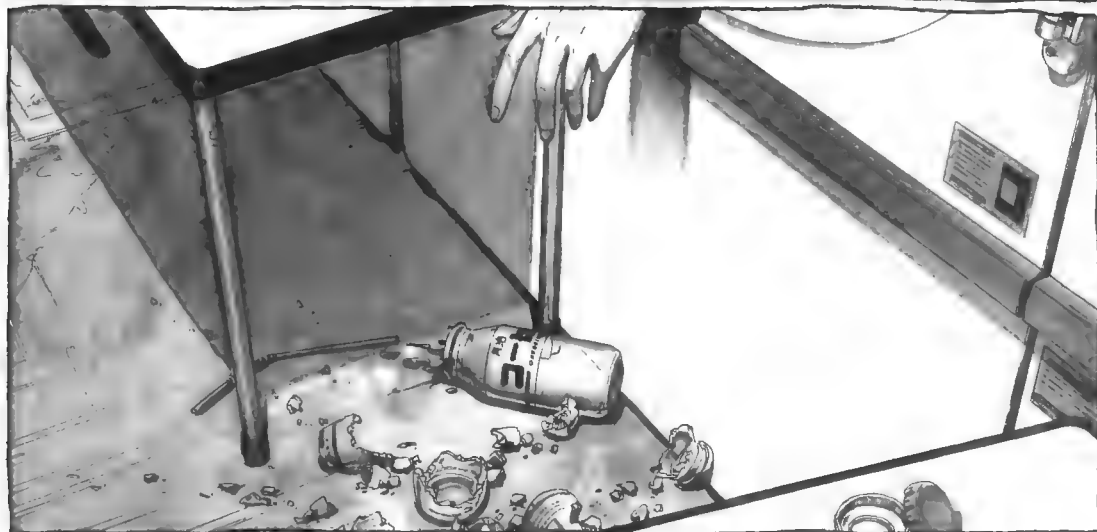


AH, E' FINITO IL LAVAGGIO.









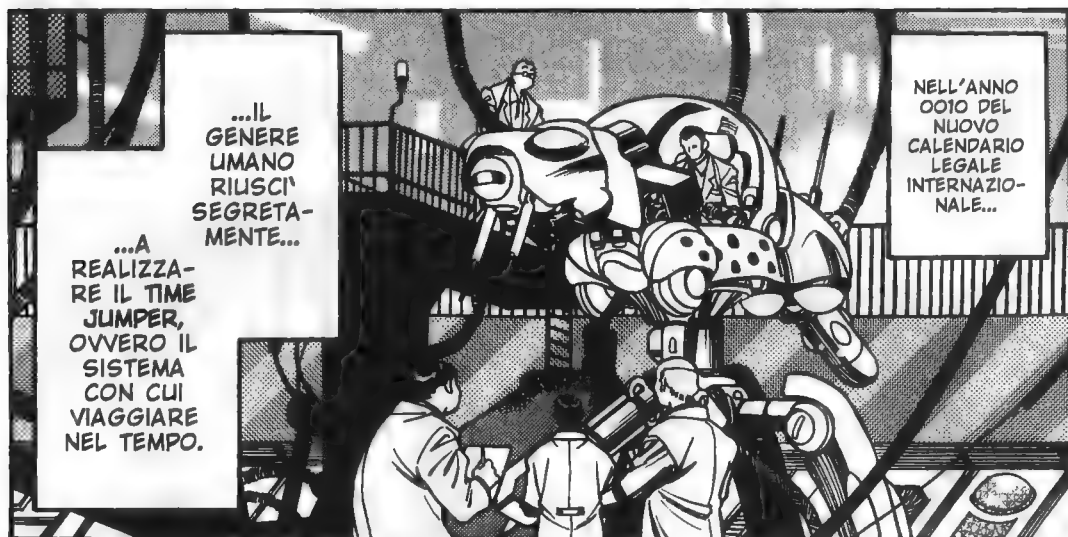


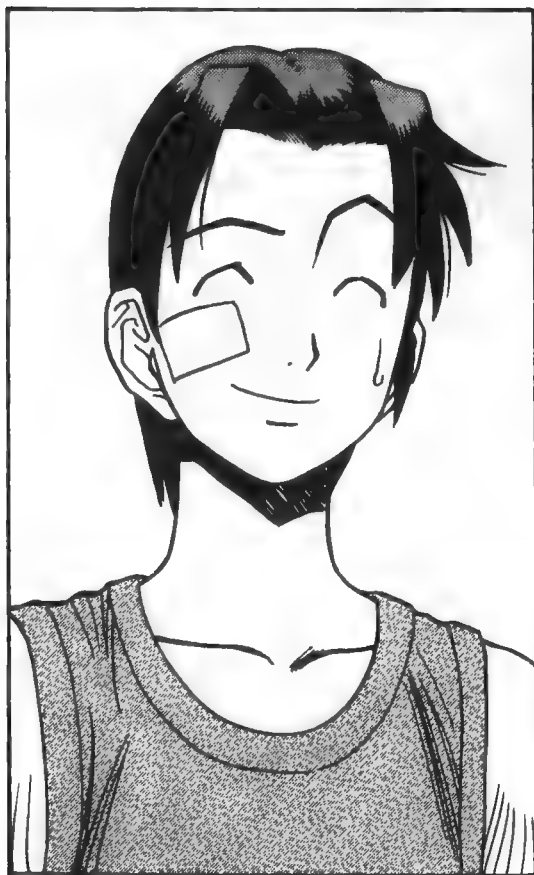
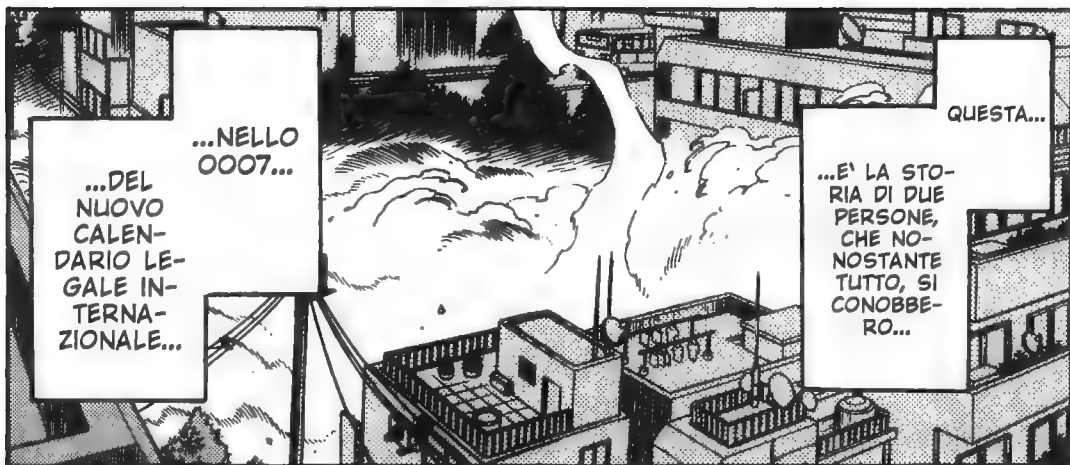




Yuzo Takada

LITTLE JUMPER





...SUPERANDO I DICIASSETTE ANNI DI
TEMPO CHE LE SEPARAVANO.

Yuzo Takada

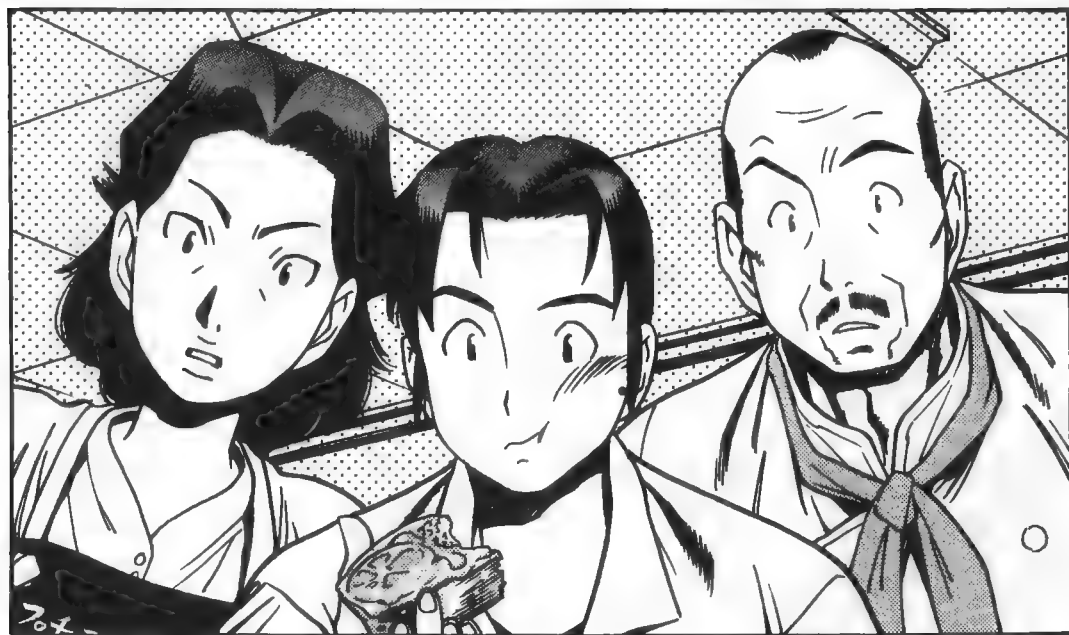
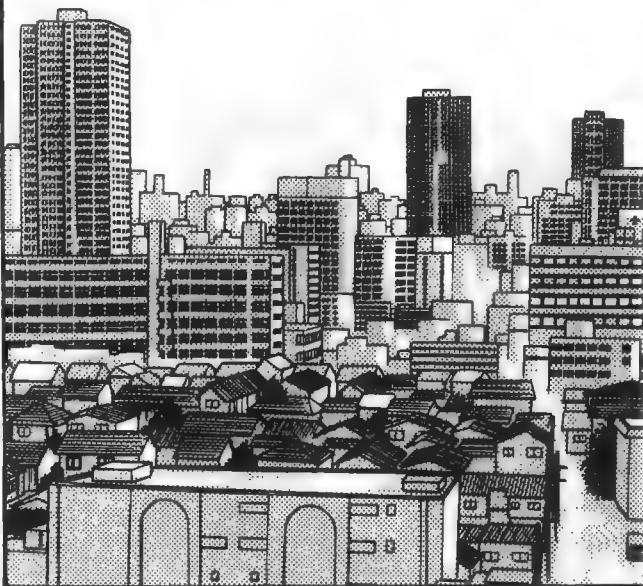
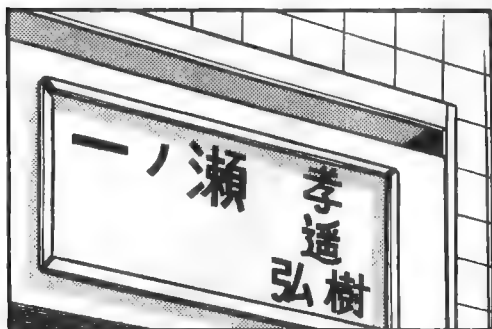
LITTLE JUMPER

2° EPISODIO:
MIO PADRE HA
17 ANNI?!





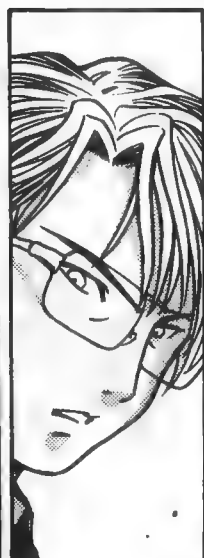
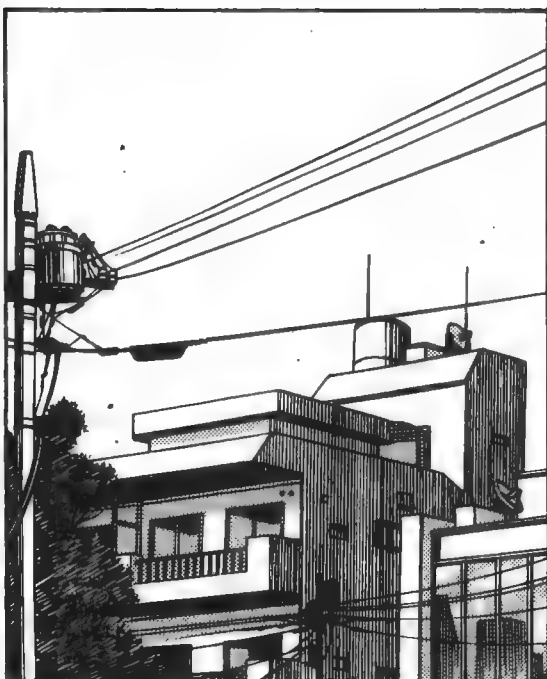
MAM-
MA...

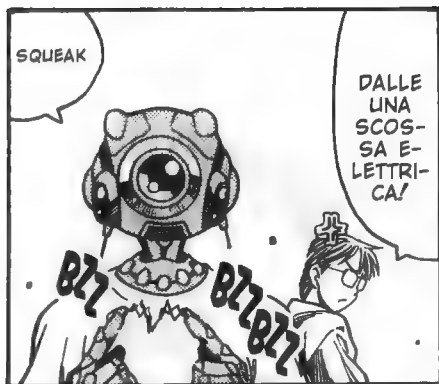






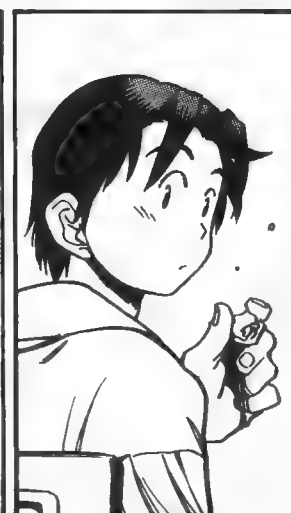
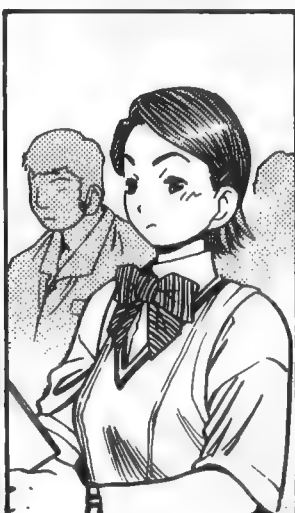


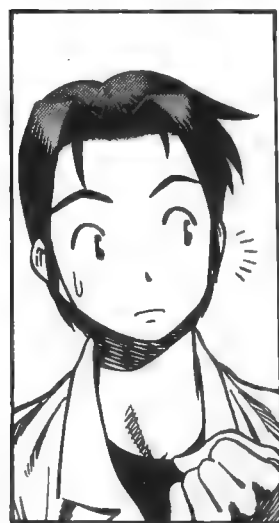


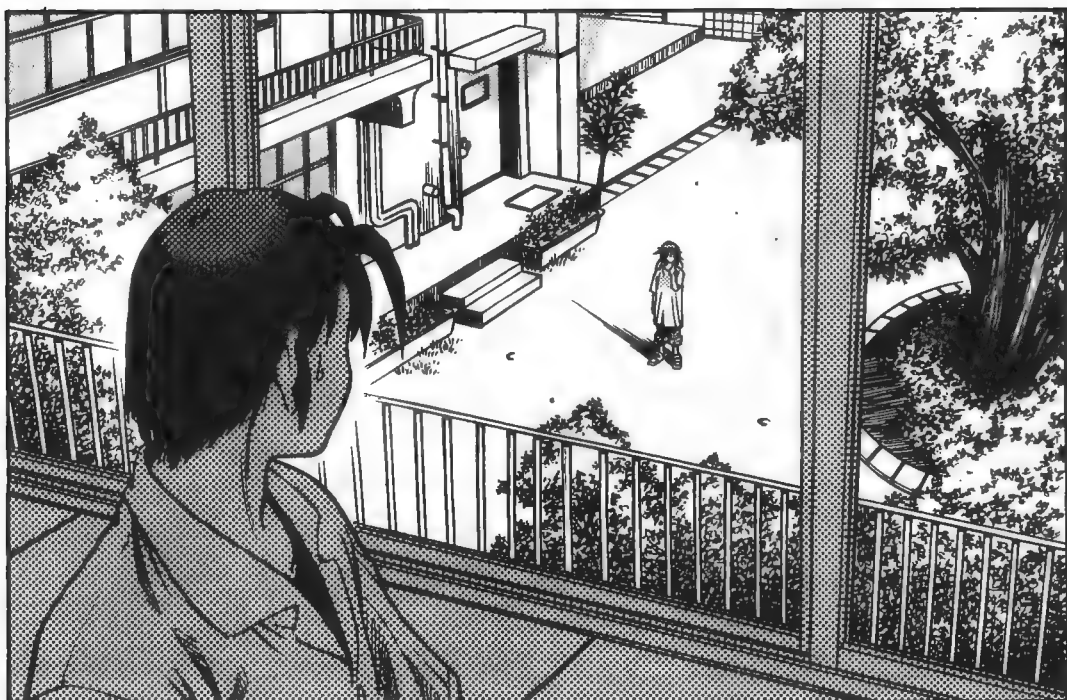




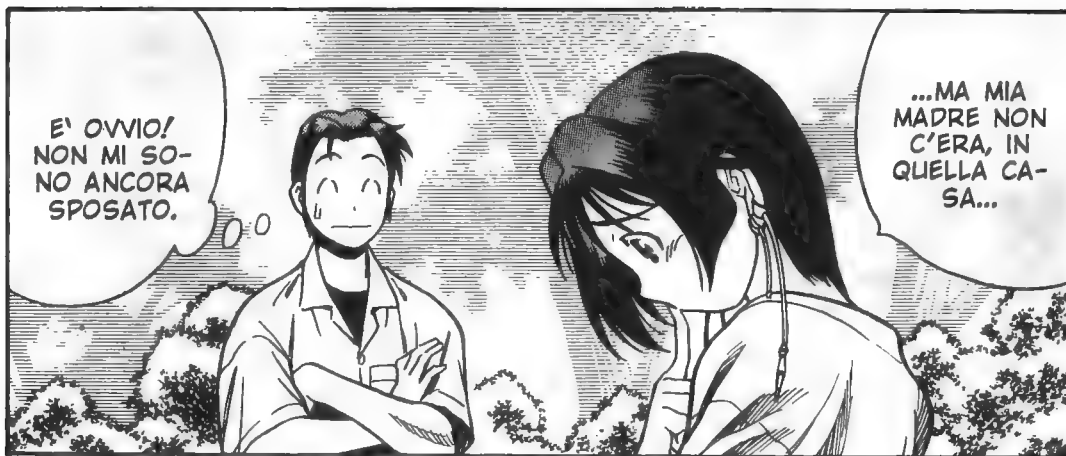
LPADRE - HIROKI CHIMARI ICHINOSE











E' OVVIO!
NON MI SO-
NO ANCORA
SPOSATO.

...MA MIA
MADRE NON
C'ERA, IN
QUELLA CA-
SA...



...NON
HO ALTRA
SCELTA CHE
CHIEDERE A
MIO PADRE
DI PORTARMI
A CASA DEI
GENITORI DI
MIA MA-
DRE.

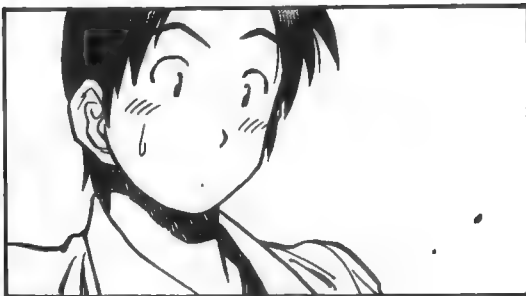
MI SPIACE
UN PO', MA
PER POTE-
RE RICOM-
BINARE I
GENI DI MIA
MADRE...

TI
SPIA-
CE?!



MIA
NONNA HA
DETTO CHE
E' ANDATO
A SCUOLA.

PERCIO',
NON SAPEN-
DO COSA
FARE, SONO
VENUTA A TRO-
VARE MIO
PADRE.



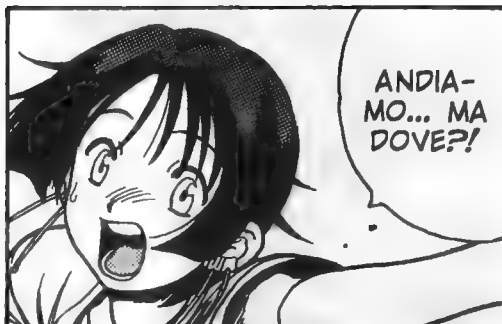
COMUN-
QUE IO
DETESTO
MIO
PADRE!

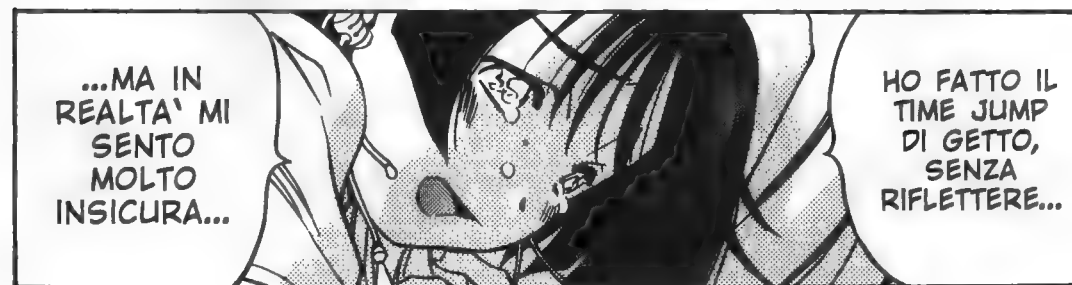


A DIRE IL
VERO, RIVELA-
RE INFORMA-
ZIONI RELATI-
VE AL FUTURO
E' CONSIDE-
RATO UN
REATO.















MA
PRI-
MA...



BIP

...DICCI DOVE
SI TROVANO
GLI ALTRI
QUATTRO...

...CON I
QUALI HAI
EFFETTUA-
TO IL TIME
JUMP.



...ENTRA NELLA
CAPSULA DI
IBERNAZIONE A
FREDDO E FATTI
UN SONNELLI-
NO DI DICIAS-
SETTE ANNI,
MALEDETTA
MOCCIOSA!

INVECE
DI COM-
METTERE
ULTERIORI
REATI...

QUESTURA DI TOKYO: SEZIONE VIGILANZA SPAZIO-TEMPORALE <FREDDO>3



IL
RECO-
VERY
DISK?!



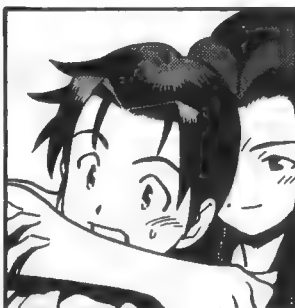
SE RIMAR-
RAI IN
SILENZIO,
LEGGERO
IL TUO
RECOVERY
DISK.

HAI IL
DIRITTO
DI NON
RISPONDE-
RE, MA
QUESTO E'
IL NOSTRO
LAVORO.



IL TIME
JUMPER SI
BASA SU UNA
TECNOLOGIA
DIFETTOSA.

PER SUPERARE
IL MURO SPA-
ZIO-TEMPORA-
LE, OCCORRE
SCOMPORRE
LA MATERIA IN
PARTICELLE
ELEMENTARI,
ESSERI VIVENTI
COMPRESI.



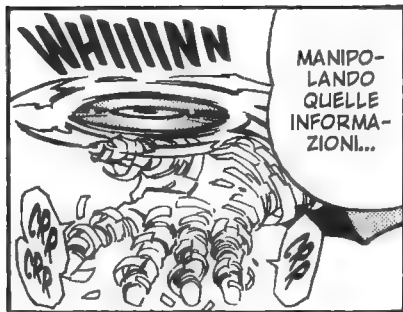
DOPO AVERE
EFFETTUATO IL
TIME JUMP, LE
PARTICELLE ELE-
MENTARI VEN-
GONO RICO-
STRUITE CO-
ME MATERIA
ORIGINALE.

...E SONO
CONTENUTE
NEL RECO-
VERY DISK
COMPOSTO
DA ANTIPAR-
TICELLE.

PER QUESTO
MOTIVO, LE
INFORMAZIONI
DELLE PARTI-
CELLE ELEMEN-
TARI RELATIVE
ALL'IMMEDIATO
ISTANTE PRECE-
DENTE AL TIME
JUMP VENGONO
REGISTRATE...

WHIIIIINN

IN QUEL
MOMENTO,
IL TIME
JUMPER SI
FONDE CON
IL PASSEG-
GERO STESSO.



MANIPOLANDO QUELLE INFORMAZIONI...



ESSENDO RICOSTRUITI DOPO IL TIME JUMP, NOI SIAMO SOLTANTO DEGLI ASSEMBRAMENTI DI PARTICELLE ELEMENTARI INSTABILI...



...SI RIESCONO A ESTRAPOLARE ANCHE LE POTENZIALITA' DEL TIME JUMPER CON CUI CI SI E' FUSI.

...MA GRAZIE ALLE INFORMAZIONI CONTENUTE IN QUESTO DISK POSSIAMO MANTENERE LA FORMA UMANA.



TUTTO CIO' CHE RIGUARDA L'ISTANTE IMMEDIATAMENTE PRECEDENTE AL TIME JUMP.

OVVIAMENTE...

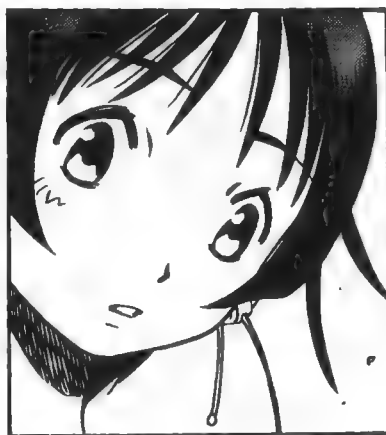
...VI SONO REGISTRATE LE INFORMAZIONI RELATIVE AL MIO CORPO, AI MIEI RICORDI... PERFINO AI MIEI VESTITI.



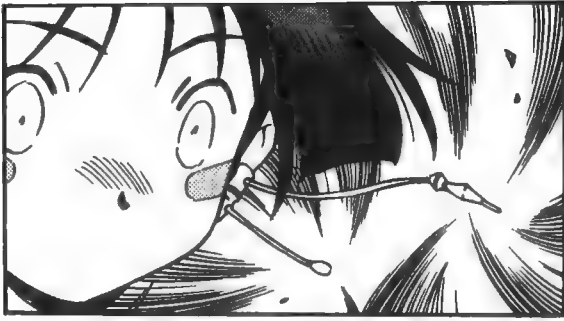
CANCELLERO' QUELLE INFORMAZIONI.

HO CAPI-TO!

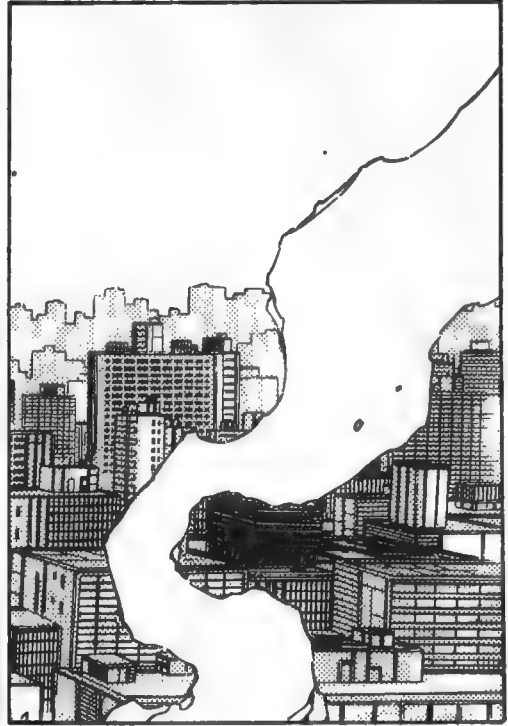
QUANDO IL PROFESSORE HA DETTO DI AVERE INSERITO IL METODO DELLA MANIPOLAZIONE GENETICA NEL DISK, SI RIFERIVA A QUESTO!













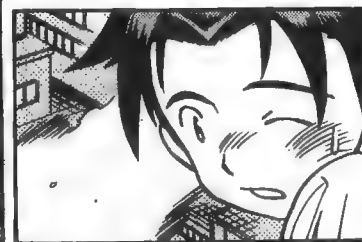
IO...
...NON CONOSCO
IL SUO VERO
NOME, NE' IL
SUO COGNOME
DA SIGNORINA,
NE' TANTOMENO
L'INDIRIZZO DI
CASA DEI SUOI
GENITORI.

ERO
CONVINTA
DI TROVAR-
LA A CASA
MIA!



SCEN-
DIAMO
SUBITO
DA
QUAL-
CHE
PAR-
TE...
...E
ANDIA-
MO DA
TUA
MADRE.

NON E'
POSSI-
BILE
FARLO...

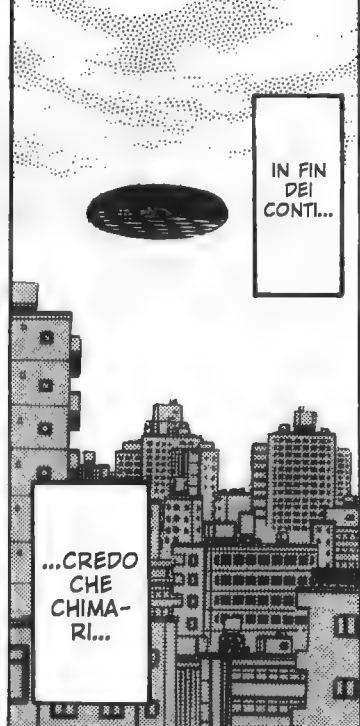


COME
FACCIIO
IO A
SAPER-
LO?!
EHP?

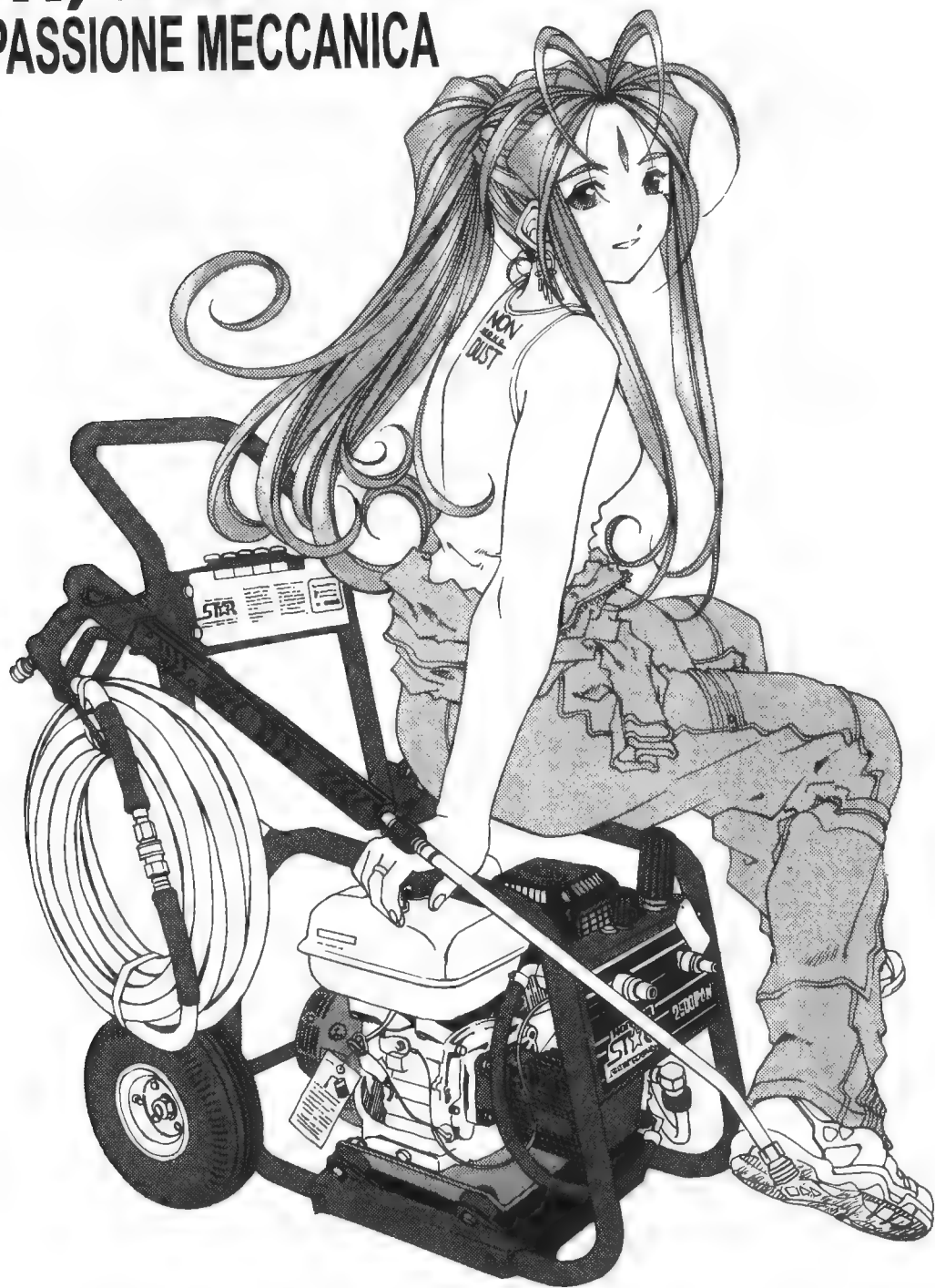


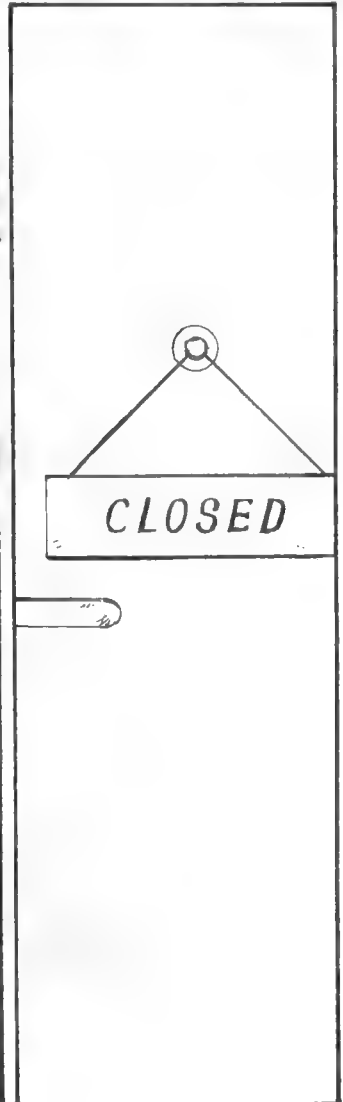
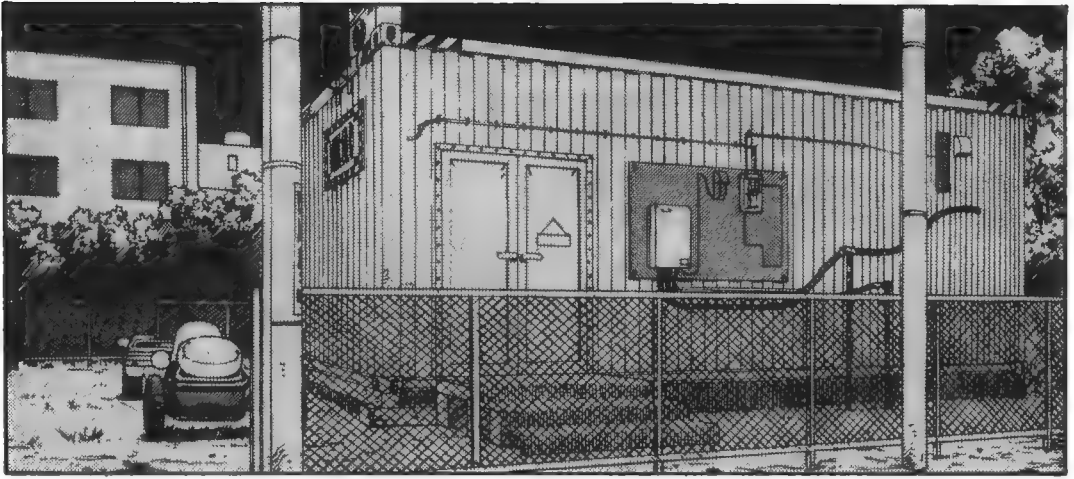
MA... MA...
NON C'E'
PROBLEMA!
MIO PADRE
DOVREBBE
SAPERE
TUTTO!

SICURA-
MENTE
STARANNO
GIA'
INSIEME!



Kosuke Fujishima
OH, MIA DEA!
PASSIONE MECCANICA

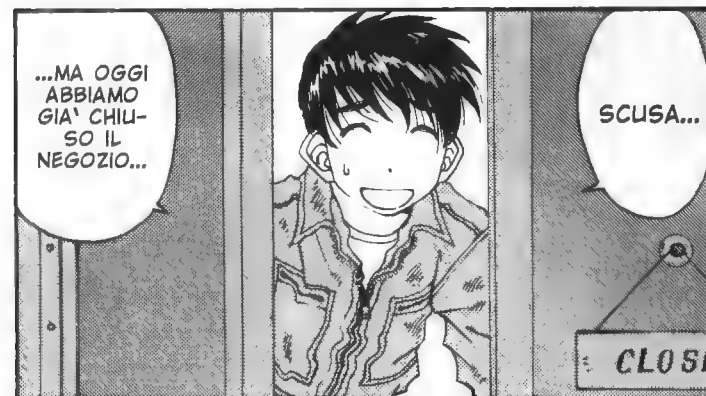
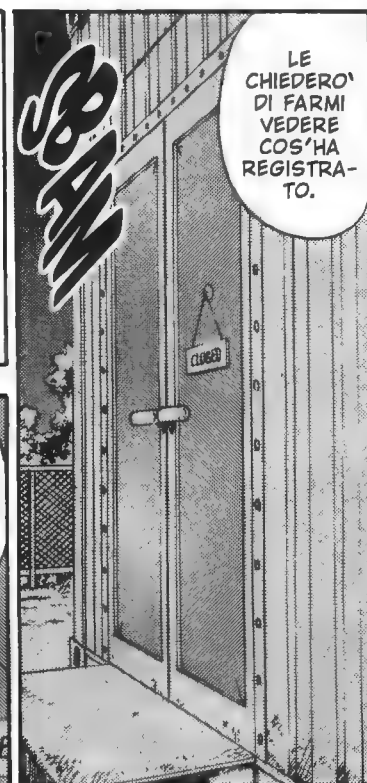
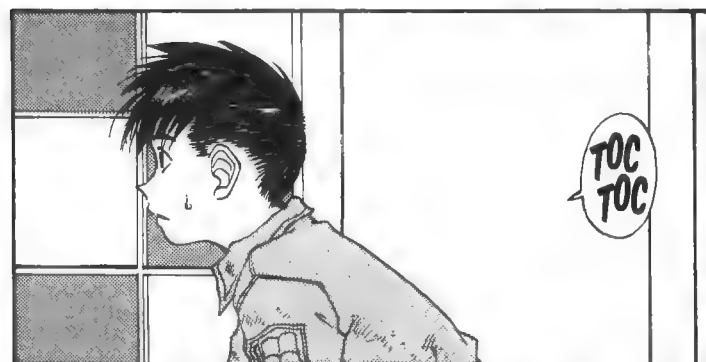
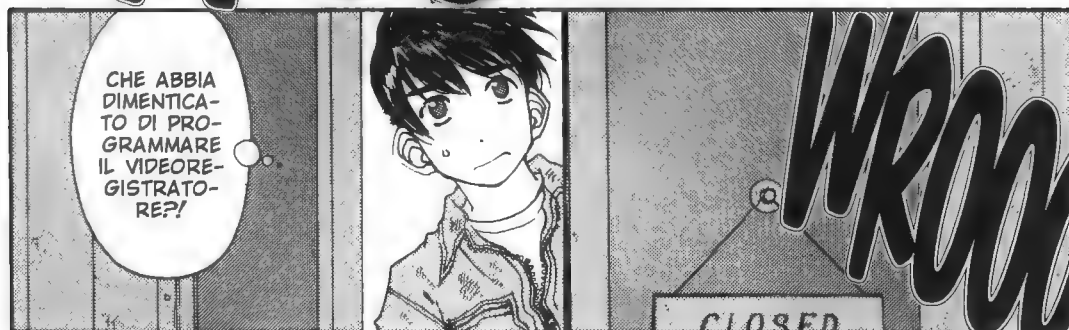


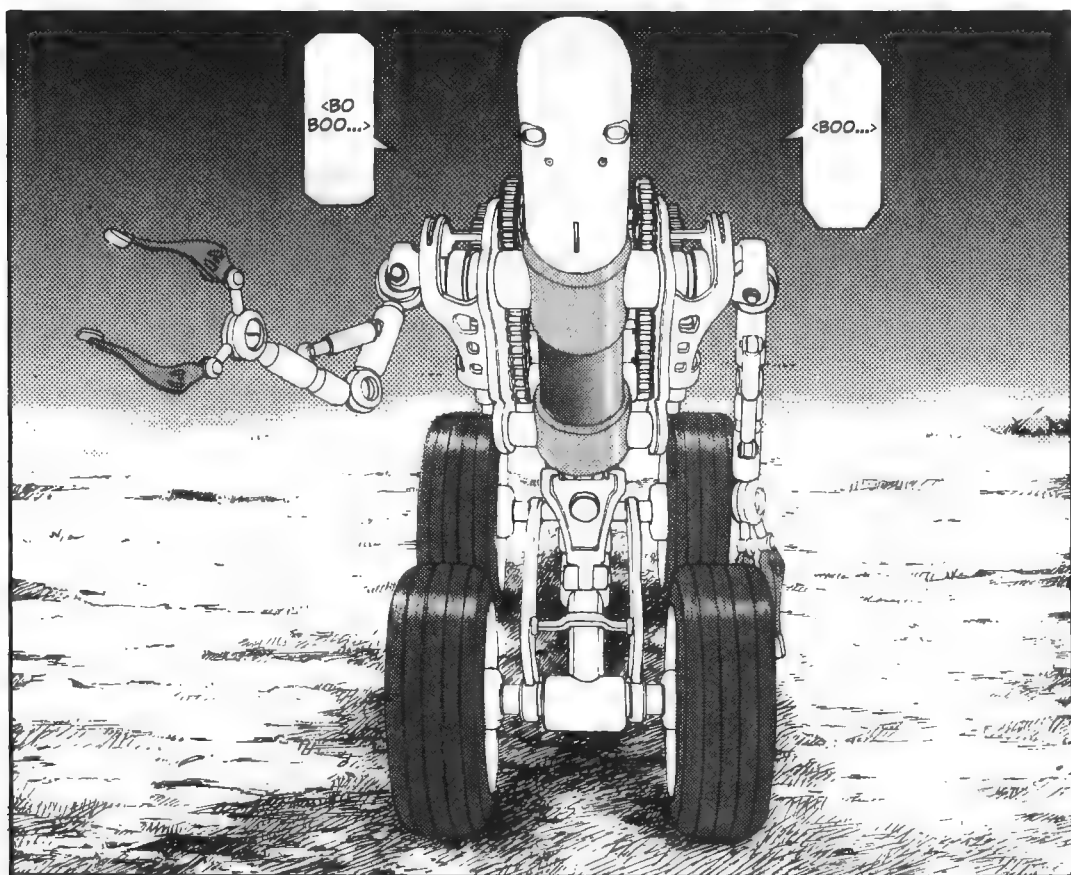


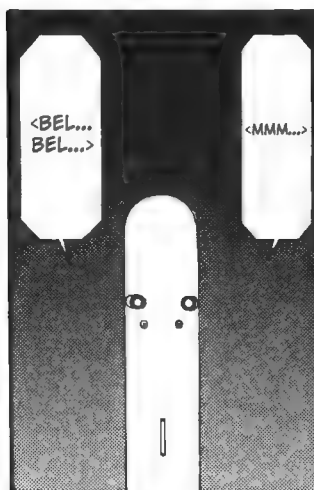


*CELEBRE SERIE TV BRITANNICA DI FANTASCIENZA DEGLI ANNI SESSANTA, POPOLARISSIMA ANCHE IN GIAPPONE, K&B











TR
TR

<CI E'
LA SIGNO-
RINA BEL-
DANDY
QUI?>

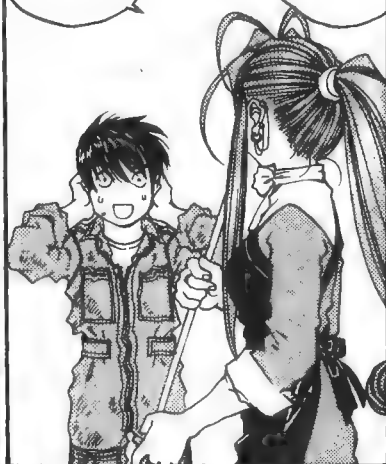
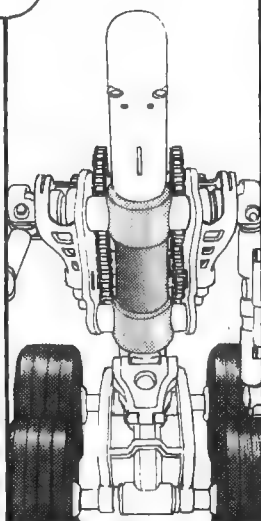
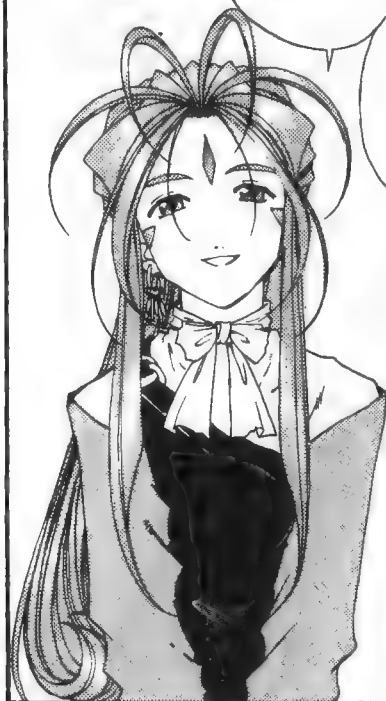
BUONA-
SERA,
CARO MEM-
BRO DEI
MACHIN-
NERS!

OH!



SEMBRA
CHE CI
SIA UN
CLIENTE.

COSA
E' SUC-
CES-
SO?





<IO... MI
CHIAMO...
OPURK-
YUIN.>

<PIA-
CERE DI
CONO-
SCER-
LA!>

<OOH,
SIGNO-
RINA
BELL-
DANDY!>



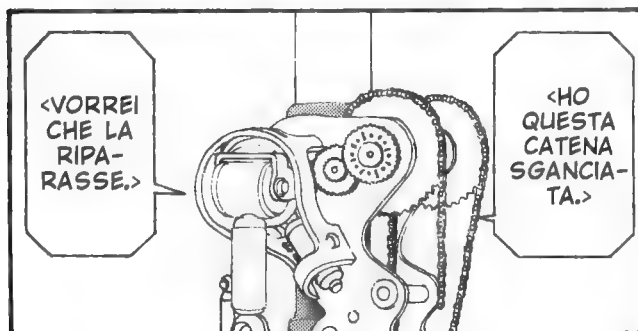
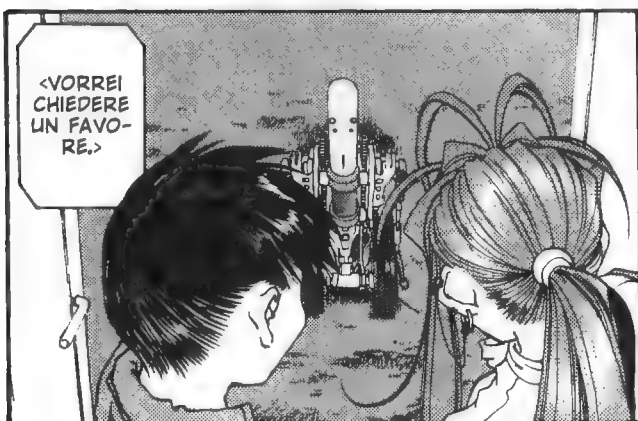
...E'
UN'INVEN-
ZIONE DI
SKULD?

QUE-
STA...



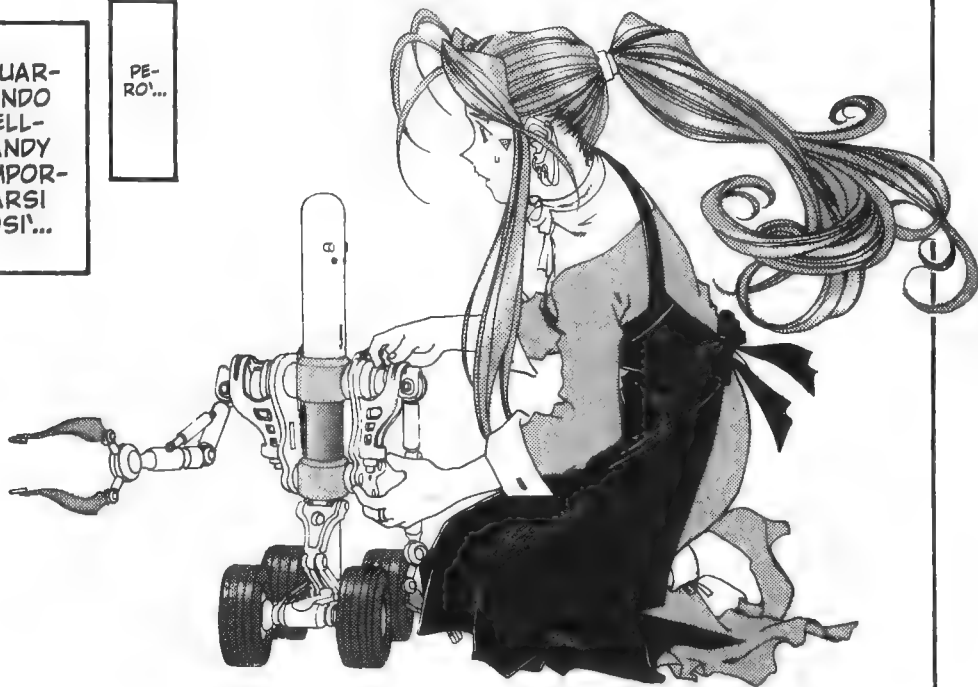
SONO
UNA
RAZZA
A SE'.

NO.
LORO
SONO I
MACHIN-
NERS.



...GUAR-
DANDO
BELL-
DANDY
COMPOR-
TARSI
COSÌ...

PE-
RO'...



...PEN-
SO...

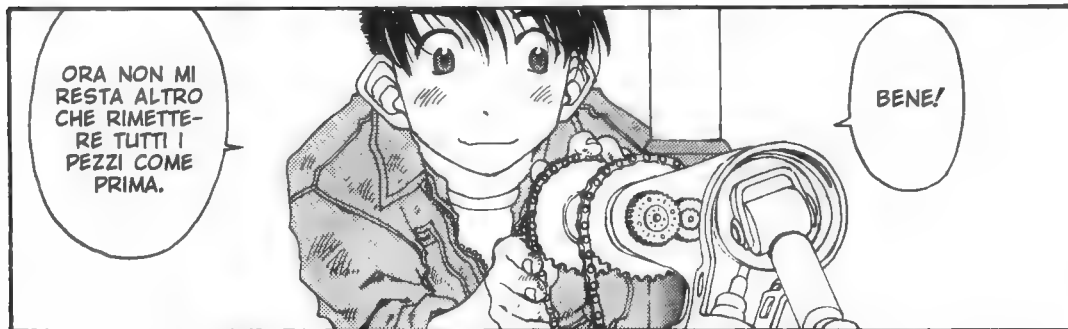
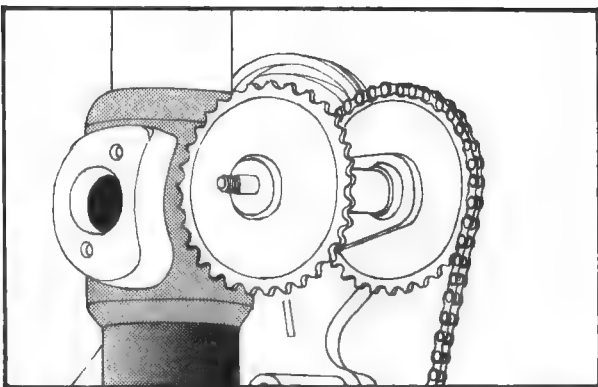
...E
VEDEN-
DO IL
SUO
SORRI-
SO...

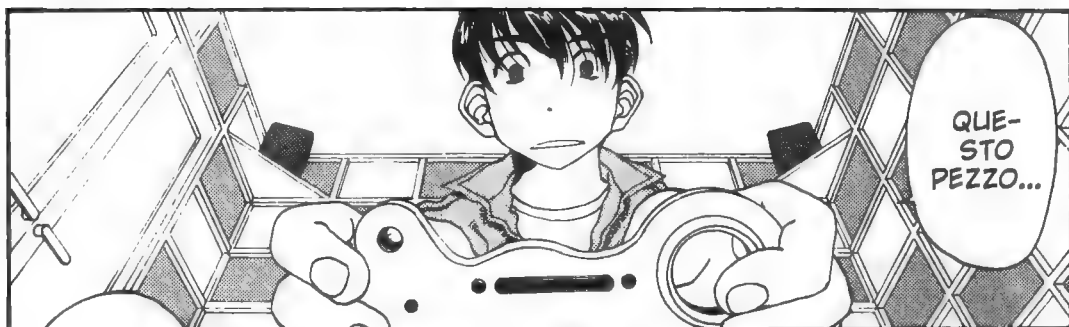


...CHE
VA
TUTTO
BENE.





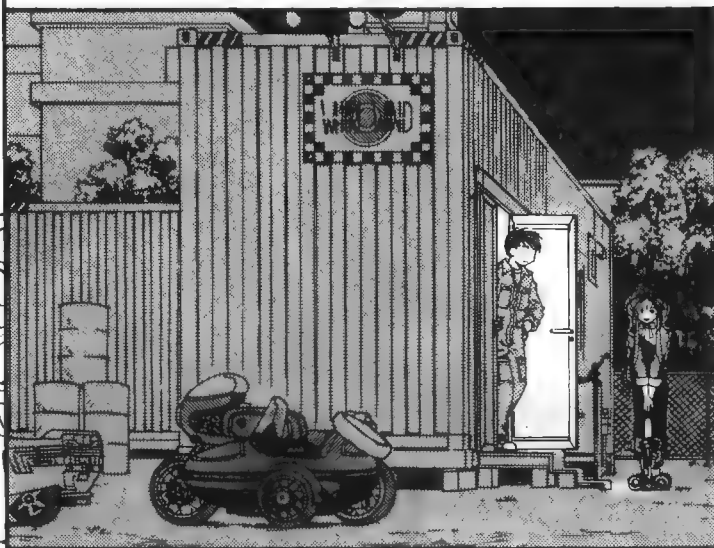
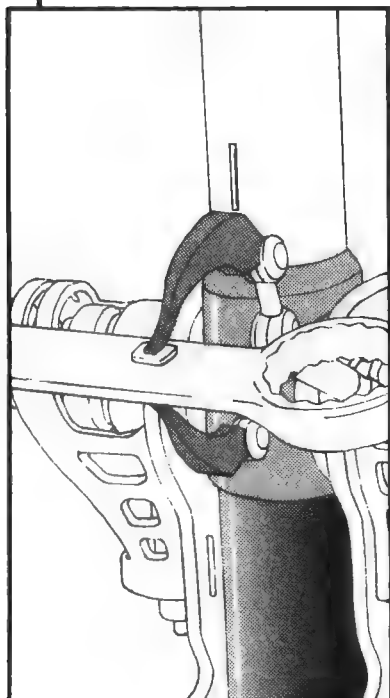
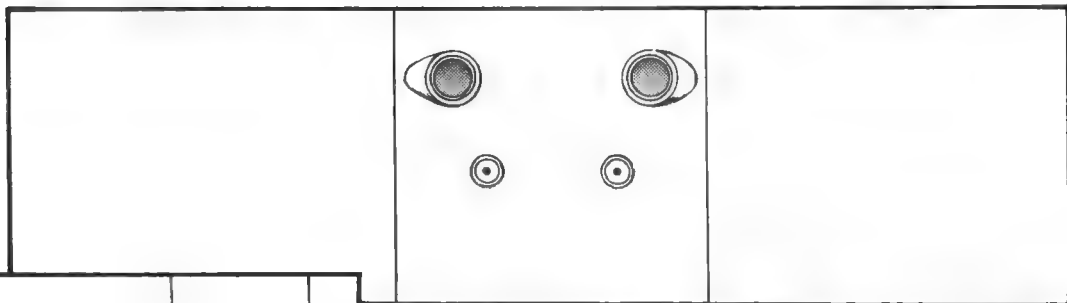
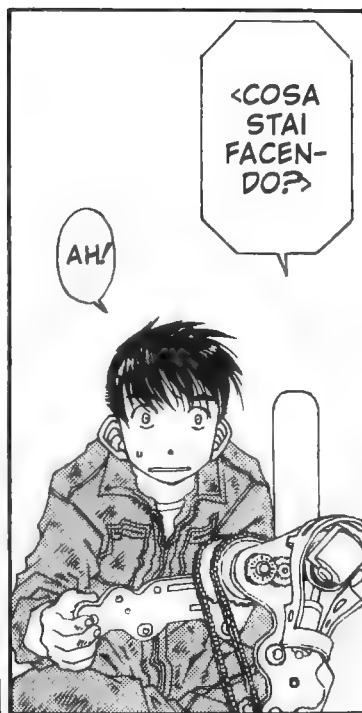
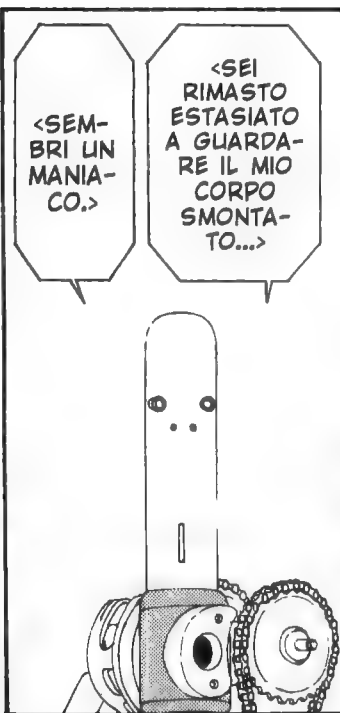


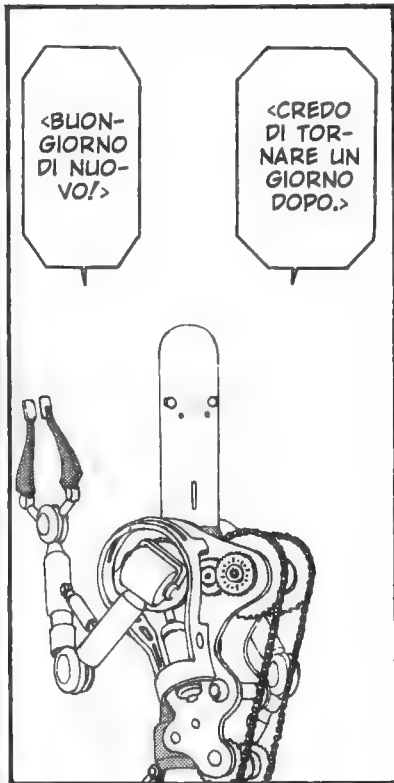
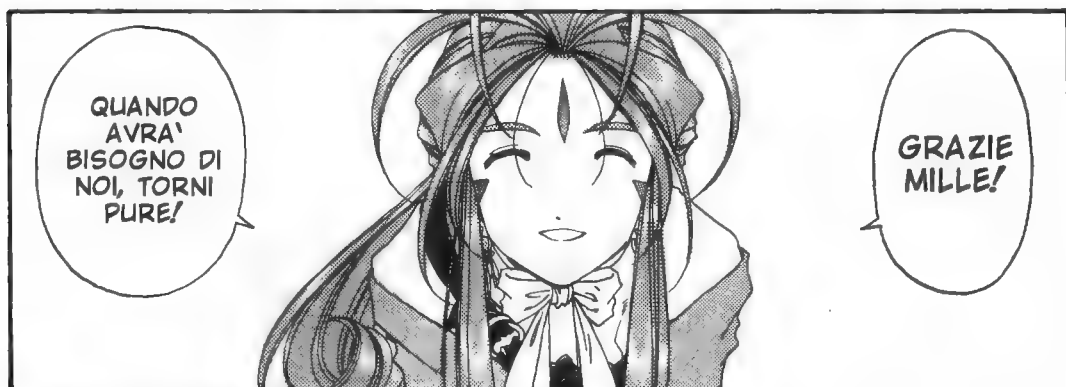
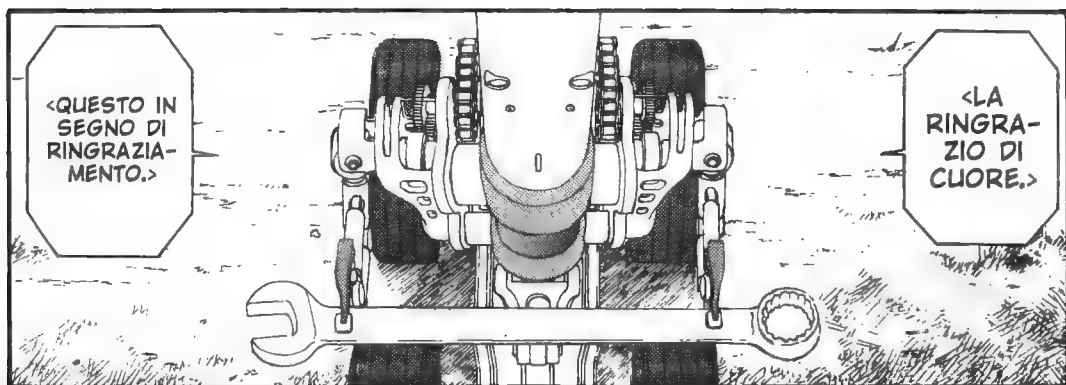


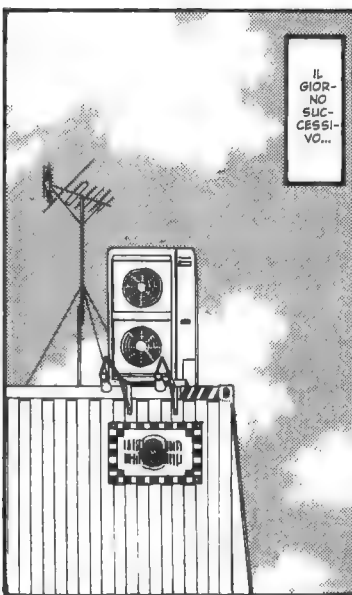
QUESTO
PEZZO...

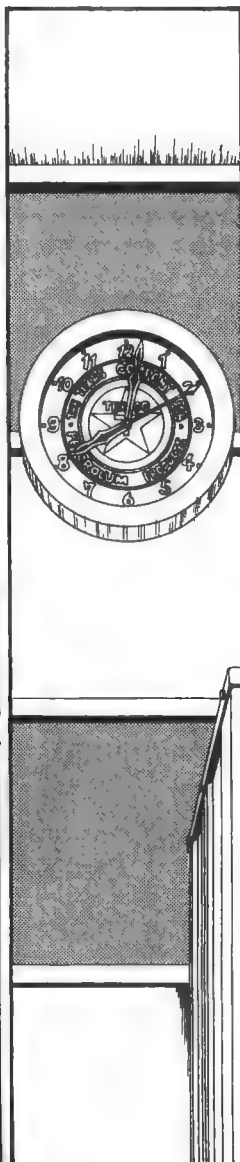


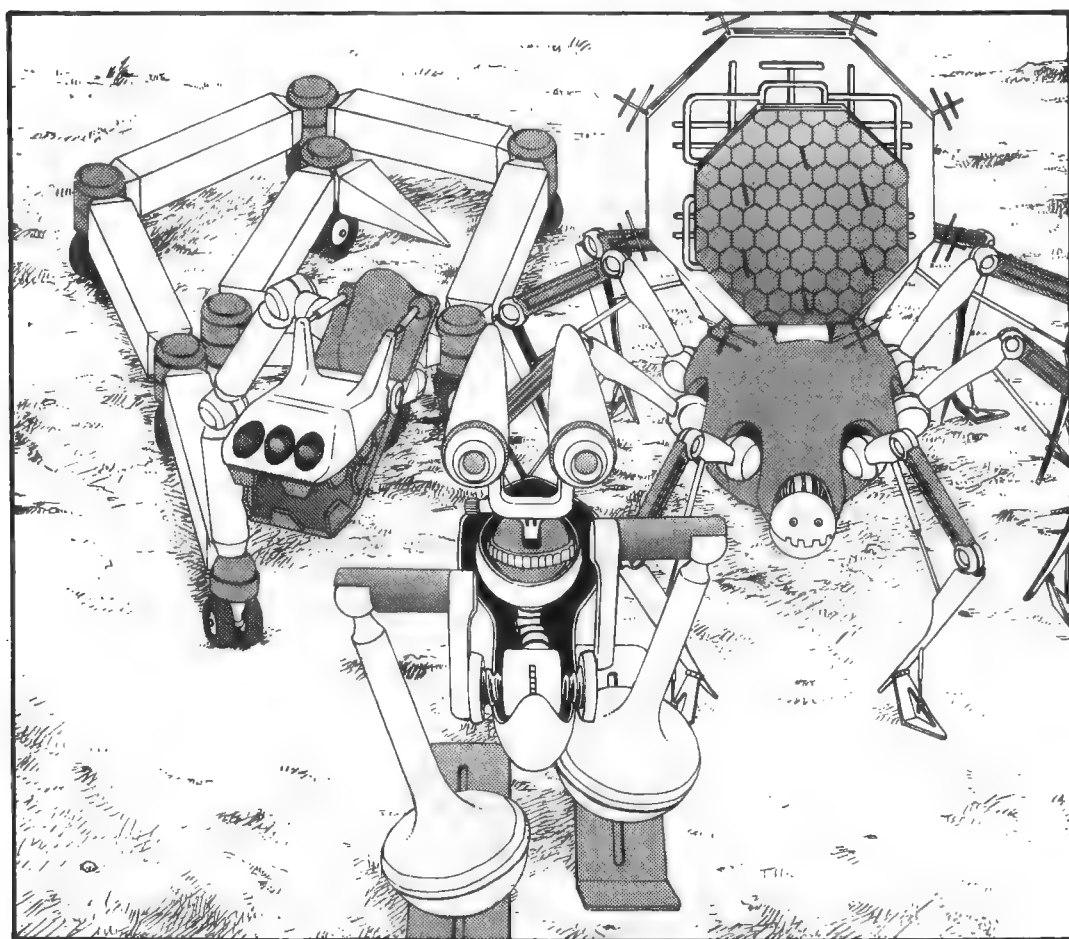
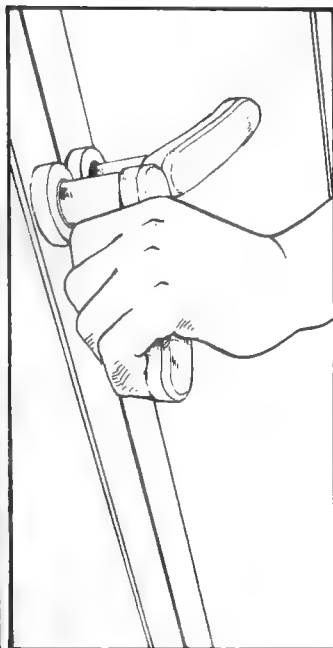
...E'
BELLIS-
SIMO!

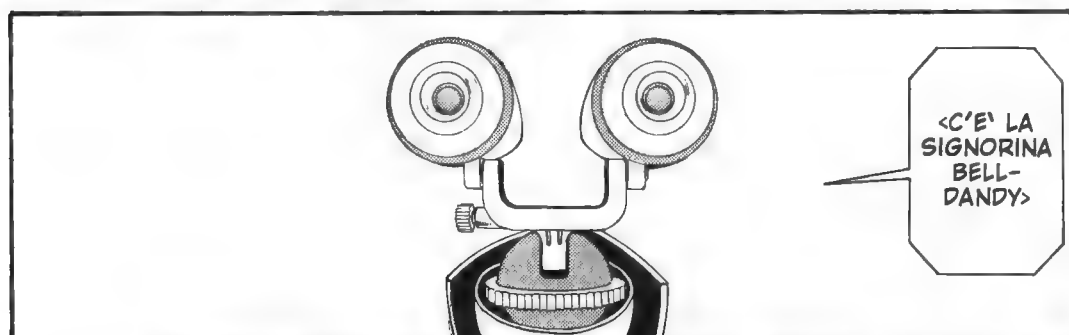


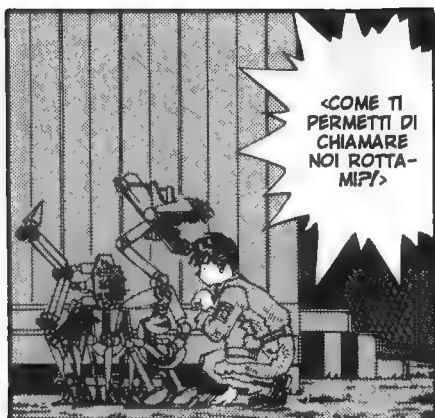


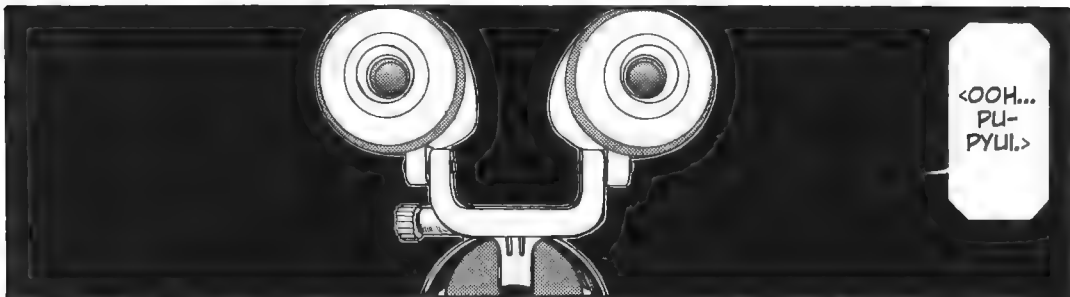




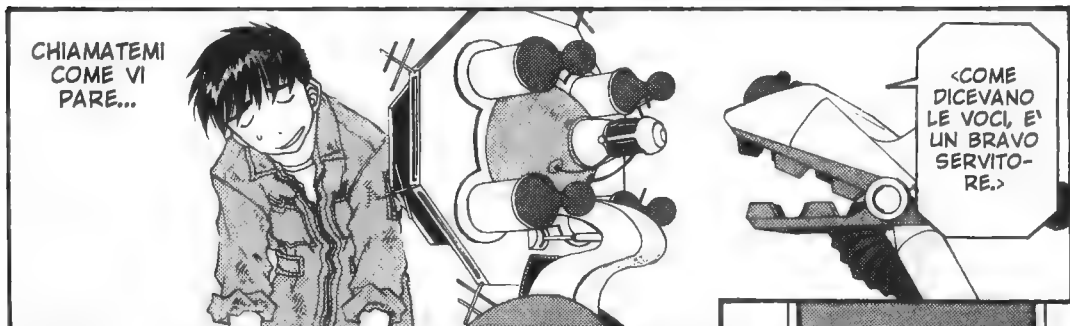






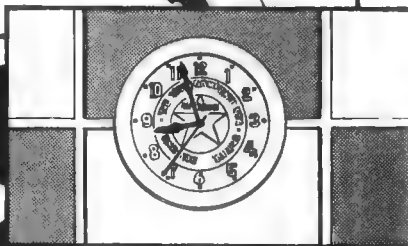
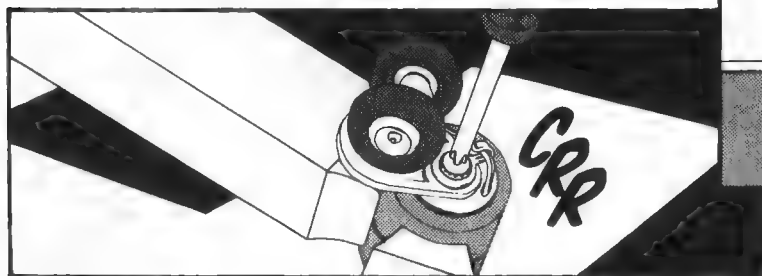


<OOH...
PU-
PYUI.>



CHIAMATEMI
COME VI
PARE...

<COME
DICEVANO
LE VOCI, E'
UN BRAVO
SERVITO-
RE.>



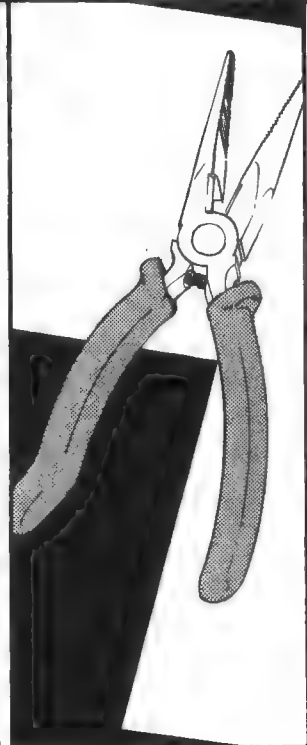
FATTO!

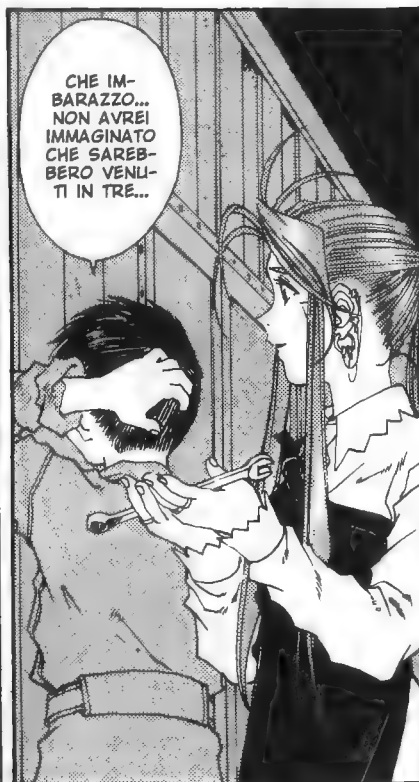
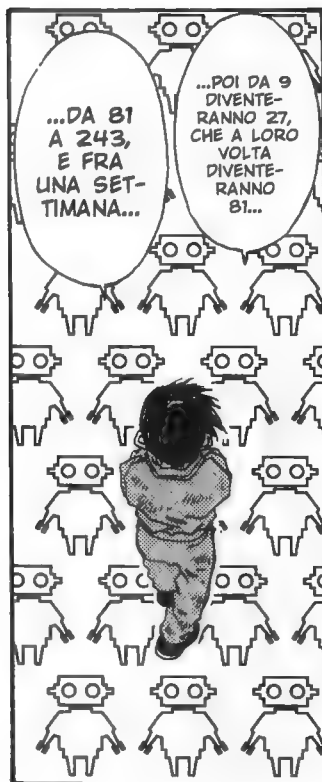
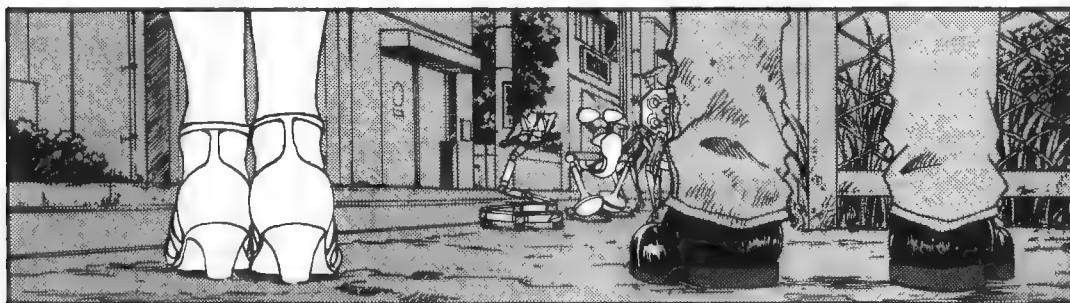
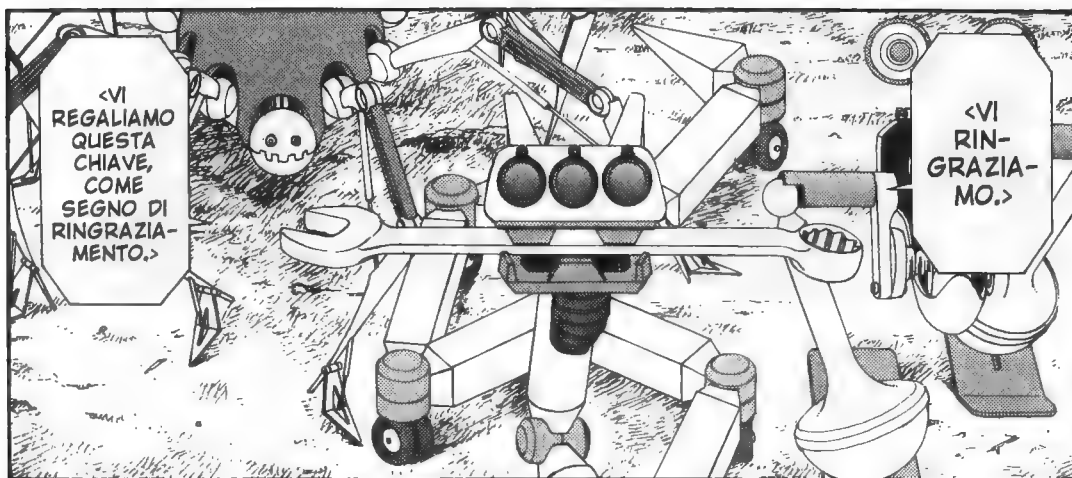
UNA
SALDA-
TURA
STAC-
CATA...

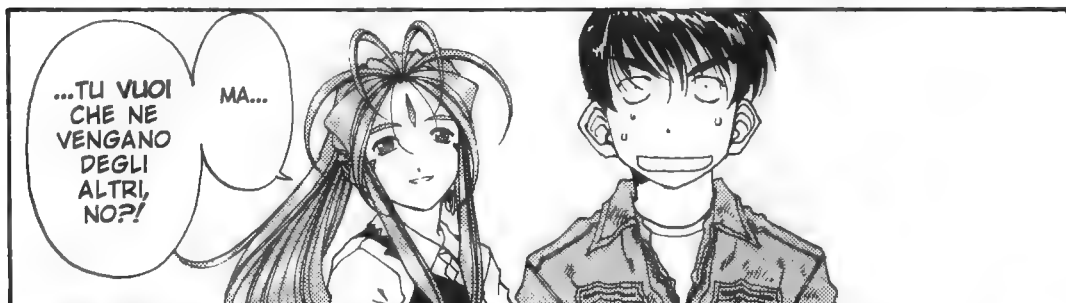
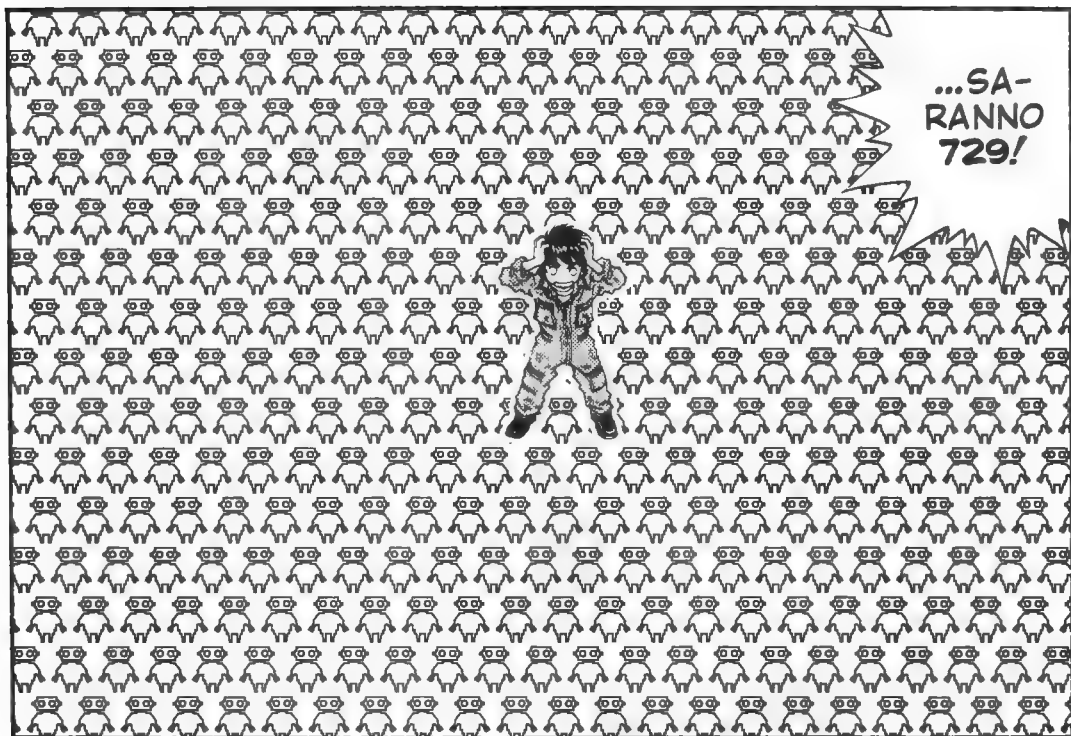


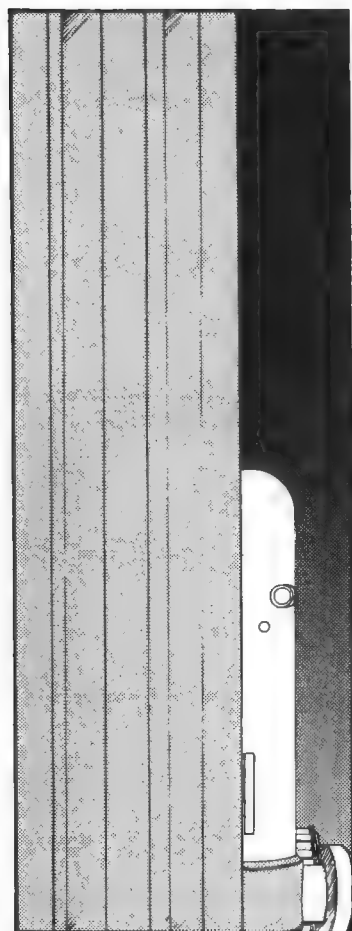
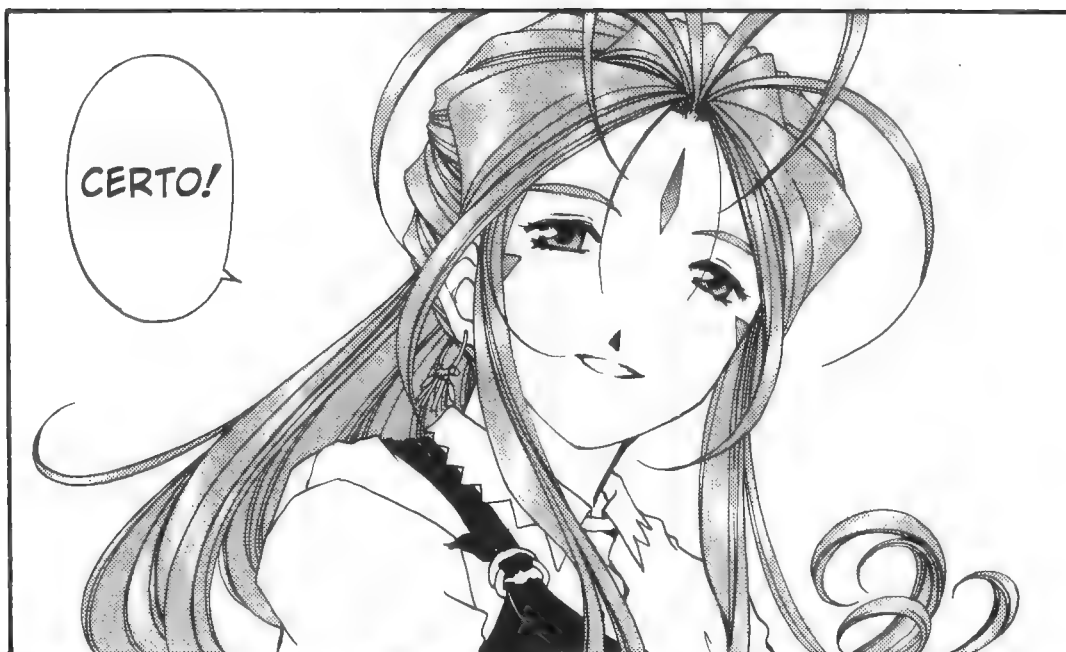
UN
CUSCI-
NETTO A
SFERE
DANNEG-
GIATO...

UNA
MOLLA
SPEZ-
ZATA...



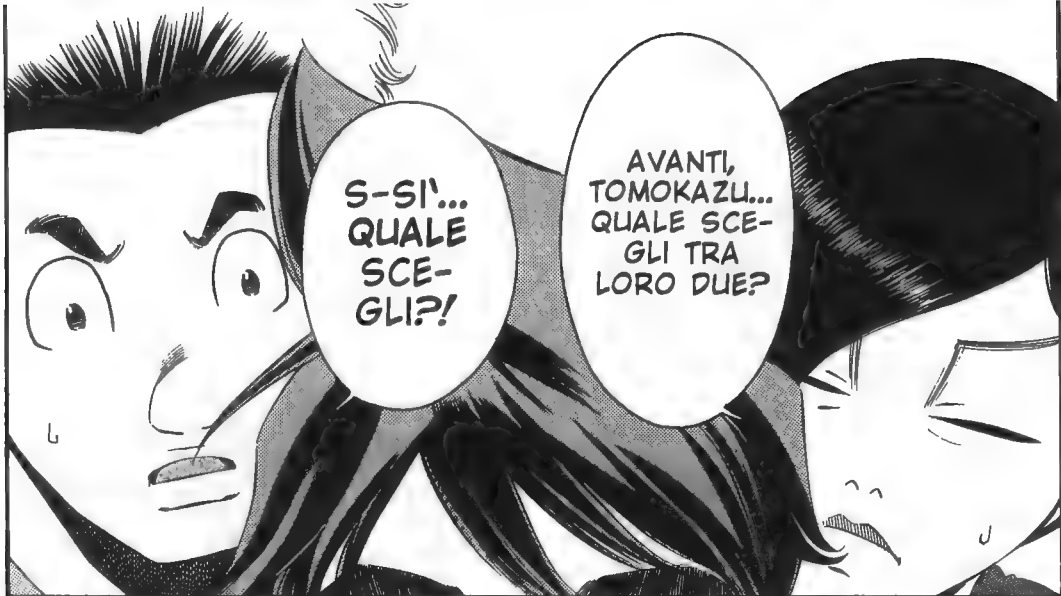


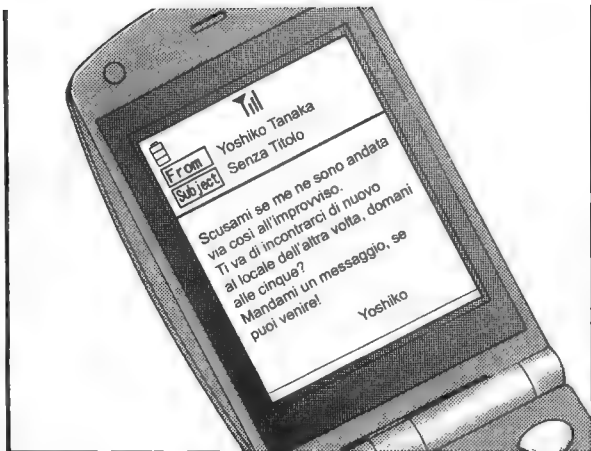




Ayano Ayanokoji
Kazuo Maekawa
ADORABILE BRUTTINA
IMITATION GOLD 3









COMUNQUE
ERA VERA-
MENTE ECCI-
TATO, SE E'
CORSO QUI
IN PIGIAMA...

SEMBRA
CHE LEI
SIA
PARECCHIO
SOTTO
STRESS,
PROFES-
SORE!

A MIA VITA E'
UN CONTINUO
ACCUMULO DI
STRESS...
TANTO CHE ORA
SONO RICOVE-
RATO IN OSPE-
DALE... ECCO IL
PERCHE' DEL
PIGIAMA...

RATTLE
RATTLE



OH,
D'AVVE-
RO...?
POVERI-
NO...

MI
DISPIACE
TANTO,
PROFES-
SORUC-
CIO...

SMACK



GRAZIE,
QUEGLI STU-
PIDI STUDENTI
MI PRENDONO
SEMPRE IN
GIRO, NO-
NOSTANTE IO
SIA IL LORO
PROFES-
SORE... NON
ASCOLTANO
MAI LE MIE
LEZIONI!

SAL-
VIETTA...

RATTLE

RATTLE



COSAP?
SOLO LA
VOCE? MA HAI
UN FISICO E
UN VISO DA
MODELLA...
COM'E' POS-
SIBILE CHE...?

GLI UOMINI
POTEVANO
APPREZZARLA
SOLO NELLE
LINEE EROTI-
CHE TELEFO-
NICHE.

AH AH! LA
MIA VOCE E'
SEMPRE
STATA CARI-
NA. MA SOLO
QUELLA,
PURTROPPO.

BLINK



AHH, MAGARI
TUTTE LE
STUDENTES-
SE DELLA MIA
UNIVERSITA'
FOSSERO
COME TE...

...E MI
CHIAMASSERO
PROFESSORUC-
CIO CON UNA
VOCE DOLCE
COME LA TUA...

GRAZIE PER
LO STUPENDO
MASSAGGIO...

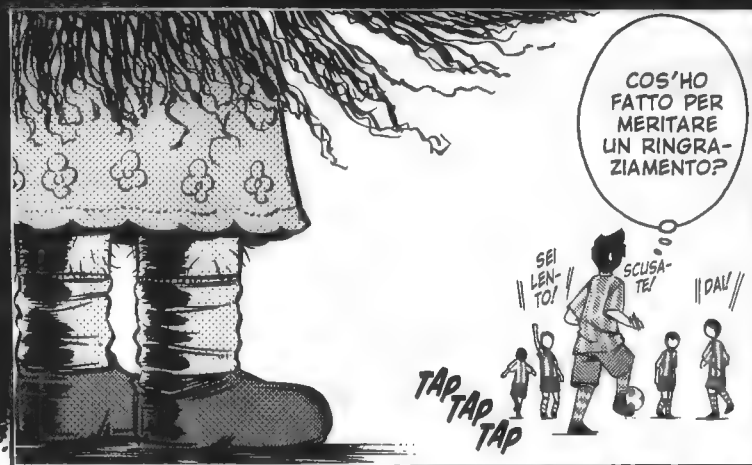
RUB
RUB RUB
RUB RUB











NON LO
DIMEN-
TICHERO'
PER
TUTTA
LA MIA
VITA!

FU IL
PRIMO RA-
GAZZO...
ANZI, LA
PRIMA PER-
SONA IN
ASSOLUTO,
OLTRE AI
MIEI FAMI-
LIARI, CHE
MI ABBIA
SALVATO
DA UNA
SITUAZIONE
DIFFICILE...





SONO
RIUSCITA A VIVE-
RE FINO A OGGI
SOLO GRAZIE
AL SOSTEGNO
MORALE AVUTO IN
QUEL MOMENTO...
SE NON CI FOSSE
STATO QUELL'EPI-
SODIO, MI SAREI
SUICIDATA DA
TEMPO!

BLINK



DOPO QUEL
GIORNO, HO
CONTINUATO
A GUARDAR-
LO RIMA-
NENDO NEL-
L'OMBRA,
FINO AL
LICEO...

...E IL FATTO
DI AVERLO
RINCONTRATO
IN QUESTA
CITTA' E'
SICURAMENTE
UN SEGNO
DEL DESTINO!

BOING



GRAZIE AL
MIRACOLOSO SUC-
CESSO DI DIFFICIL-
LISSIMI INTERVENTI
CHIRURGICI, RITE-
NUTI QUASI
IMPOSSIBILI DA
PRATICARE, SONO
RINATA COME UNA
BELLISSIMA
RAGAZZA! E OGGI,
SFRUTTANDO IL
FASCINO DEL MIO
VISO E DEL MIO
CORPO...

FLAP



SE NON
CI RIU-
SCIRO'
IO, YO-
SHIKO,
CHI MAI
POTRA'
FAR-
LO?!

...RIUSCI-
RO' A
METTERMI
CON LUI,
COSTI
QUEL CHE
COSTI!

UH...
OH...

KYASHAN



C-CHIAMA
L'AMBU-
LANZA,
TI PRE-
GO!

N-NON E'
COME PENSI
TU... LO
STOMACO
MI FA MALE
SUL SERIO...
AHIAAAAA!

ECCO
QUA/
SCOPRA IL
PANCI-
NO!
♡

OH,
PROFES-
SORUCCIO...
ORMAI IL SUO
TEMPO E' SCA-
PUTO! VUOLE
PAGARE UN
EXTRAP

AAH! OH!
OHI OHI...
HO UN
TREMENDO
DOLORE
ALLO STO-
MACO...





IO, PER
ESEMPIO,
VORREI
STARE SEM-
PRE INSIEME
A TOMOKA-
ZU...

BE', NA-
TURALMENTE
IL FATTO DI
POTER STARE
INSIEME ALLA
PERSONA
CHE AMI.



AH!!

VEDRAI CHE
PRIMA O POI
LASCIERA'
UNO SCARA-
BOCCHIO
COME TE!

SICU-
RAMENTE
UNO DI
QUESTI
GIORNI TI
TRADIRA'.

PUFF



TU
NON HAI
CAPITO
NIENTE.

EHP?



NON
SUCCE-
DERA'
MA!

E
INVECE
SI!

NON
SUCCE-
DERA'!

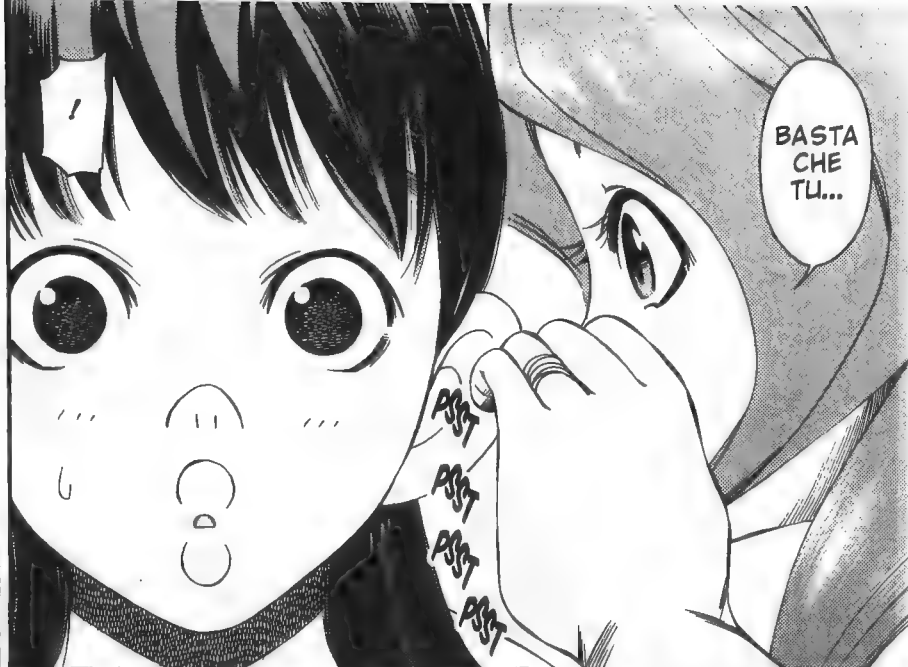
COME
NO?!

N-NON
E'...

NON E'
POSSIBILE
CHE SUC-
CEDA UNA
COSA DEL
GENERE!

ANF
ANF





DEVO FARE
QUALCOSA
PER QUESTA
FOTO...



PATENTE DI GUIDA -
NOME E COGNOME:
YOSHIKO TANAKA -
VALIDA FINO AL
COMPLEANNO DEL
18° ANNO HEISEI ->

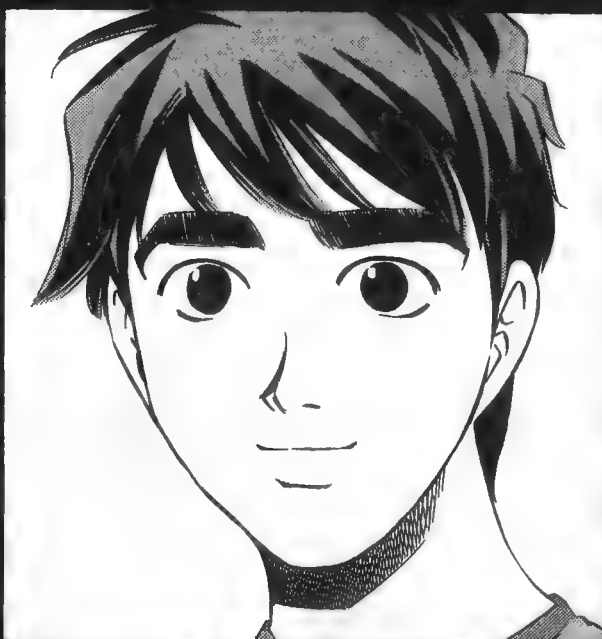


TANAKA!



...TOMO-
KAZU!

OH...

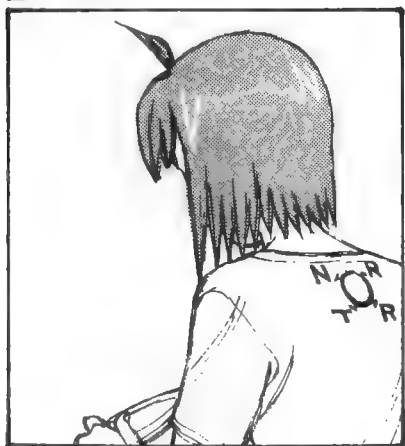
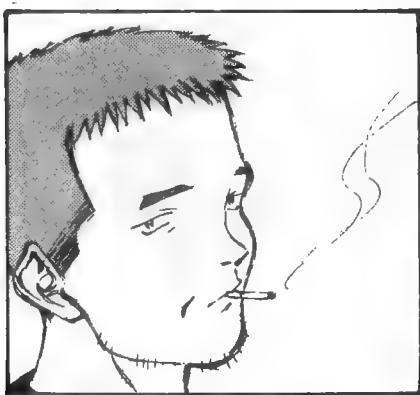
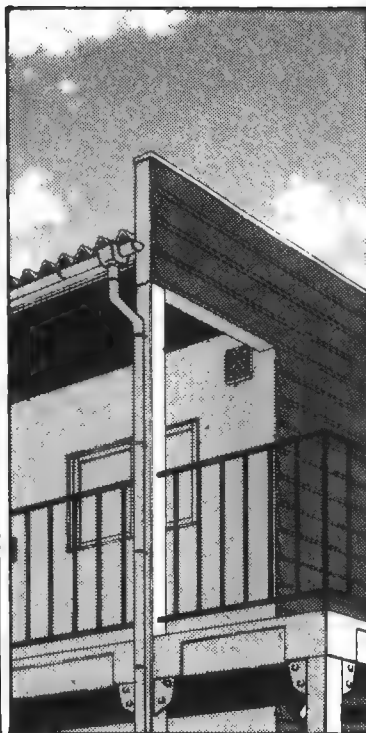
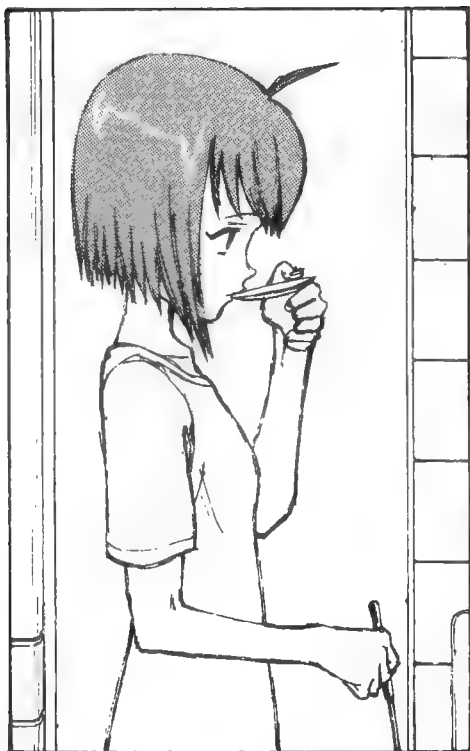


**TOMOKAZU!
NOOO!**



Mohiro Kito
NARUTARU
PRIMA DEL VIAGGIO







...FORSE
NON CI
VADO.



BE'...
ECCO...

EH?



OGGI
VAI AL
CORSO?

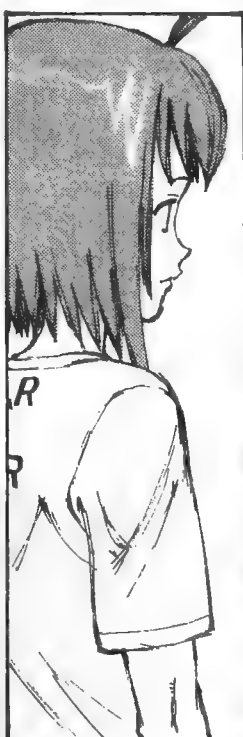


CAPIS-
SCO...



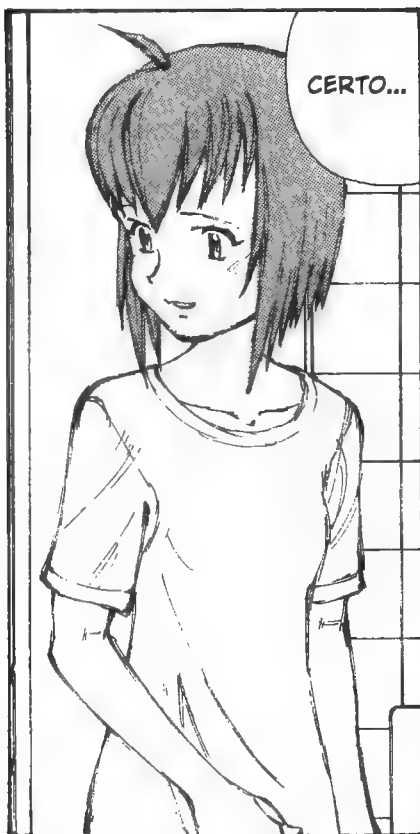
LO SO CHE
ORA SEI
MOLTO IMPE-
GNATO PER-
CHE' SONO
ARRIVATI I
NUOVI AEREI.
NON E'
COSI'?

NON C'E'
BISOGNO
CHE TU FAC-
CIA TUTTI
QUESTI
SFORZI PER
ME.

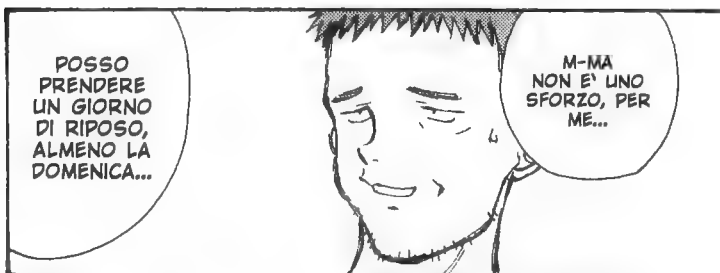


DOMANI TI
VA DI ANDARE
A DIVERTIRCI
DA QUALCHE
PARTE? AL
LUNA-PARK, PER
ESEMPIO...

SENTI UN
PO'...



CERTO...



POSSO
PRENDERE
UN GIORNO
DI RIPOSO,
ALMENO LA
DOMENICA...

M-MA
NON E' UNO
SFORZO, PER
ME...



SEI
D'AC-
CORDO?

BENE, HO
DECISO!
CI ANDIA-
MO!

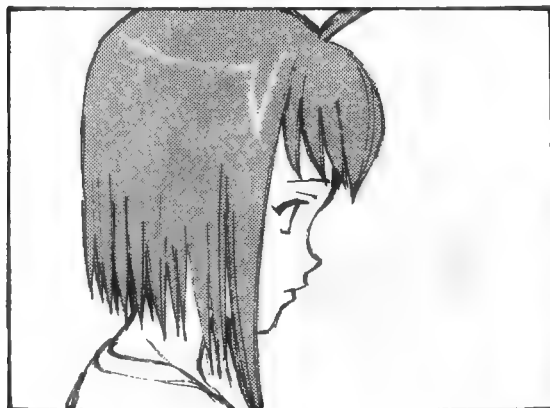


...VA
BENE.

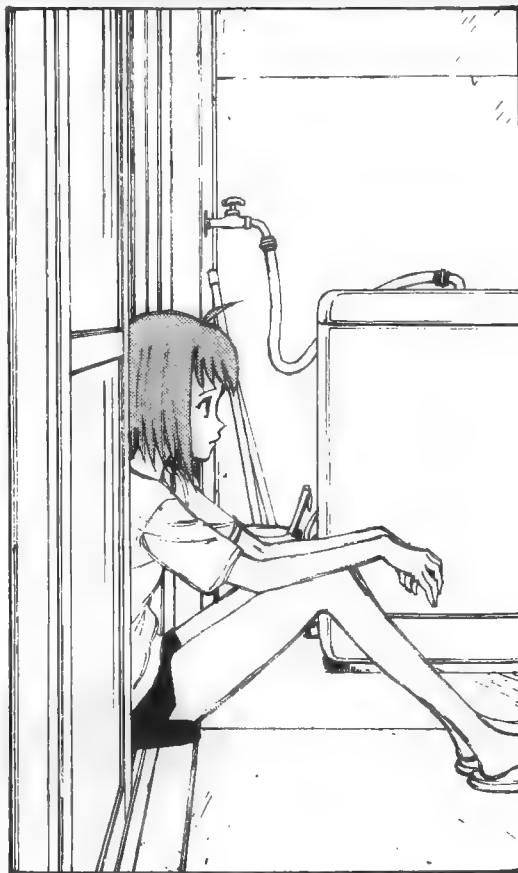
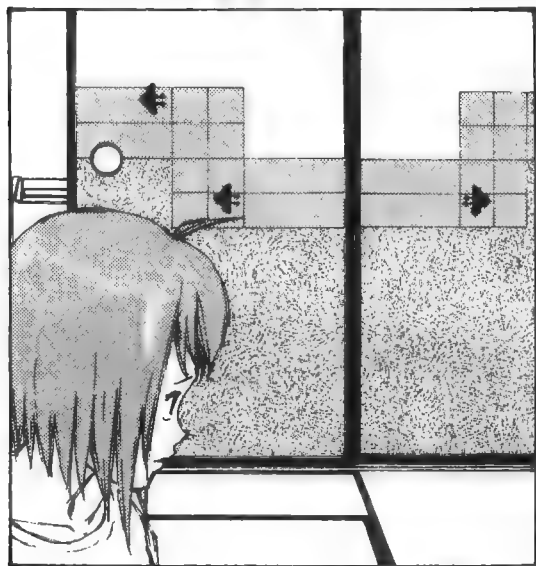
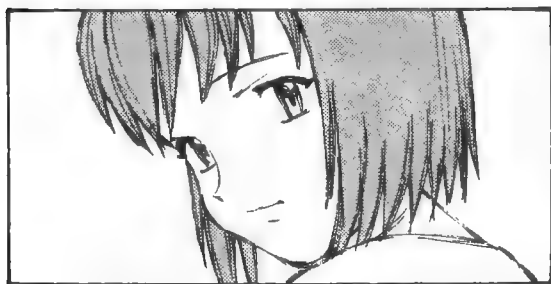
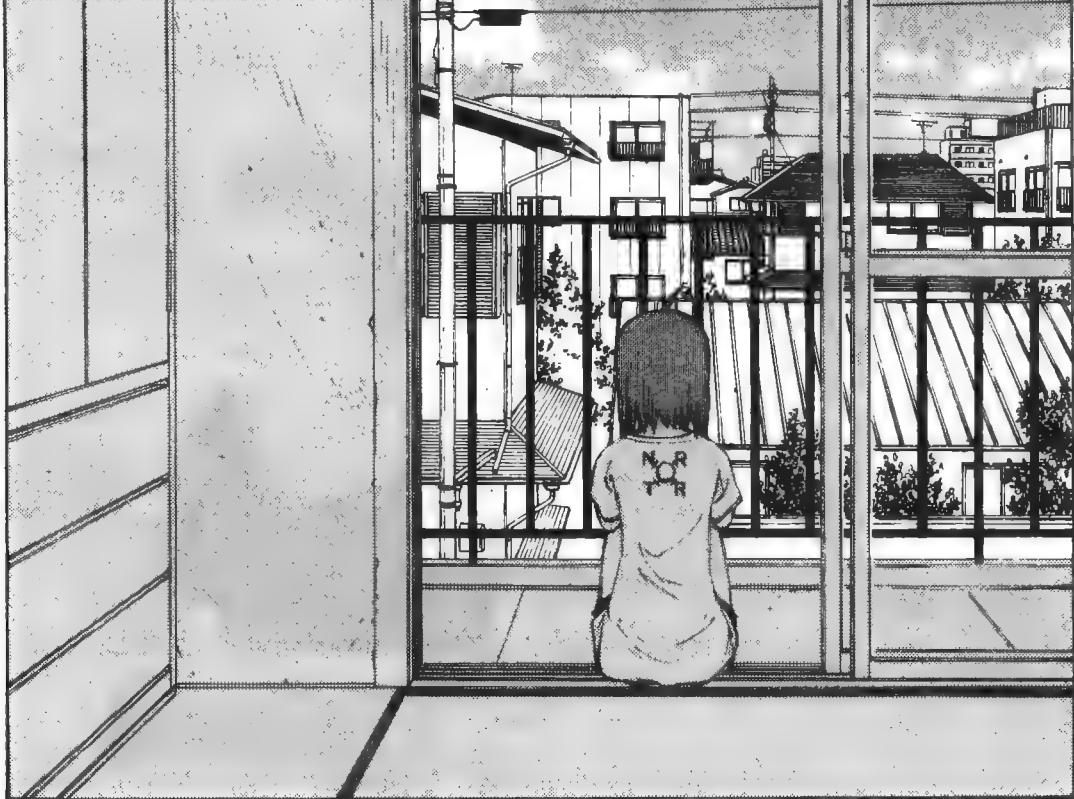


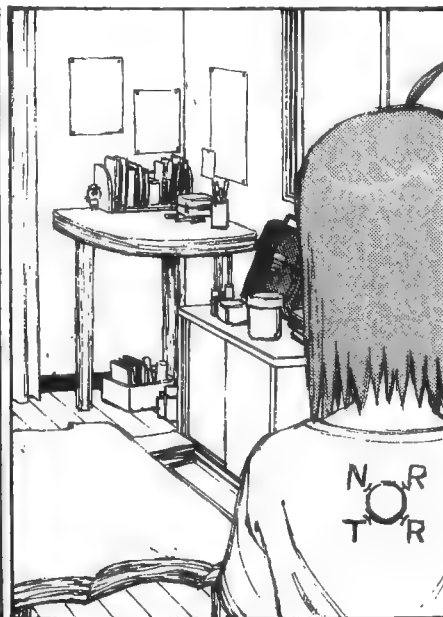
...MAGARI
VERSO LA
FINE DELLE
VACANZE
ESTIVE?

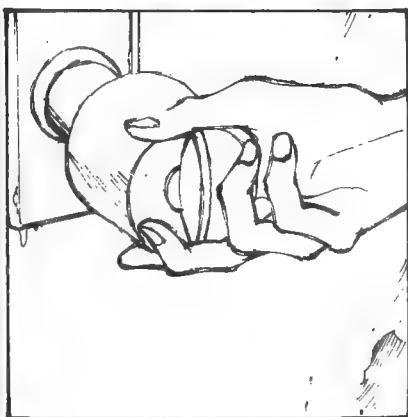
CHE NE
DICI DI
ANDARE A
TROVARE
TUO
NONNO...

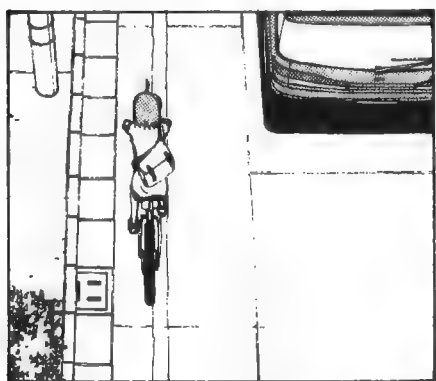
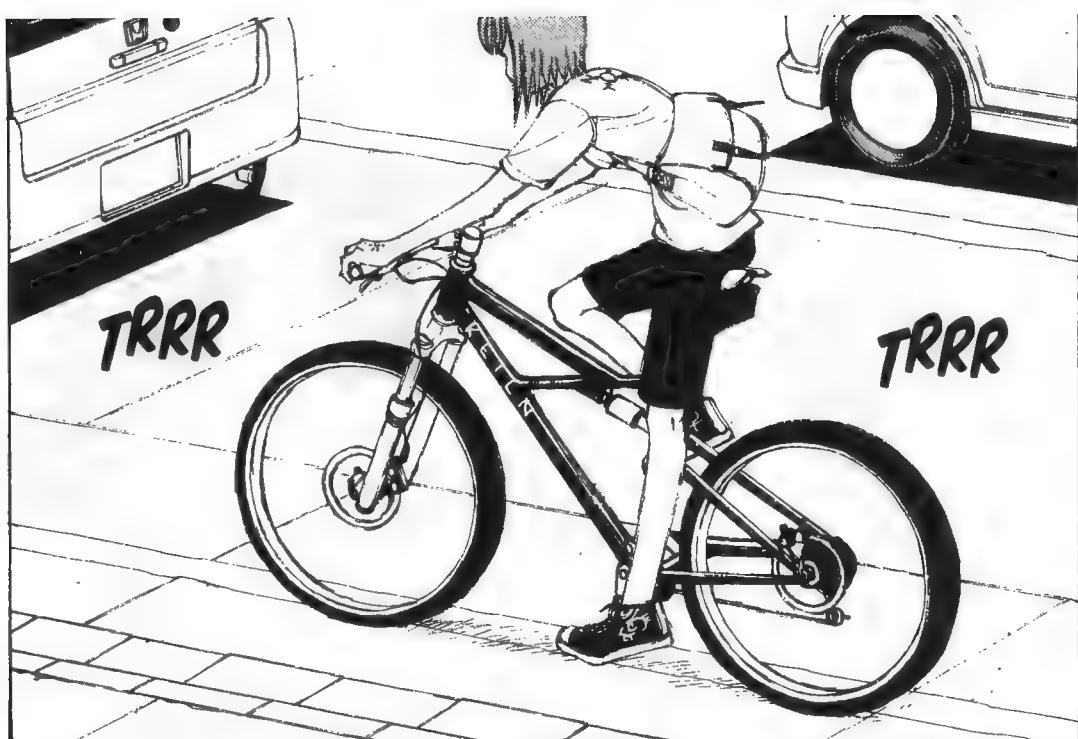










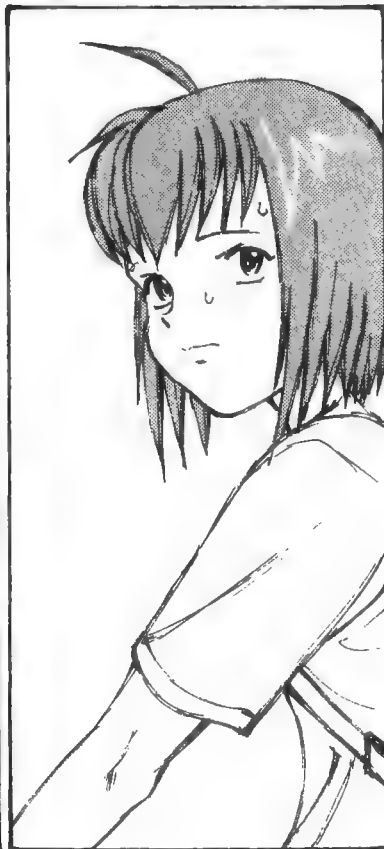
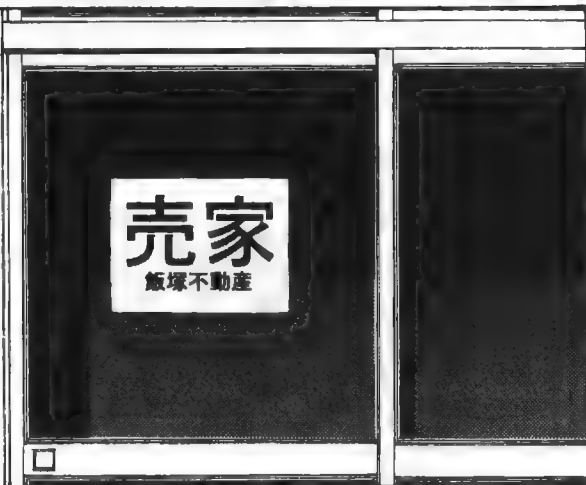


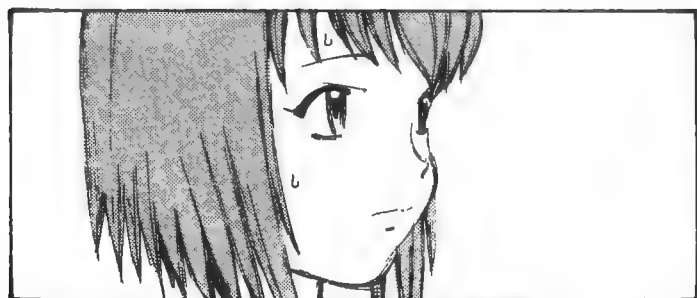
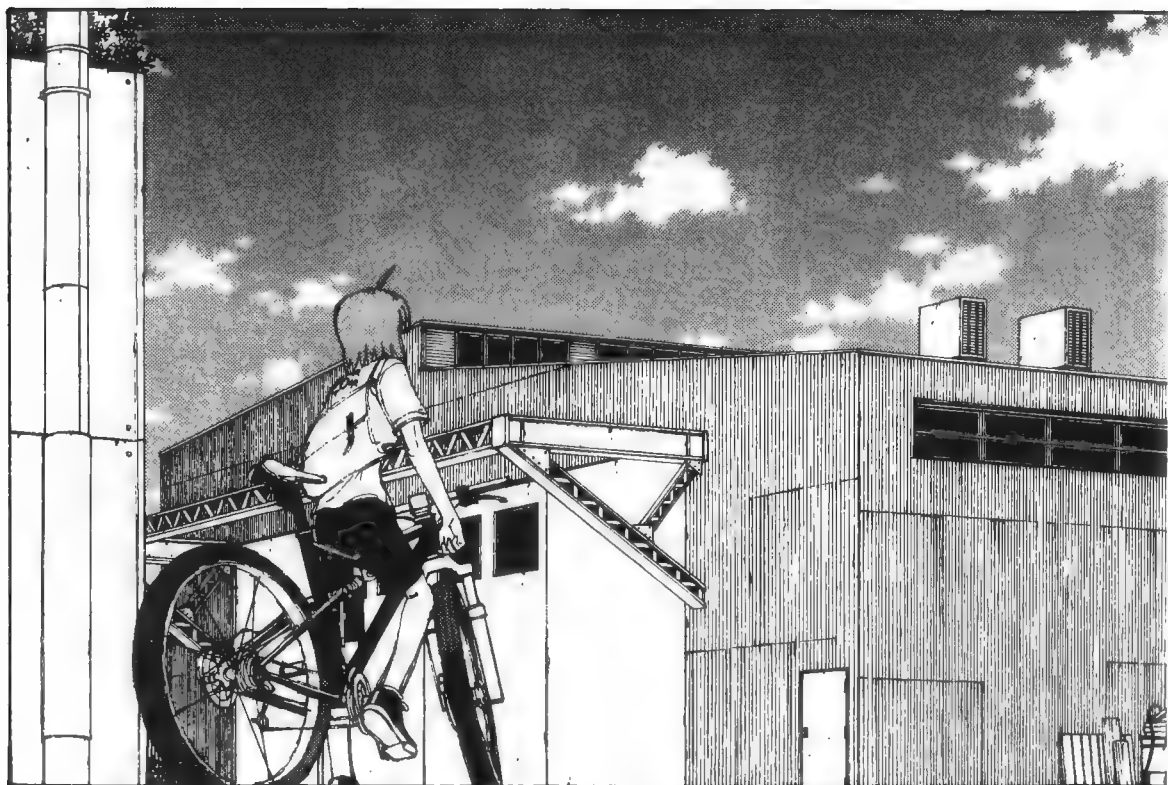


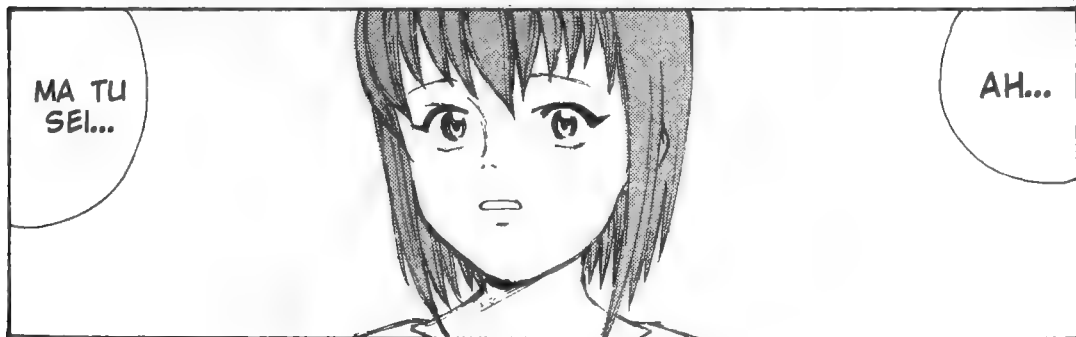
DIZIONARIO DELLE LINGUA GIAPPONESE

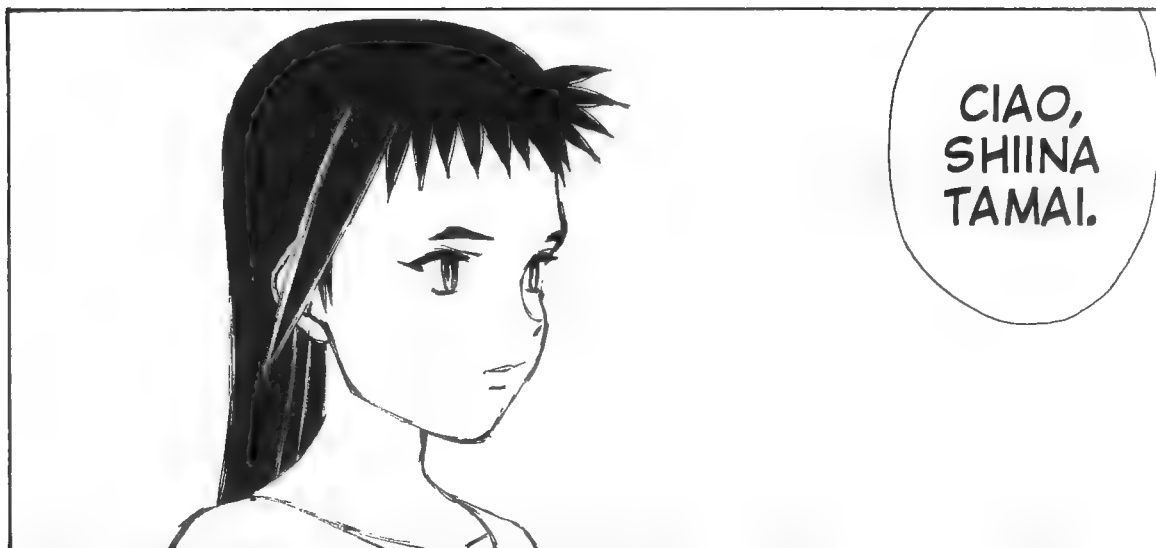


売家







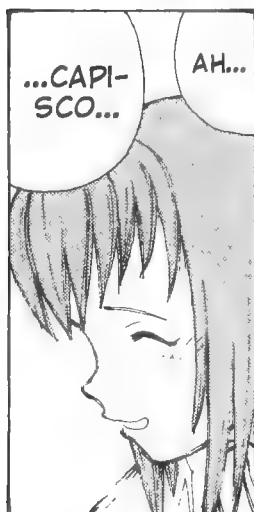
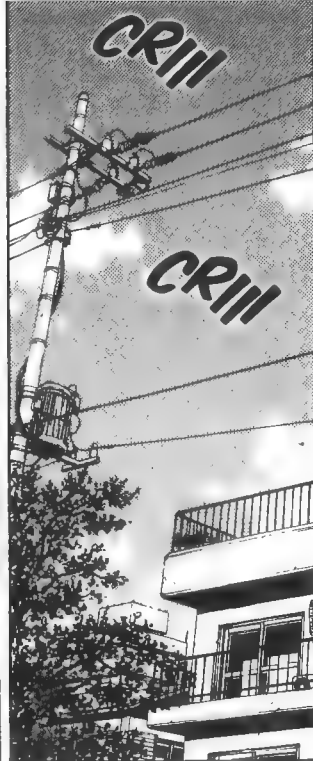
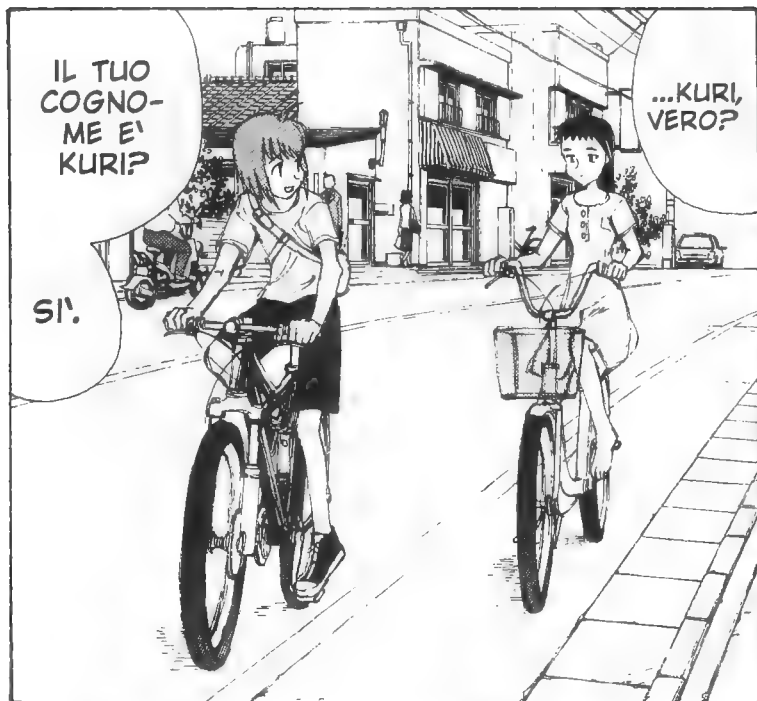


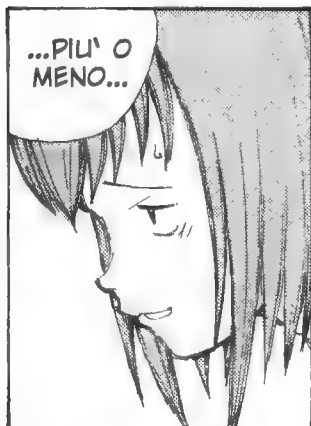
CIAO,
SHIINA
TAMAI.



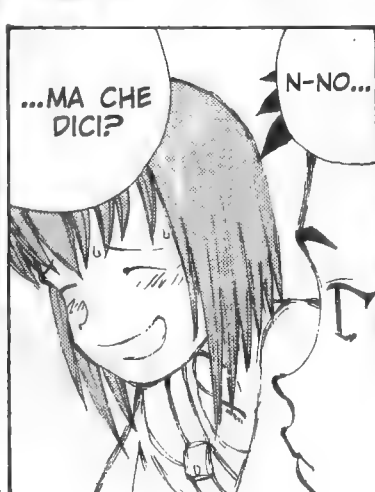
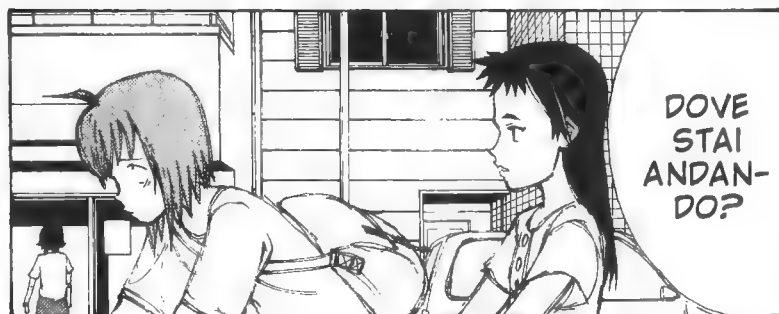
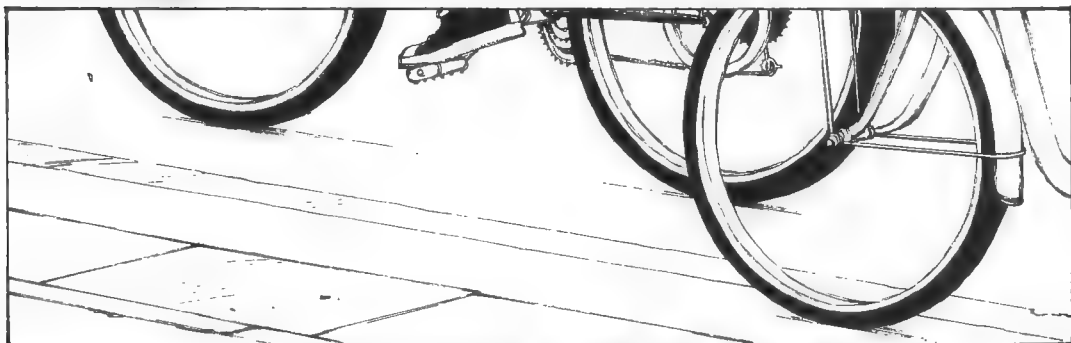
Mohiro Kito
NARUTARU
POSSEDUTA
DA UN PIANETA





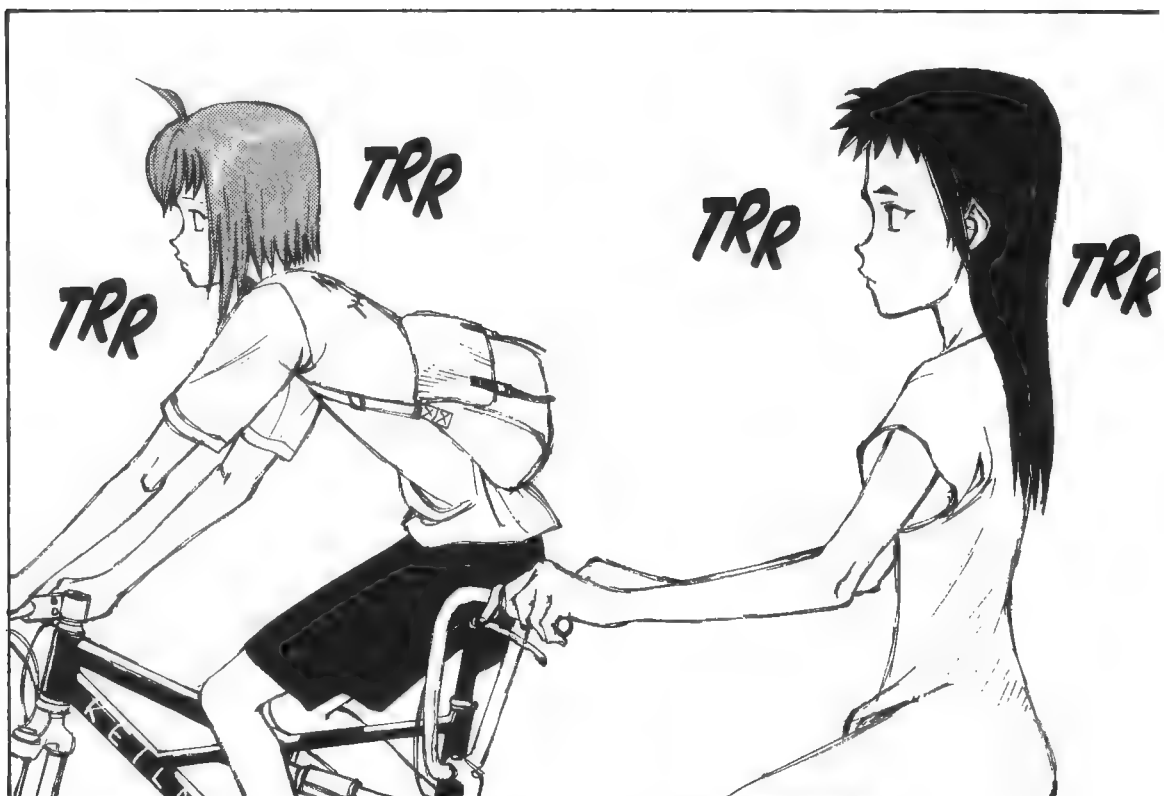


...PER-
CHE
HA LA
NOSTRA
UNIFOR-
ME?



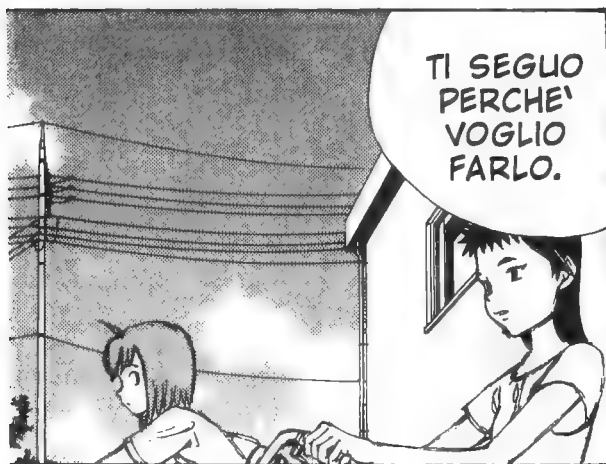
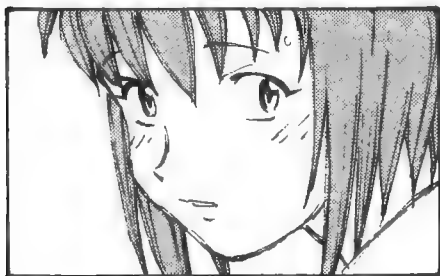
N-NO...

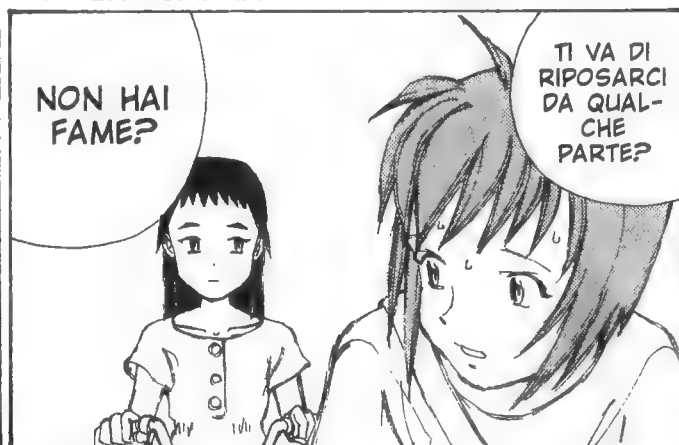
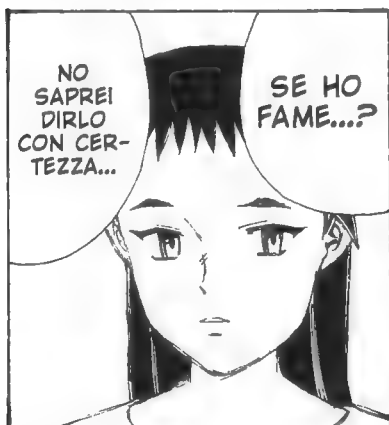
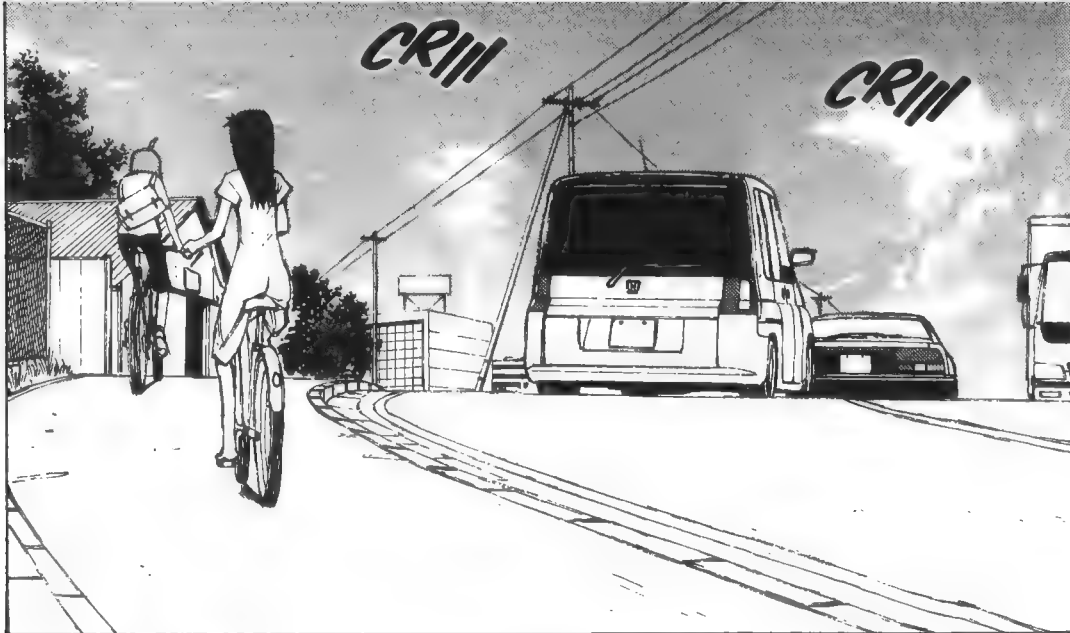






PERCHE' NON HAI UNA CASA?







NON
DOVREBBE
ESSERE
ANDATO A
MALE...



FA NIENTE,
TANTO HO
PORTATO
IL PRANZO
AL SAC-
CO!



MMM...



NO.

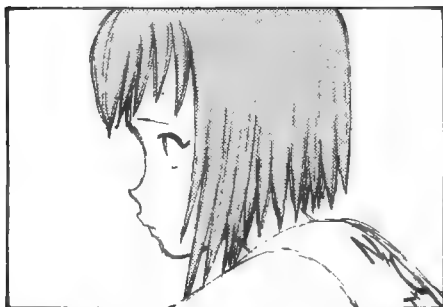
KURI... MA
TU NON
SENTI
CALDO?



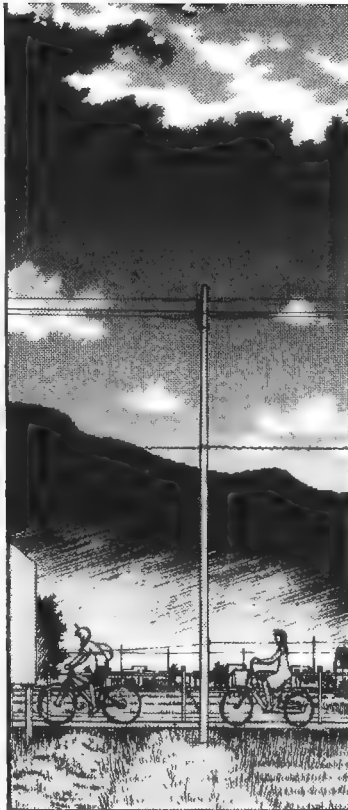
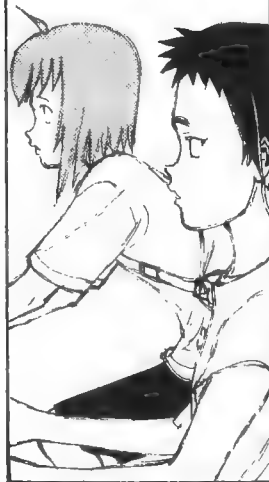
...GRAZIE!

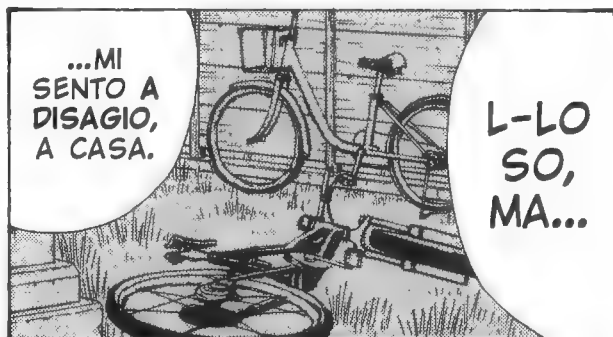
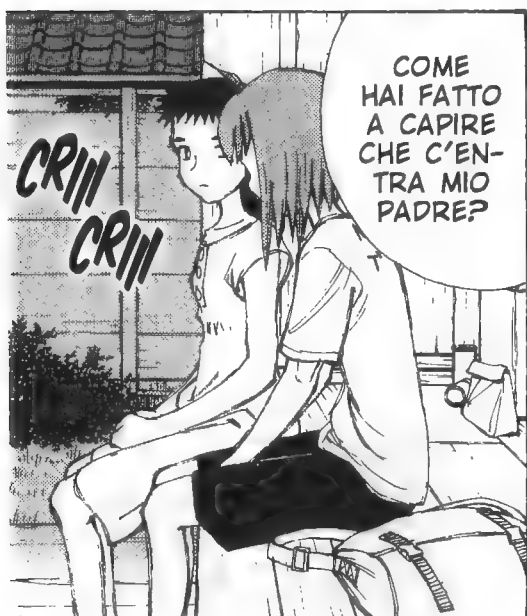
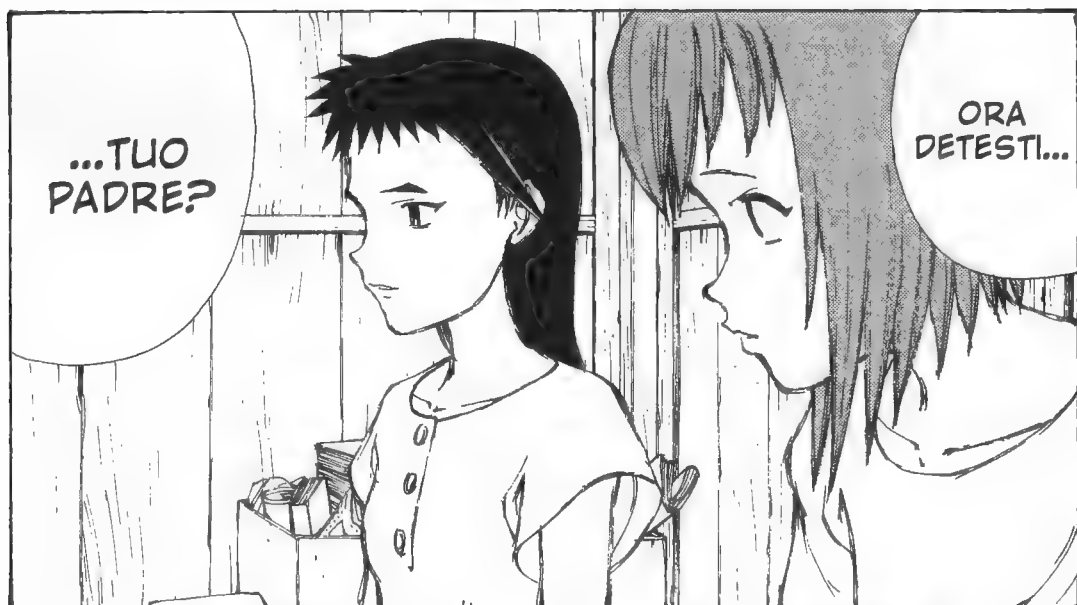
QUESTO
RISO E'
BUONO.





FINO A
DOVE HAI
INTENZIONE
DI ARRIVA-
RE?



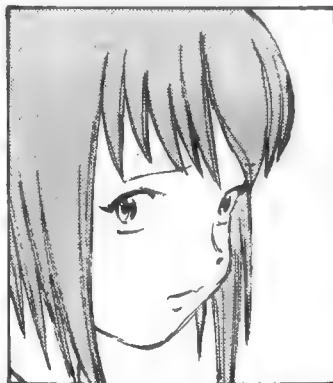




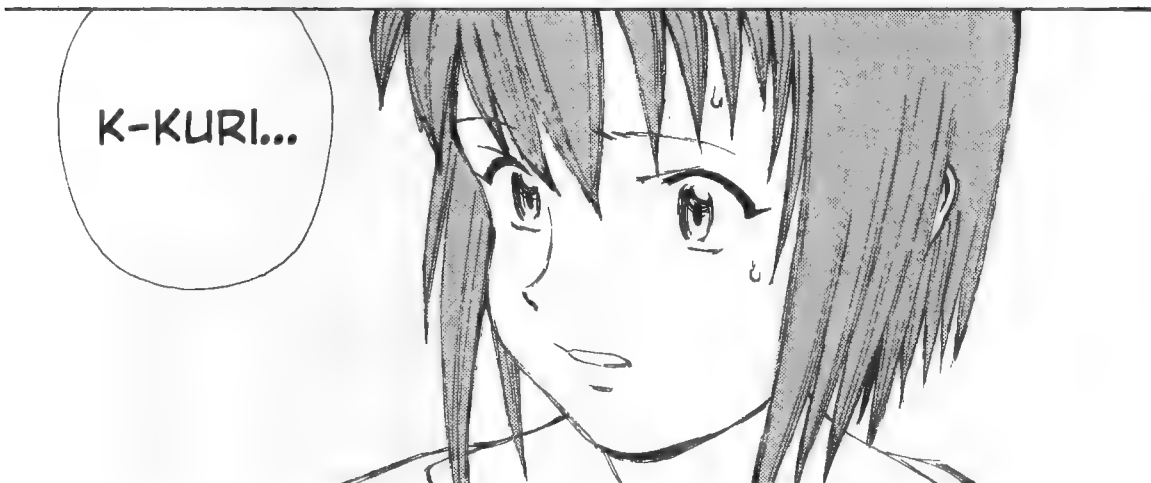
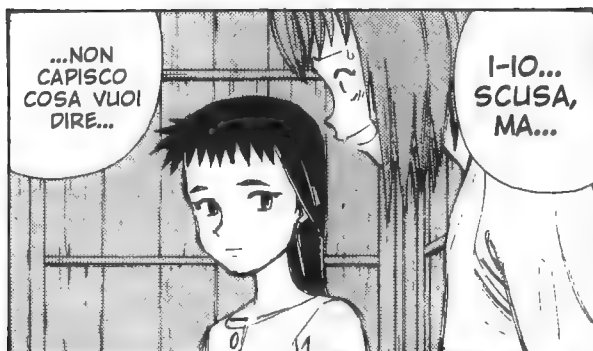
IO
CAPISCO
TUTTO SU
DI TE,
TAMAI.

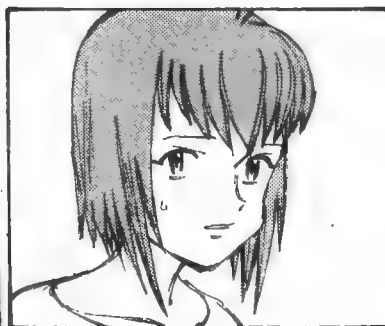


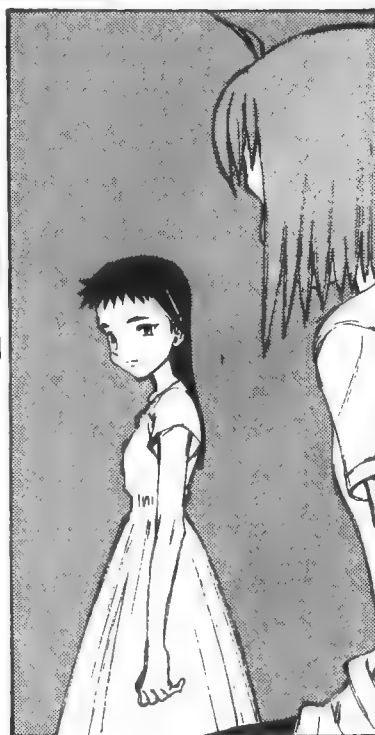
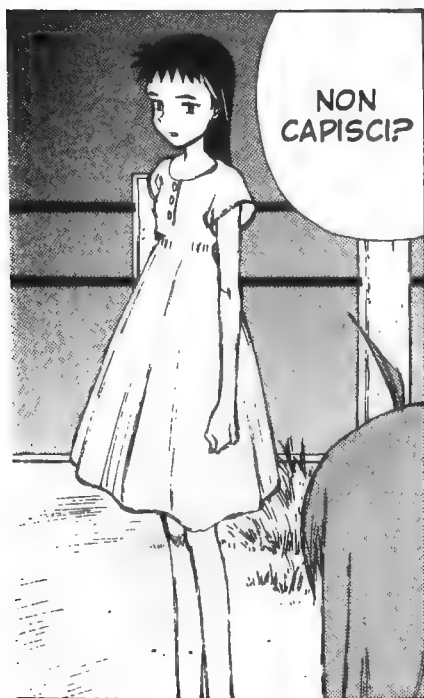
IO SONO
FATTA
COSÌ.

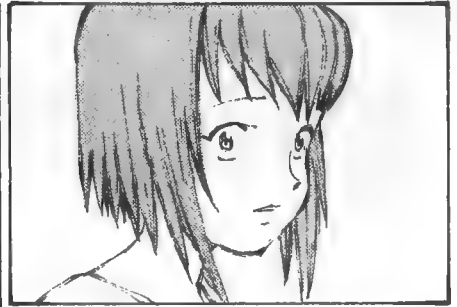
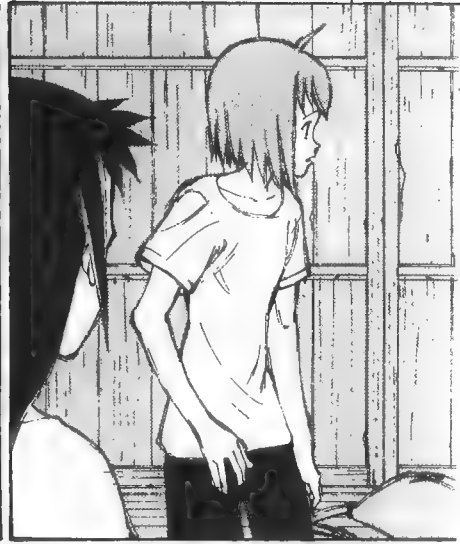


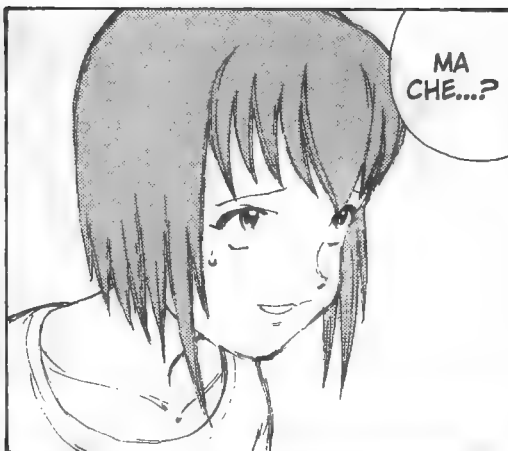
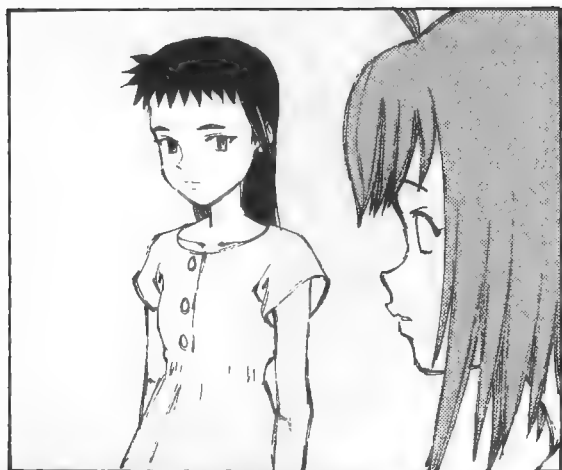
...I-IN
CHE SEN-
SO...?











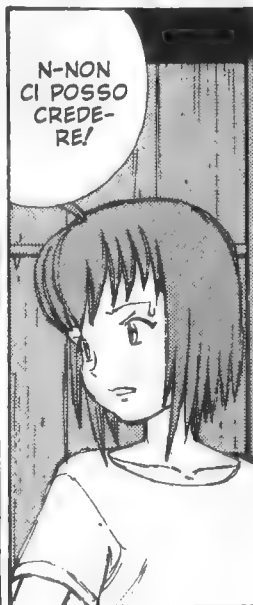
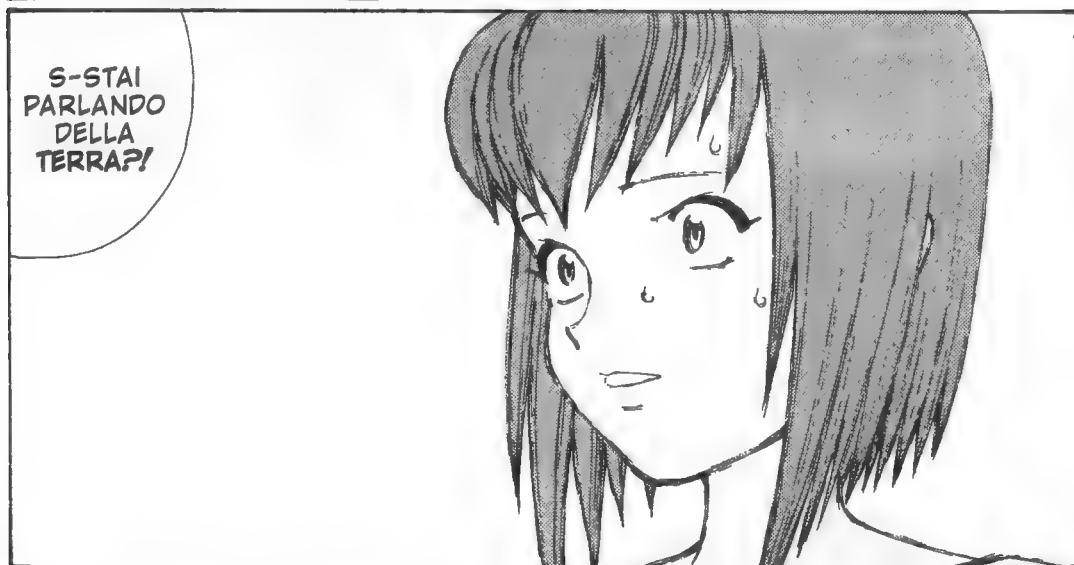
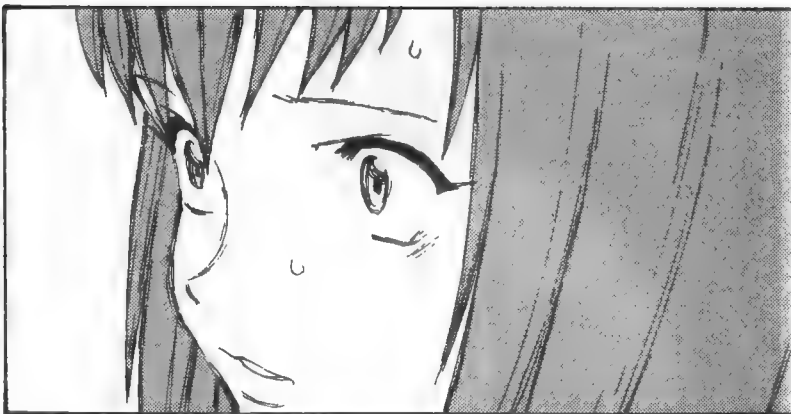
QUESTO
MONDO...

PROPRIO
TUTTO...



...E'
SHEOL, IL
MIO CUC-
CIOLO DI
DRAGO.

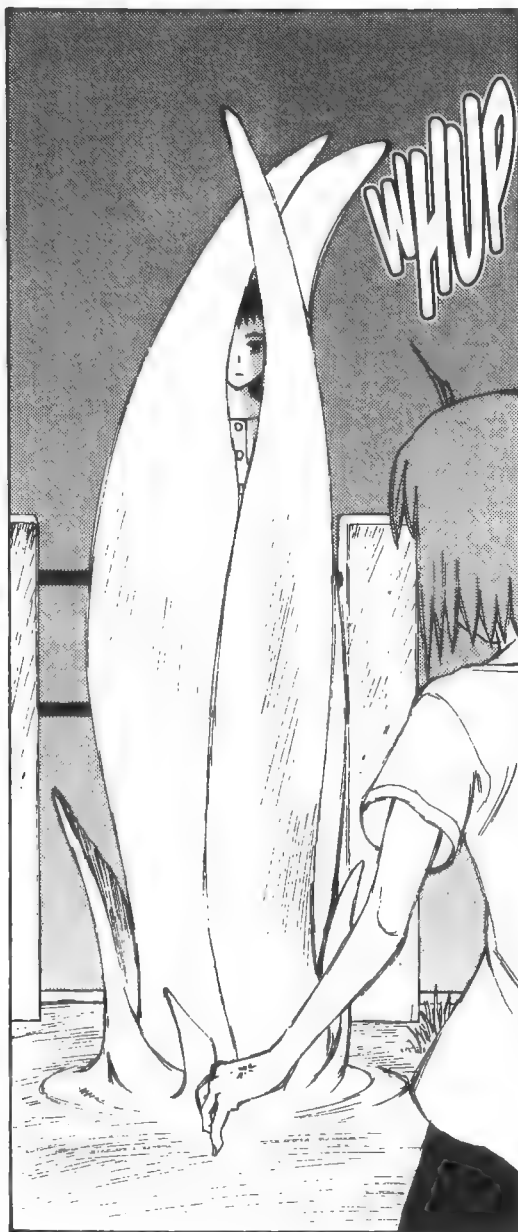
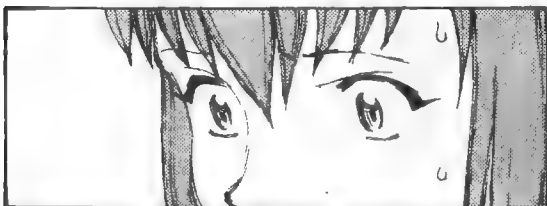
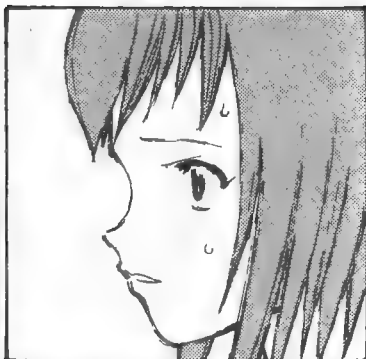


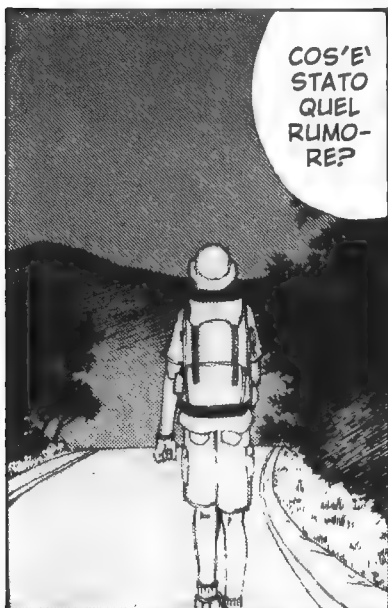
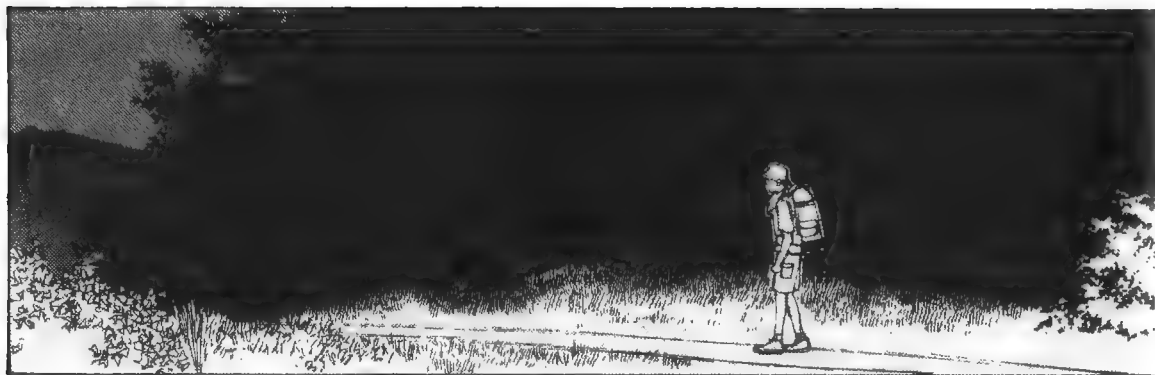


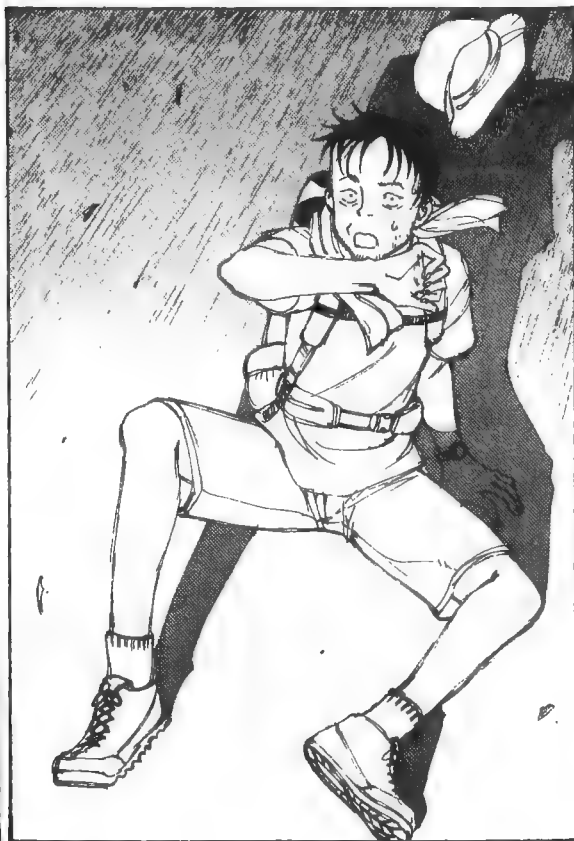
...QUANDO
IL TUO
CUCCILO DI
DRAGO SI
SARA' RI-
SVEGLIATO.



CI
RIVEDREMO
ANCORA,
TAMAI...









**VE WARNING
VEEEEEEH**

«E' IL SEGNALE
DI ALLERTA
RAPIDA DAL
SATELLITE!»*

«ACCERTATA
L'ATTIVA-
ZIONE DI UN
MISSILE!»

«ANCHE I
RADAR
TERRESTRI
CONFERMA-
NO!»

«NON E' UNA
FALSA INFOR-
MAZIONE!»

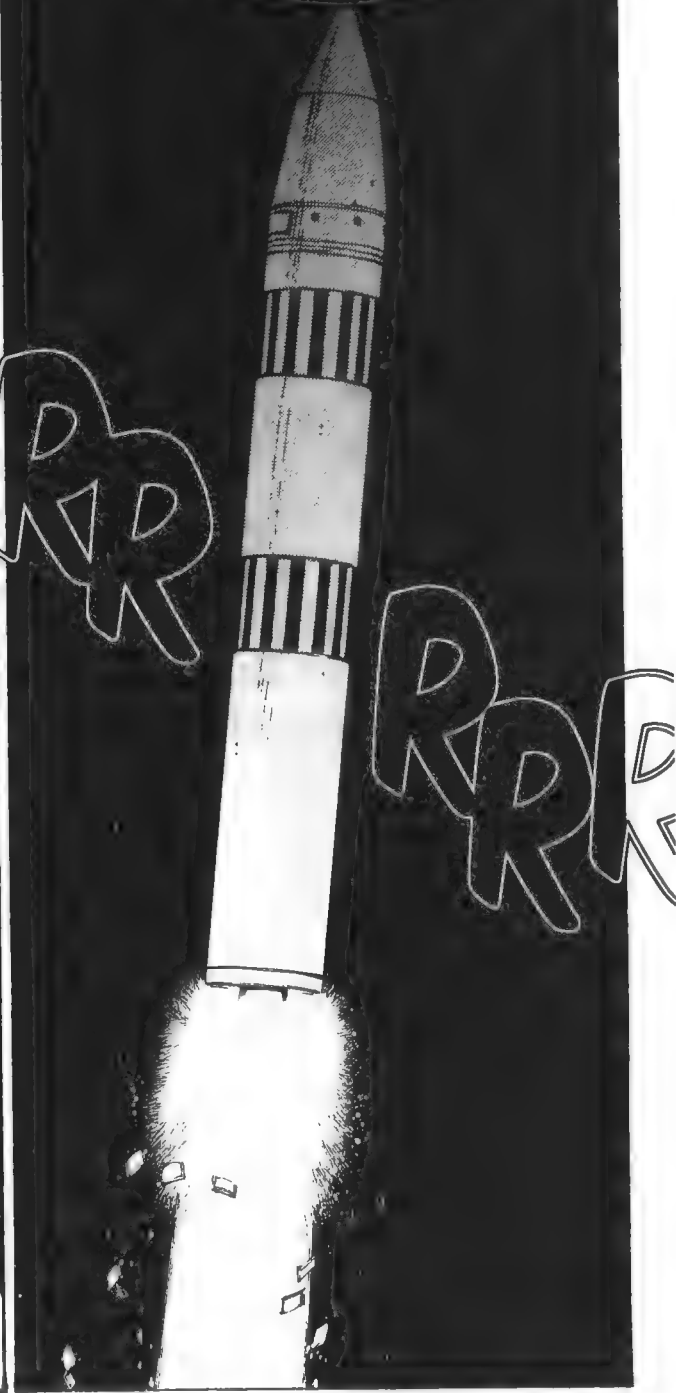
«ANA-
LIZZATE I
DATI!»

«CON-
TROLLATE DI
NUOVO IL
SISTEMA!»

VEEEEEEH



<...D-DAL
GIAPPONE?!>



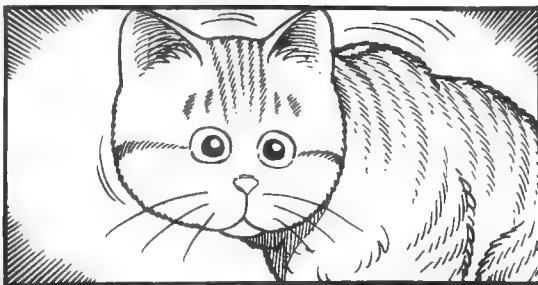
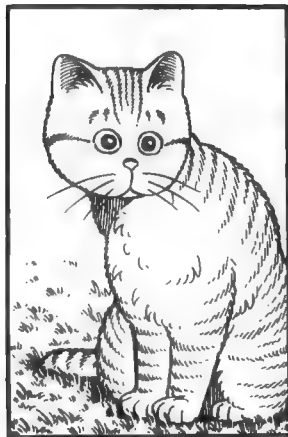
Makoto Kobayashi

MICHAEL COPPIA DI FIDANZATINI CON GATTO







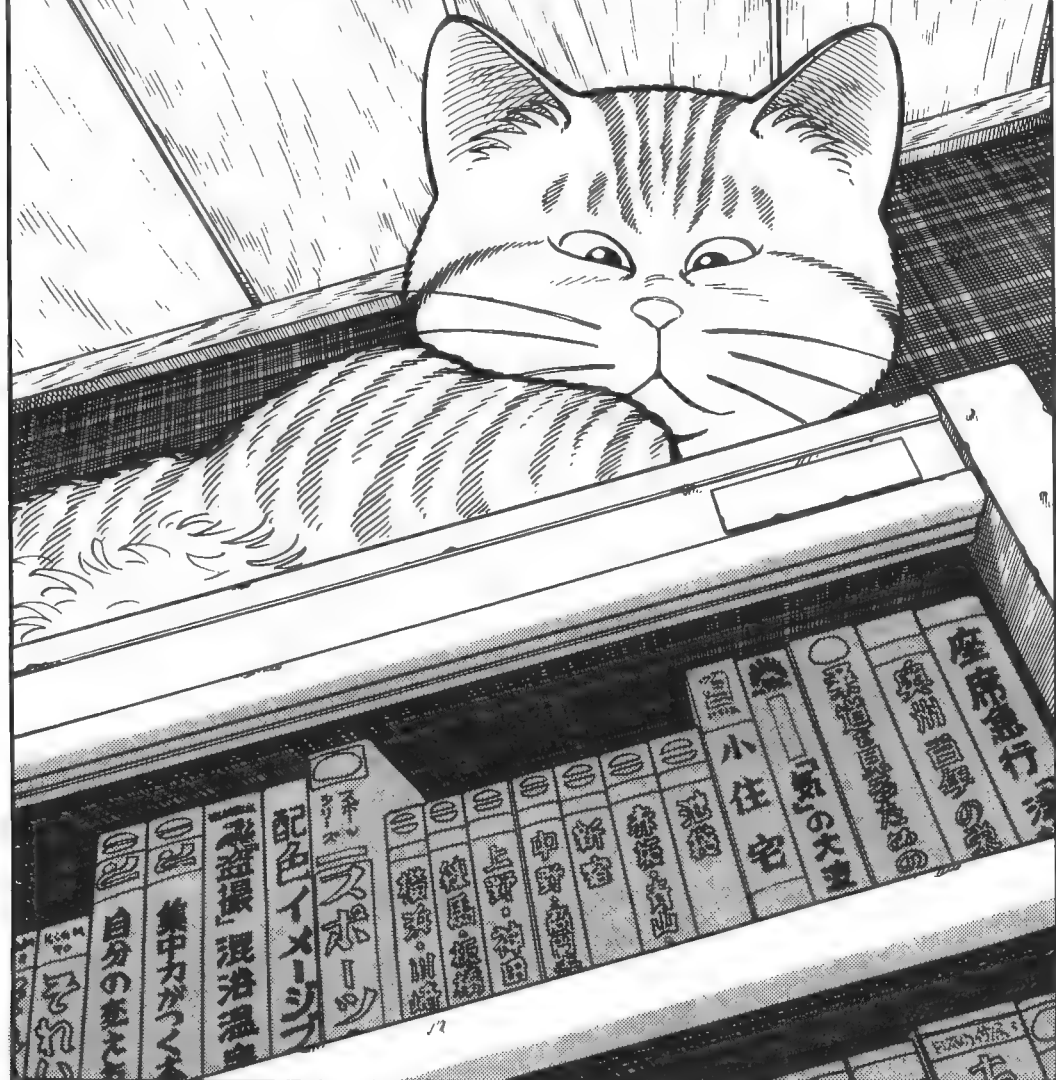


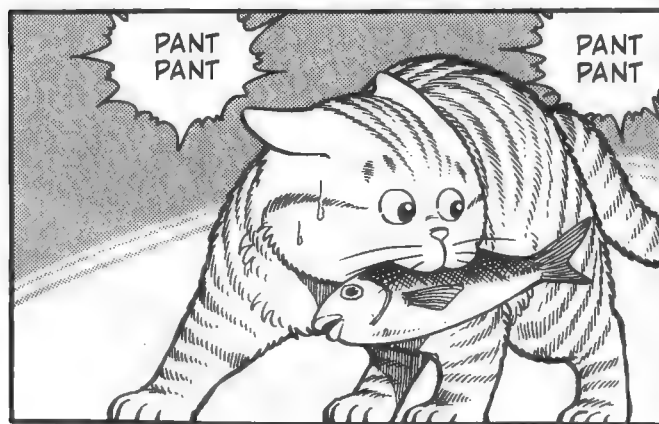


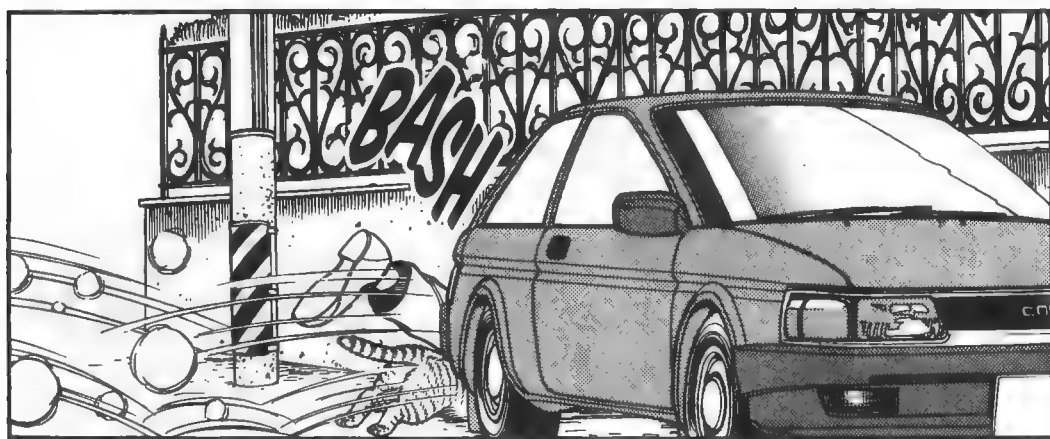
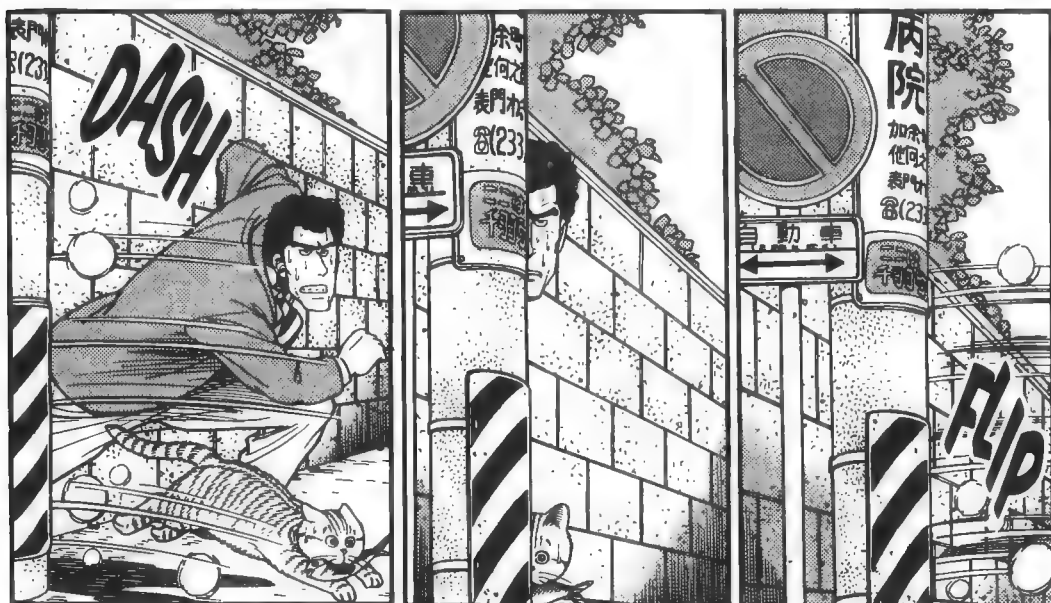
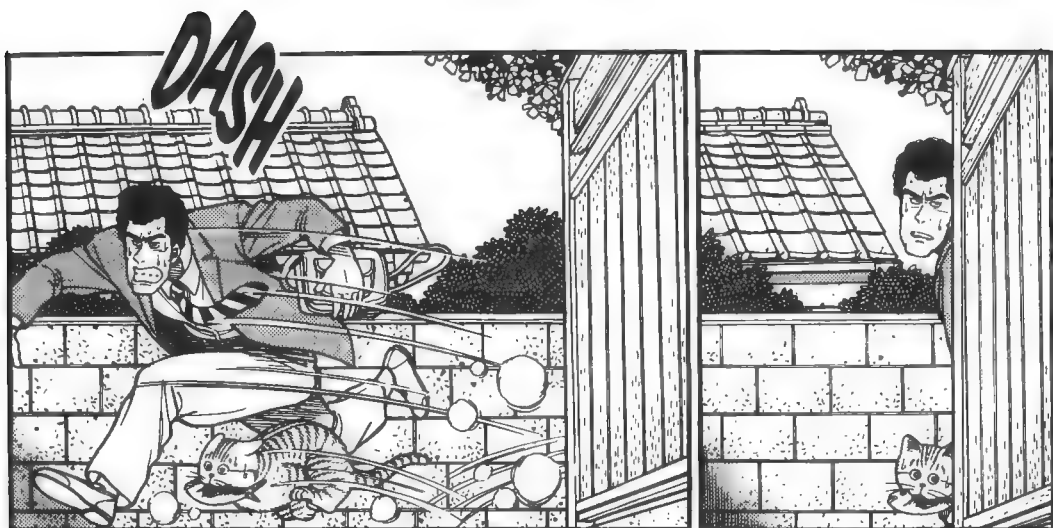


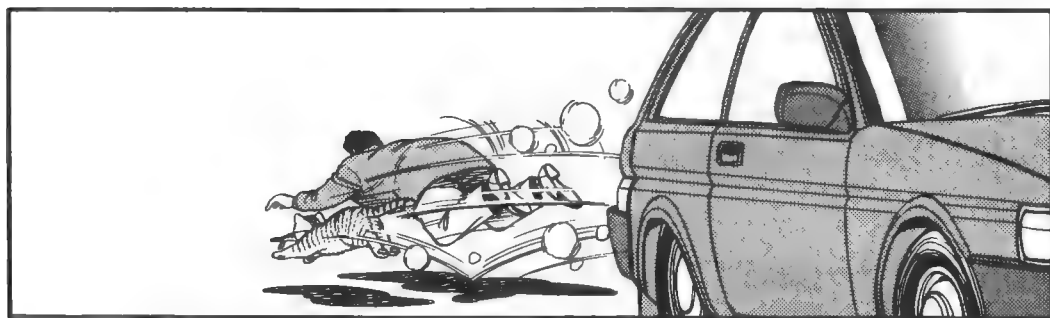
Makoto
Kobayashi

MICHAEL AL LADRO!

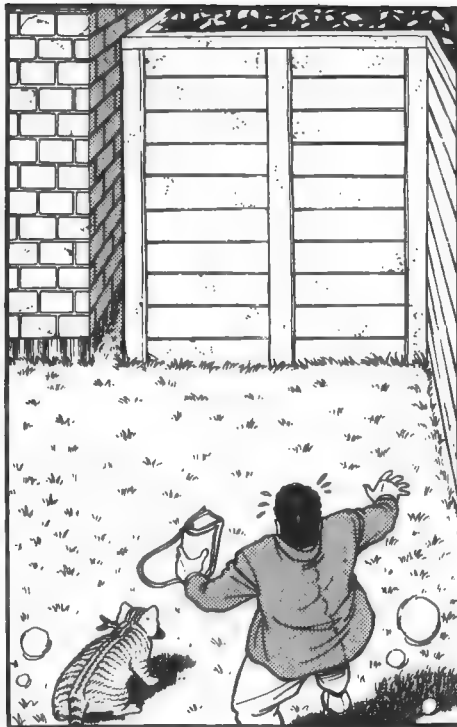
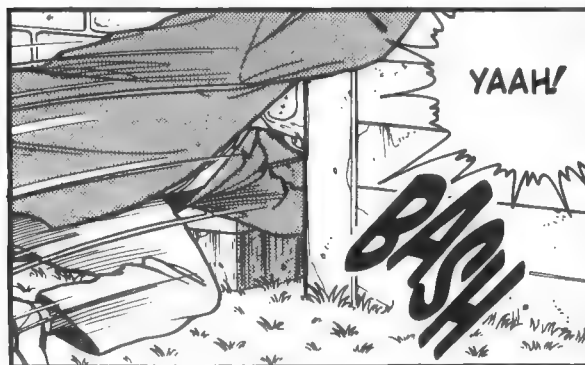
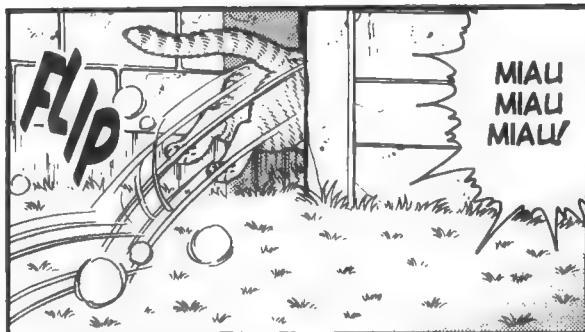


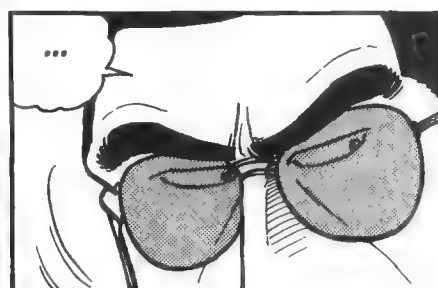
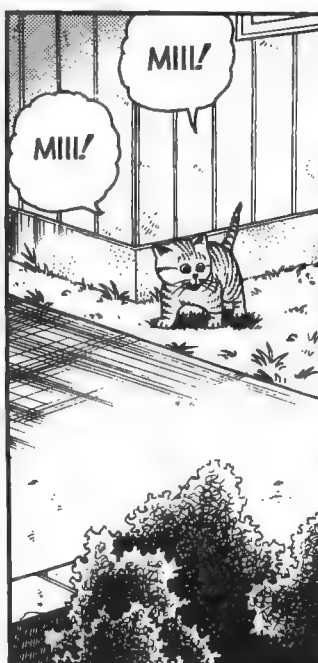






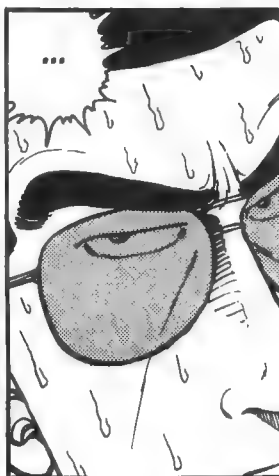


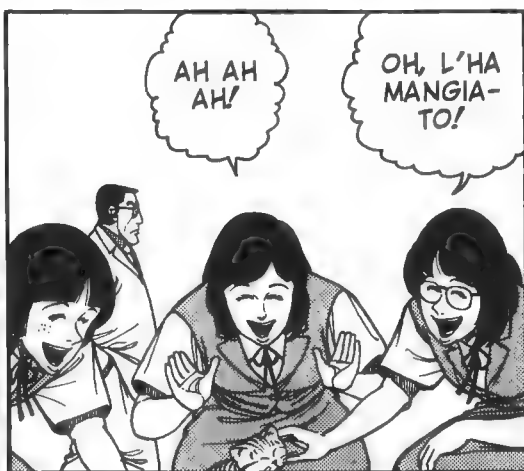


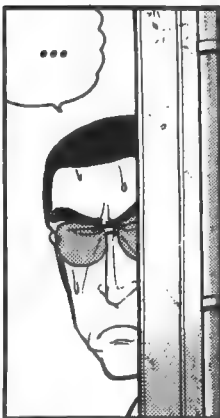


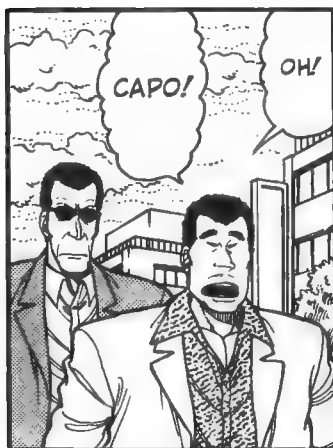


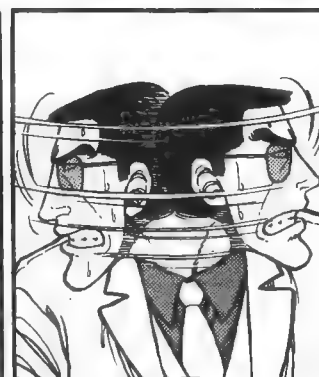
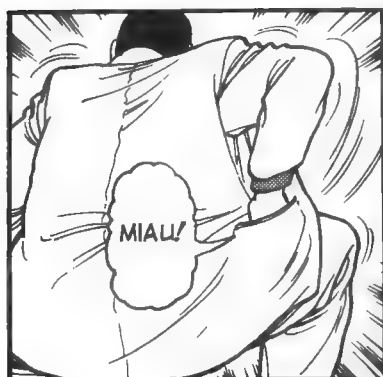
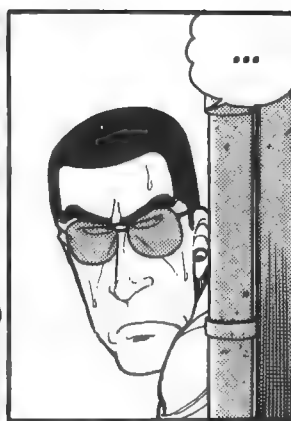
↑ KOBAYASHI STORE



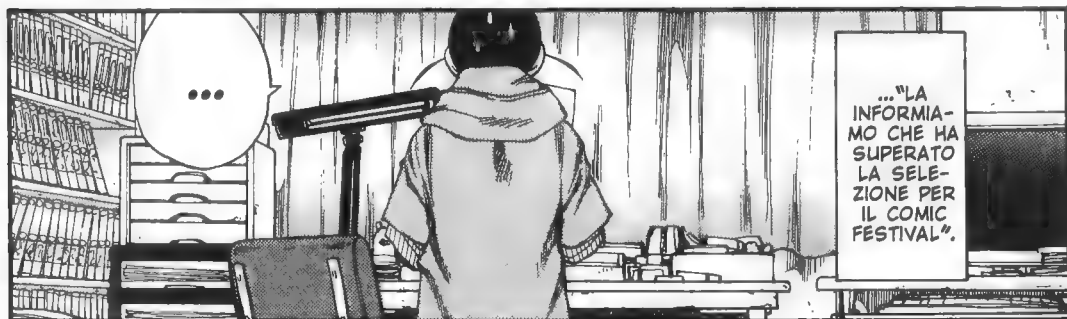
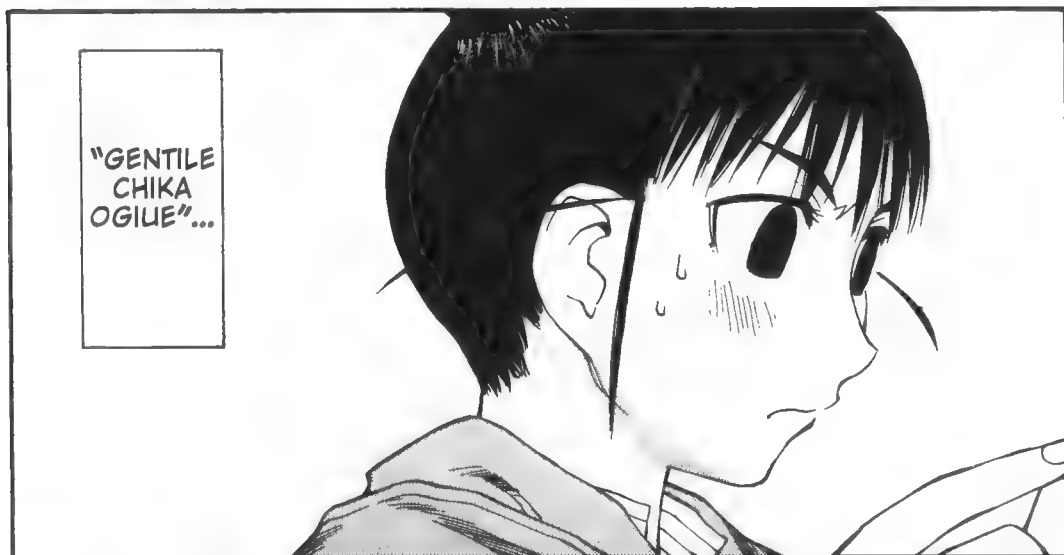








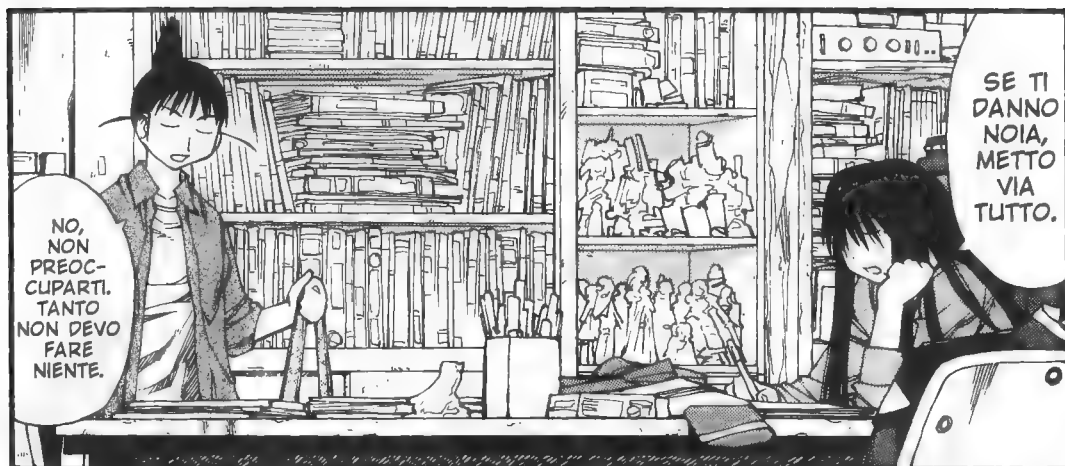




Kio Shimoku
OTAKU CLUB
COSKEN









IO LA
PENSO
COSÌ...

MA E'
PROPRIO
PER QUESTO
MOTIVO CHE
IL COSPLAY
PUO' ESSE-
RE UN
MEZZO PER
ESPRIMERE
SE STES-
SI.

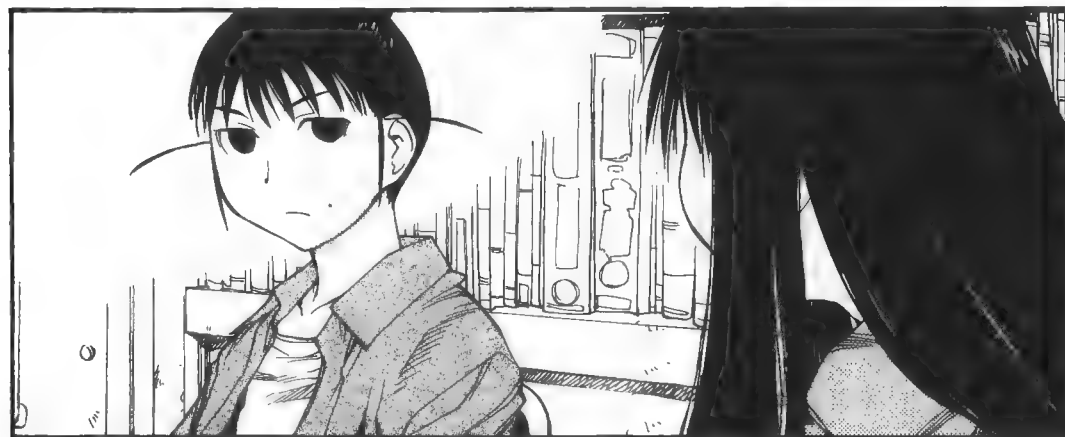


CERTO
CHE MI
VERGO-
GNO.

E'
NORMA-
LE, VISTO
CHE MI
PRESENTO
COSÌ
IN PUB-
BLICO.



ANCHE
SE NON
CREDO
CHE TU
POSSA
CAPIRLO,
OGIUE...



BE',
EC-
CO...

?!



AH,
BE'...

UH?!



...MI E' ARRIVATA LA COMUNICAZIONE RELATIVA ALLA SELEZIONE PER IL COMIC FESTIVAL... L'HO SUPERATA...

...IERI...



EH, GIÀ!

...MA ORA DEVO REALIZZARE UN ALBO...



BE'...

WOW...

OH...

SONO... CONTENTA PER TE.

TI RINGRAZIO.



GIUSTO!

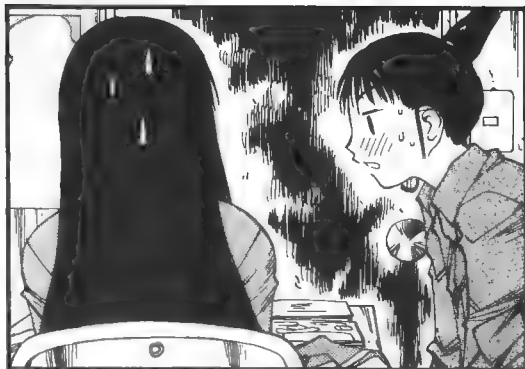
IL CHE SIGNIFICA CHE... DOVREI DISEGNARE QUALCHE FUMETTO...



...QUINDI HO INTENZIONE DI CREARE QUALCOSA...

...DI BUONA QUALITÀ. PER CUI, IN BASE A TUTTO QUESTO...

NATURALMENTE SONO MOLTO FELICE DI ESSERE STATA SCELTA AL PRIMO TENTATIVO...





TI BASTERA' ABITUARTI ALLA VERGOGNA, PRATICANDO IL COSPLAY, INDOSSANDO UN COSTUME DOPO L'ALTRO!

P-POSSIBILE CHE NELLA TUA TESTA CI SIA SOLO QUESTO ARGOMENTO?! COS'E', LA RELIGIONE DEL COSPLAY?!



MI HAI CHIESTO SE NON MI VERGOGNO A PRATICARE IL COSPLAY!

M-MA CHE DICI? SEI STATA TU A INIZIARE A PARLARNE...

ECCO PERCHE' NON VOLEVO PARLARTENE, SENPAI ONO!



TU, INVECE, NON HAI MAI DISEGNATO FUMETTI YAOI, OGIUE!

IO FACCIO COSPLAY SENZA ALCUN TIMORE, E LO FACCIO DA UN BEL PO' DI TEMPO, ORMAI!



VERA-
MENTE
NON E'
CHE NON
L'ABBA
PROPRIO
MAI DISE-
GNATO...

CREDO
CHE LA
DIFFE-
RENZA
TRA ME
E TE SIA
ENOR-
ME!



BE', IO
NON TE LA
MOSTRO
DI SICU-
RO!

...C-
COSA?
S-SAREI
UN PO'
CURIOSA
DI VEDER-
LA...



SI'...
UN
PO'...

VUOI
DIRE...
CHE HAI
GIA' DISE-
GNATO
ROBA DEL
GENERE?

...CO-
SA?



QUESTO
LO SO
BENISSIMO!

PERO'
NON CI
RIESCO
PROPRIO!

E'
PROPRIO
QUESTO
L'ATTEGGIAMENTO
SBAGLIATO!

PRESENTERAI
UNA PUBBLICAZIONE
AL COMIC
FESTIVAL
O NO?!

SE PENSI DI
COMPORTARTI
IN QUESTO
MODO ANCHE
LA', ERA
MEGLIO SE
NON PRESENTAVI
LA DOMANDA!



...A REALIZZARE
QUELLA
PUBBLICAZIONE!

MI
VIENE DA
DOMANDARMI SE
RIUSCIRÒ
VERAMENTE...

...PIUTOSTO CHE
LA FELICITA' PER
ESSERE STATA
SCELTA!

QUANDO
HO RICEVUTO
LA NOTIFICA
DEL SUPERAMENTO
DELLA SELEZIONE,
HO SENTITO PER
PRIMA VOLTA
UNA FORTE
PRESSIONE
PSICOLOGICA...







INFATTI,
ESISTONO
INNUME-
REVOLI LIBRI
DI MANGA
YAOI.

...CI SONO
GIÀ MOLTE
PERSONE
CHE LO
FANNO, A
QUESTO
MONDO...



NON
POTRESTI
CONSIDE-
RARLI CO-
ME TUOI
COMPA-
GNI...?

VEDI LORO
COME DEI
NEMICI,
OGGI...?



PUO' Darsi
CHE MOLTE
PERSONE
COMPRERAN-
NO IL TUO
LIBRO E LO
APPREZZE-
RANNO...

ANCHE
LORO
SONO DEI
NEMICI,
PER TE?

E CHE NE
DICI DI CHI
COMPRÀ
QUEL GE-
NERE DI
LIBRI?



CAPITA
SPESSO CHE
CI SI SCONTRI
PER UNA DI-
VERGENZA DI
GUSTI... O
CON QUALCHE
ALTRA CO-
SA.

NATURAL-
MENTE NON
E' POSSI-
BILE CHE
TUTTI VADA-
NO D'AC-
CORDO.



INNANZI TUTTO,
SE TI COMPORTI
IN QUESTO
MODO, COME
CONSIDERI TE
STESSA? IN
FONDO, ANCHE TU
SEI UNA DELLE
TANTE RAGAZZE
APPASSIONATE
DEL GENERE
YAOU!

...

MA PROPRIO PER
QUESTO MOTIVO
C'E' QUALCOSA
DI INNATURALE
NEL DETESTARE
TUTTI QUANTI
INDISTINTAMENTE,
FACENDO DI
TUTTA L'ERBA
UN FASCIO.



EPPURE,
ULTIMA-
MENTE...

...A ME
PIACI
ABBA-
STANZA,
OGIUE!



QUELLO
CHE STO
CERCAN-
DO DI
DIRTI...

...E'
CHE IO
DETE-
STO ME
STES-
SA!



E ANCHE
PER IL FATTO
CHE FALLISCI
SEMPRE NEL
TENTATIVO DI
NASCONDERE
QUESTO TUO
LATO...

PER ESEMPIO,
QUANDO DICI
CHE DETESTI
GLI OTAKU,
NONOSTANTE
TU SIA UNA
OTAKU AL
CUBO...

E POI
SE TI
COSTRIN-
GONO, IL
COSPLAY
LO FAI!

...C-CO-
S...?!
I-IN CHE
SEN-
SO?!



...E
VORREI
PAR-
LARNE
CON
TE.

MI PIÀ-
CEREBBE
SAPERE
CHE TIPO
DI FAN-
TASIE
HAI...



...HO SEN-
TITO UN
ECCITANTE
BRIVIDO
LUNGO LA
SCHIENA!

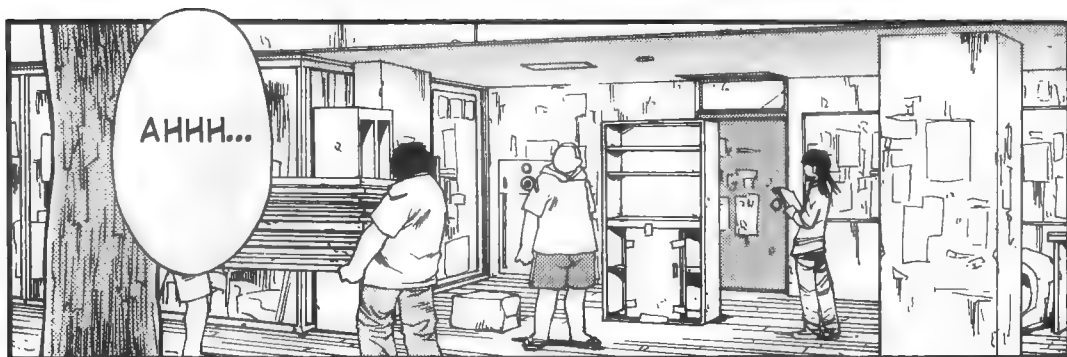
INOLTRE,
QUANDO
POCO FA TI
CHIEDEVI SE
SARESTI
RIUSCITA A
RENDERE
PUBBLICHE
LE MIE VER-
GOGNOSE
FANTASIE...



...PO-
TRESTI
FARMELO
VEDE-
RE...?

QUANDO
SARA'
PRONTO
IL TUO
ALBO...







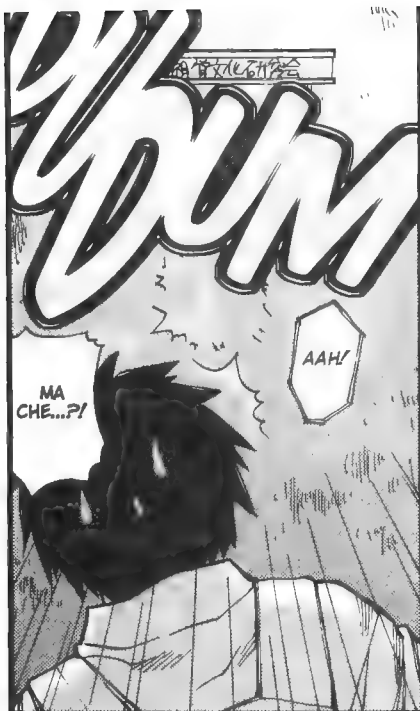
...AVEVO
QUI CON ME
UN NUOVO
COSTUME
CREATO DA
TANAKA... ED
E' PROPRIO
DELLA TUA
MISURA,
OGIUE!

GUAR-
DA
CASO...

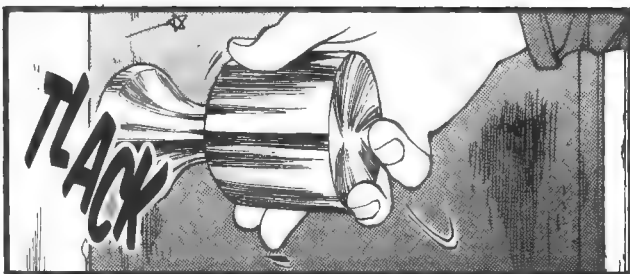
POVERA

ME!





← GENSHIKEN







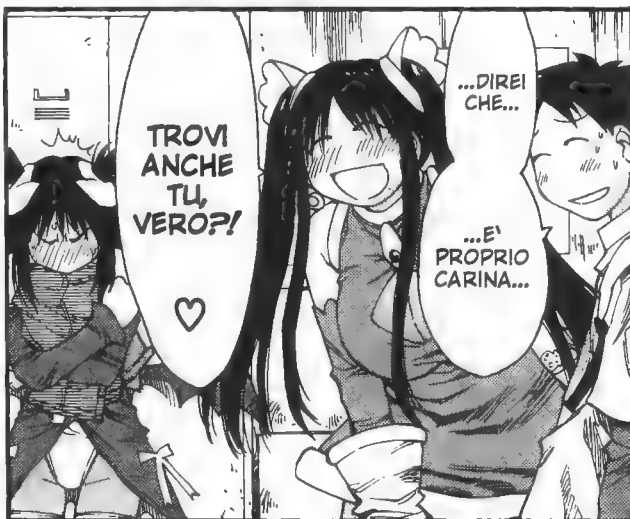
CHE NE
PENSI,
SASA-
HARA?

BE'... SE
PROPRIO
ME LO
CHIEDI...



HA
DETTO
CHE SEI
CARINA!

SEI
CON-
TENTA,
OGIUE?



TROVI
ANCHE
TU,
VERO?!



...DIREI
CHE...

...E'
PROPRIO
CARINA...



AH! E'
FUGGI-
TA!

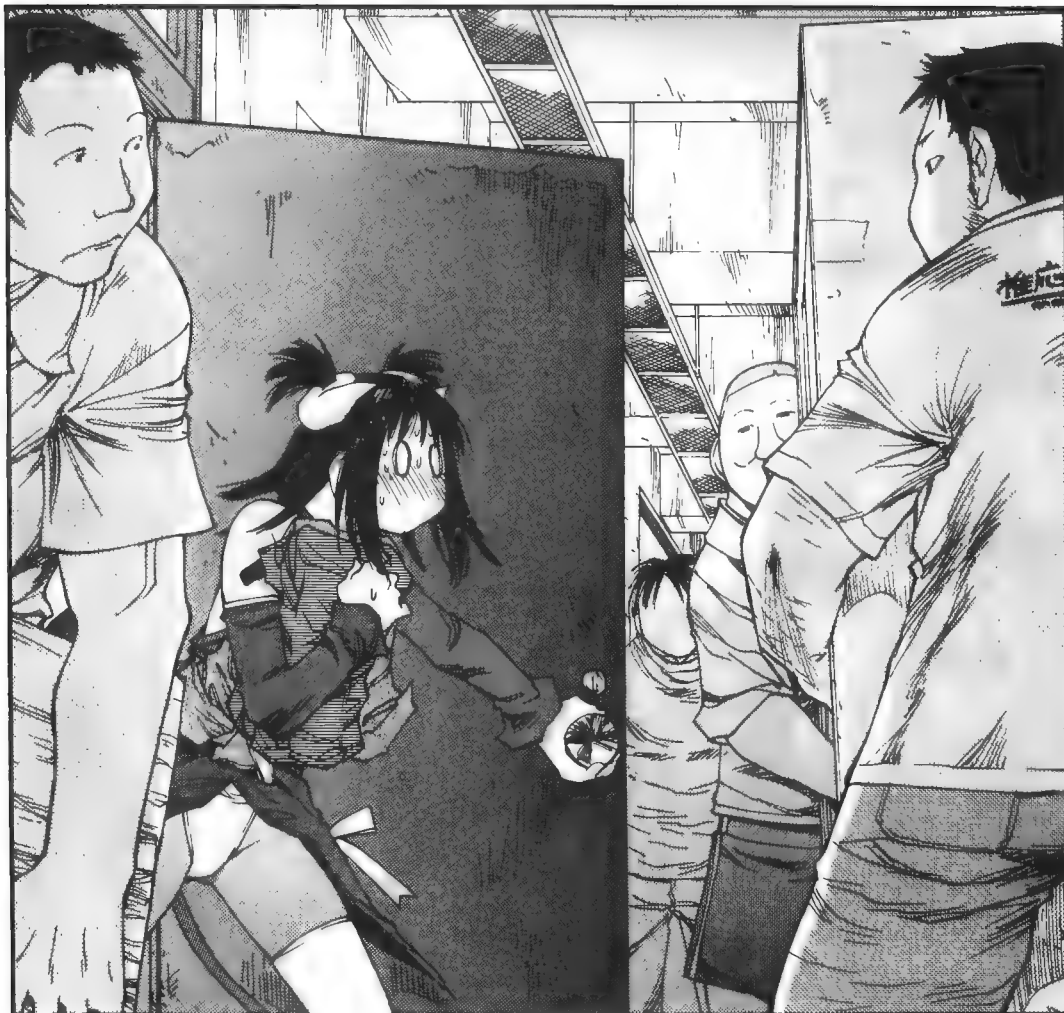


A-
VANTI,
OGIUE!
SU!
DA!



SU,
LASCIA
QUEI
VESTITI E
METTITI
IN POSA
COME SI
DEVE!

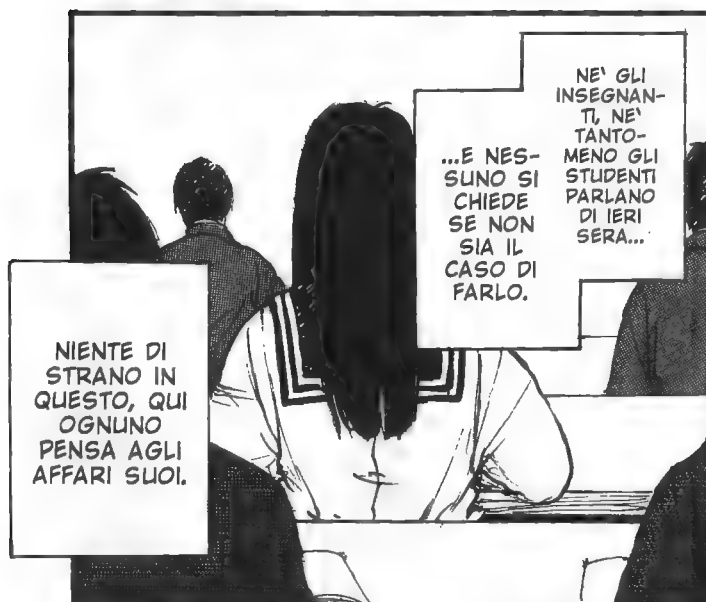
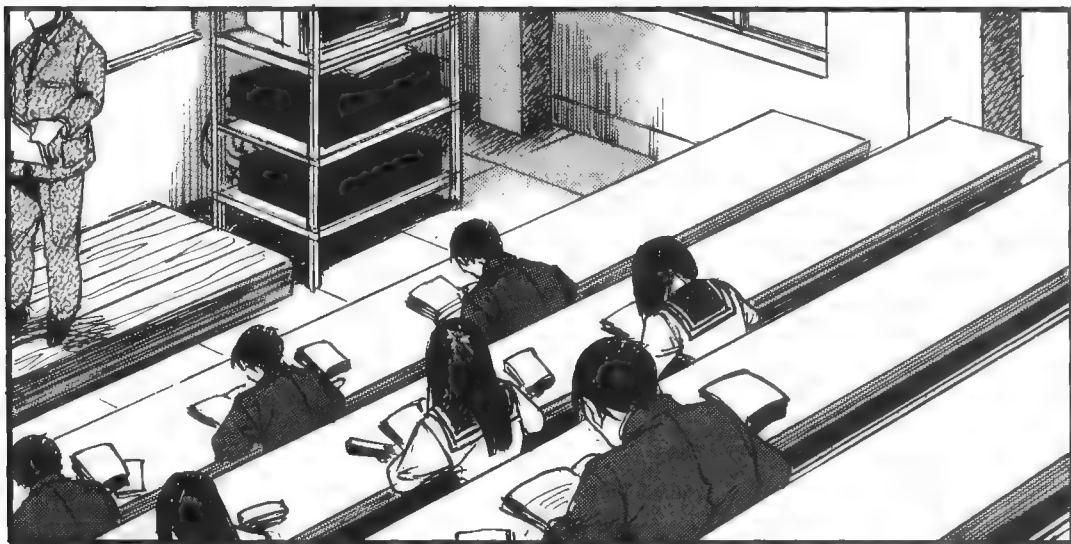
LA
CARATTE-
RISTICA
PRINCIPALE
DI QUESTO
COSTUME
E' L'ORNA-
MENTO
SUL PET-
TO! E'
DAVVERO
GRAZIO-
SO!







KIRIKO
SARA'
RIUSCITA
A FUG-
GIRE?



NIENTE DI
STRANO IN
QUESTO, QUI
OGNUNO
PENSA AGLI
AFFARI SUOI.

...E NES-
SUNO SI
CHIEDE
SE NON
SIA IL
CASO DI
FARLO.

NE' GLI
INSEGNAN-
TI, NE'
TANTO-
MENO GLI
STUDENTI
PARLANO
DI IERI
SERA...



MANCA
UNA PER-
SONA, MA
TUTTO
PROCEDE
COME AL
SOLITO.



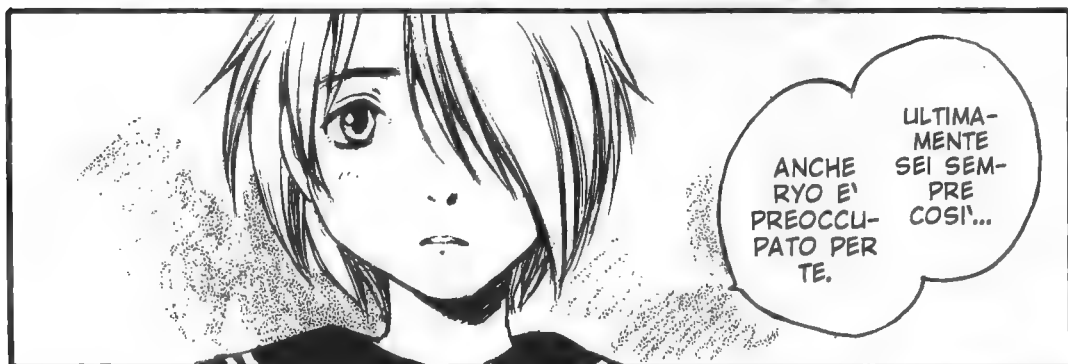
CHE
CO-
S'HA!?!
SEI COSI'
ASSOR-
TO...

AH...



MAKI?

DI CERTO
PERO'...
NON ERA
LA PRIMA
VOLTA CHE
ACCADEVA
QUALCOSA
DEL GE-
NERE...



ULTIMA-
MENTE
SEI SEM-
PRE
COSI'...
ANCHE
RYO E'
PREOCCLU-
PATO PER
TE.



FINORA-
NON
CAPIVO
IN CHE
COSA...

...MA
ORA LO
SO...

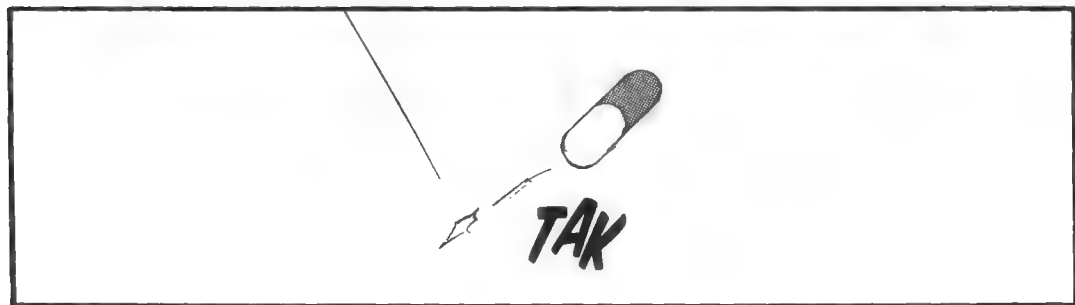
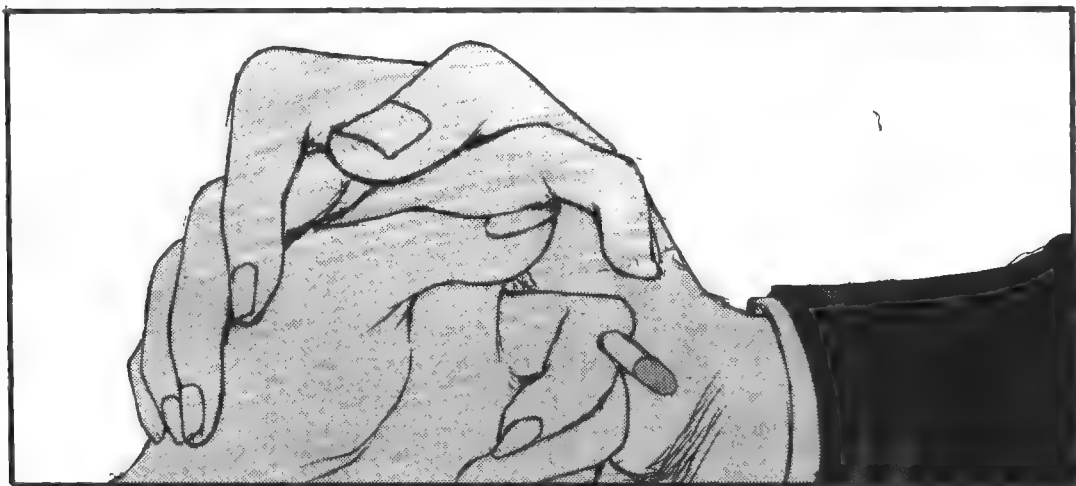
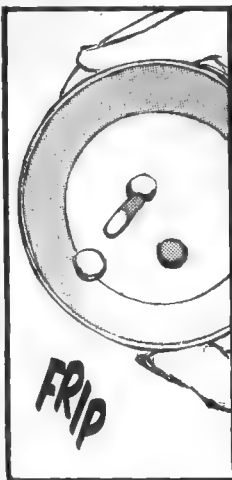
RYO, MEI
E NA-
Tsume...

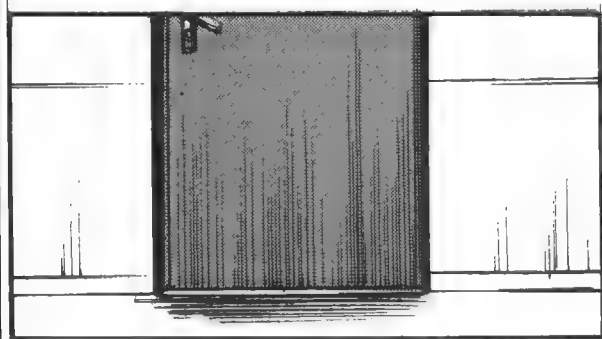
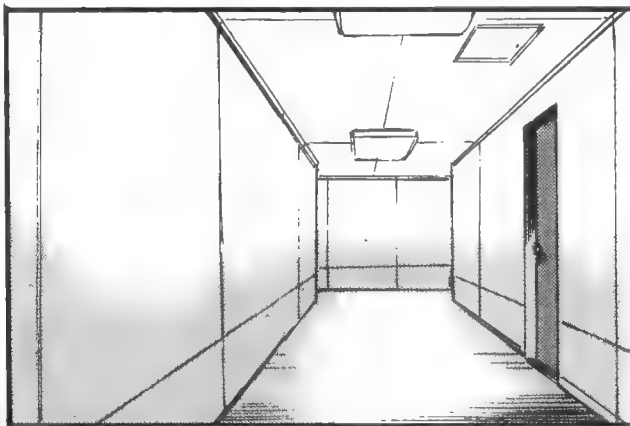
...SONO
DIVERSI
DAGLI AL-
TRI STU-
DENTI.

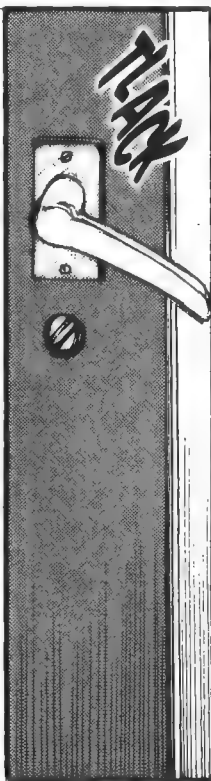
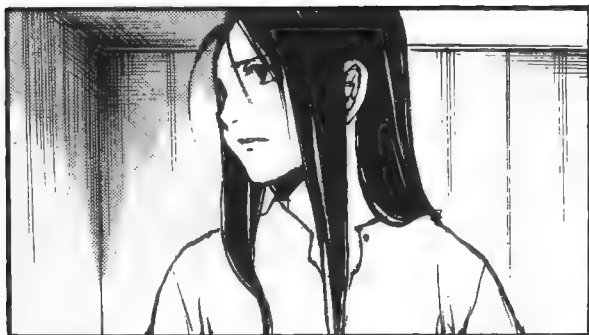
ANCHE
SE E'
DIFFICILE
DA SPIE-
GARE.



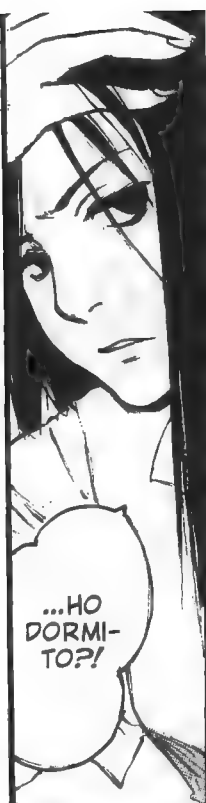
EH
GIA'...











...HO DORMI-
TO?!



HAI DORMITO
PER MOLTO
TEMPO.

MOL-
TISSI-
MO...



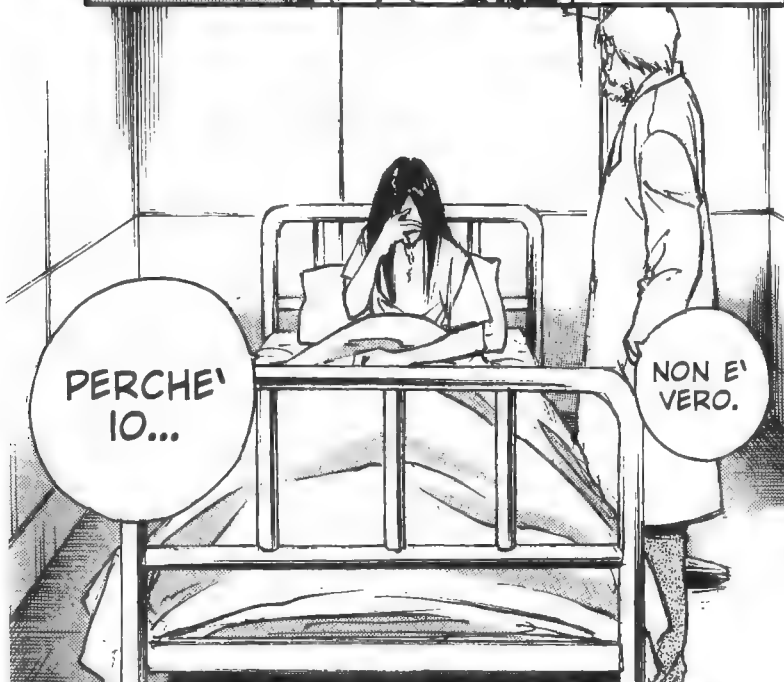
DOVE
PENSI
CHE SIA-
MO?



...NON
LO
SO.



...IO SONO
CRESCIUTA
QUI...?



PERCHE'
IO...

NON E'
VERO.



QUI SIAMO
NELL'ISTI-
TUTO SCO-
LASTICO
SORYO.

E' LA
SCUOLA
DOVE SEI
CRESCIU-
TA.
TI RI-
COR-
DI?







...MAKI!



HAI
RAGIO-
NE...



DICCI
LA VE-
RITA'!

C'ENTRA
LEI IN
QUALCHE
MODO,
VERO?!

IL MIO
INTUITO
NON SBA-
GLIA.



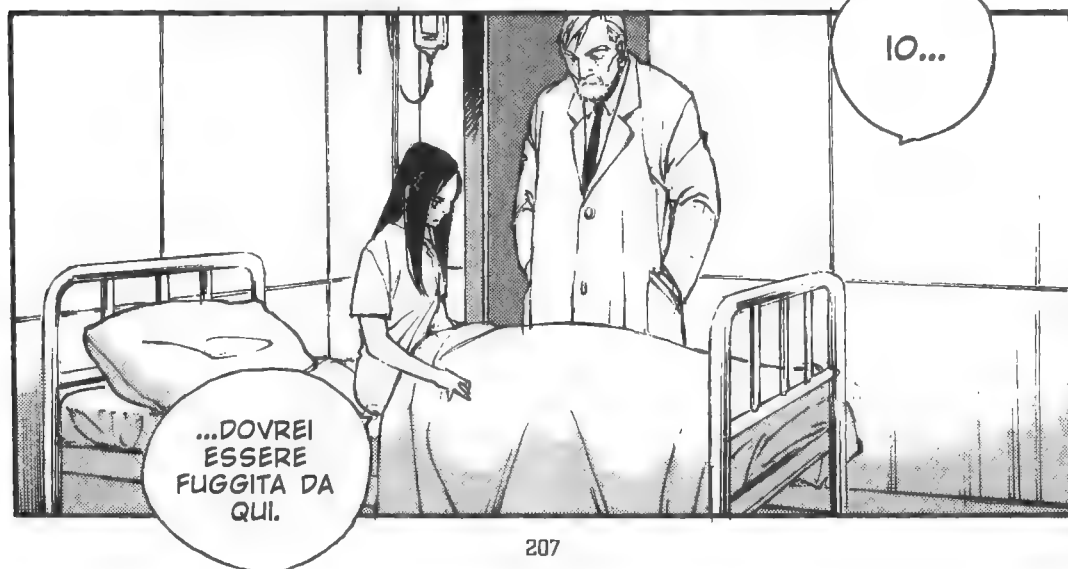
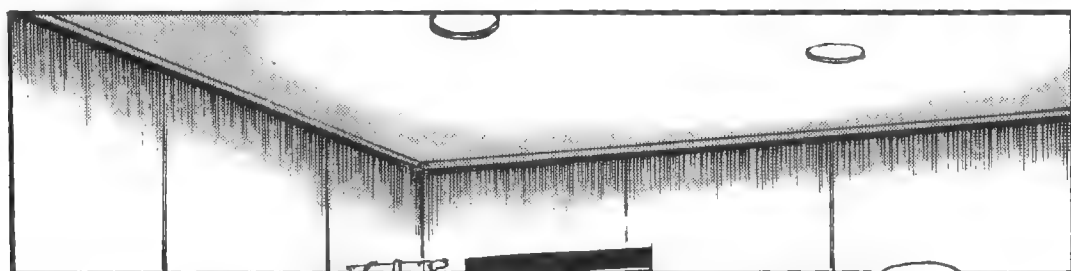
LE
ESPLOSIONI
DI IERI
SERA...

...LE
ABBIAMO
CAUSATE
NOI.



DIMMI,
COSA
FARESTI
SE...

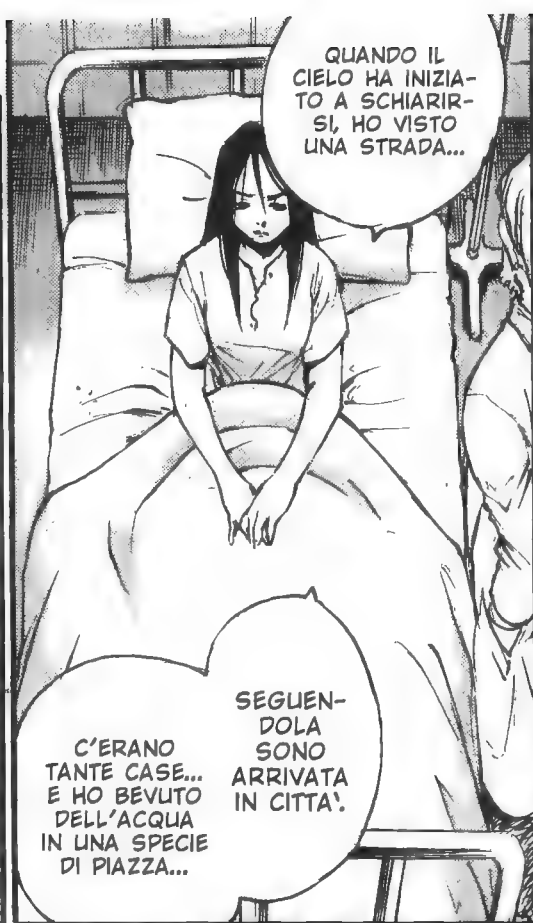
...I TUOI
RICORDI E LE
TUE EMOZIONI
FOSSERO
MANIPOLATI DA
QUALCUNO?!







...E
POI?



QUANDO IL
CIELO HA INIZIA-
TO A SCHIARIR-
SI, HO VISTO
UNA STRADA...

C'ERANO
TANTE CASE...
E HO BEVUTO
DELL'ACQUA
IN UNA SPECIE
DI PIAZZA...

SEGUEN-
DO LA
SONO
ARRIVATA
IN CITTA'.



...HO
CAMMI-
NATO...

...PER TUTTA
LA NOTTE IN
MEZZO AL
BOSCO COM-
PLETAMENTE
BUIO... FACE-
VA FREDDO E
AVEVO
PAURA.

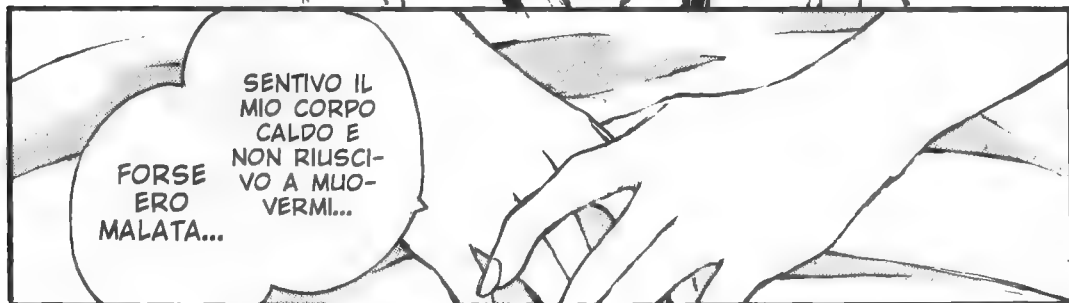


ACCAN-
TO A ME...
C'ERANO
UN UOMO
E UNA
DONNA.

QUANDO
HO RIPRESO
I SENSI, ERO
SDRAIATA
SU UN DI-
VANO...

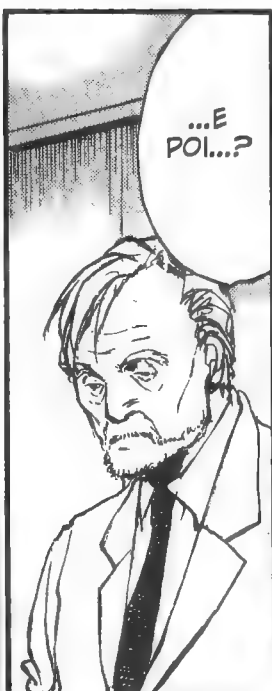


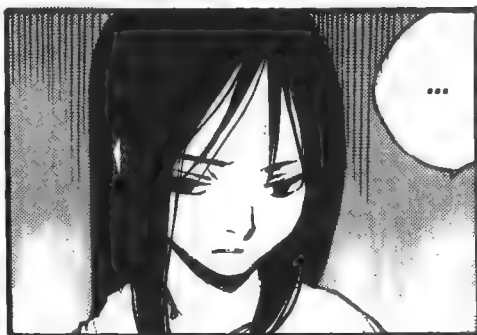
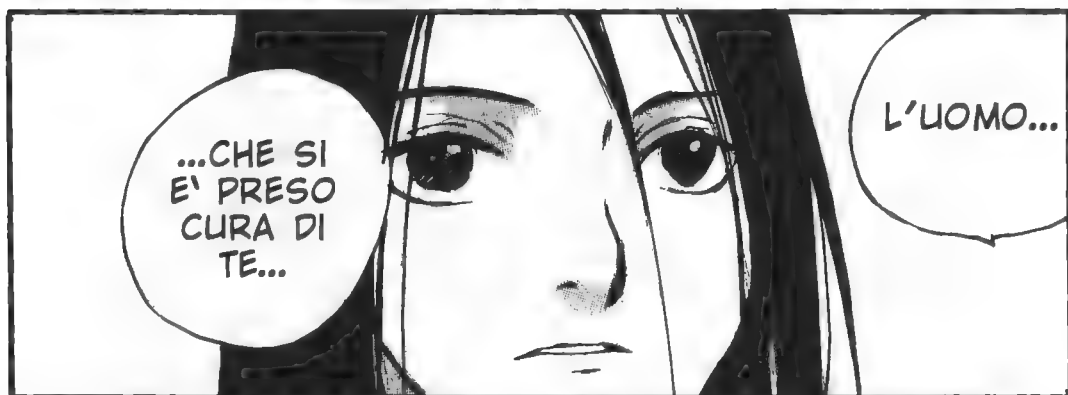
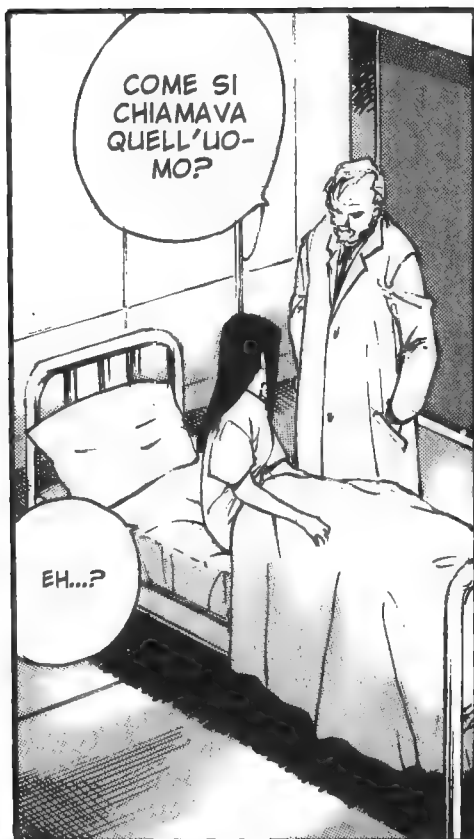
LI' I MIEI
RICORDI
SI INTER-
ROMPO-
NO...



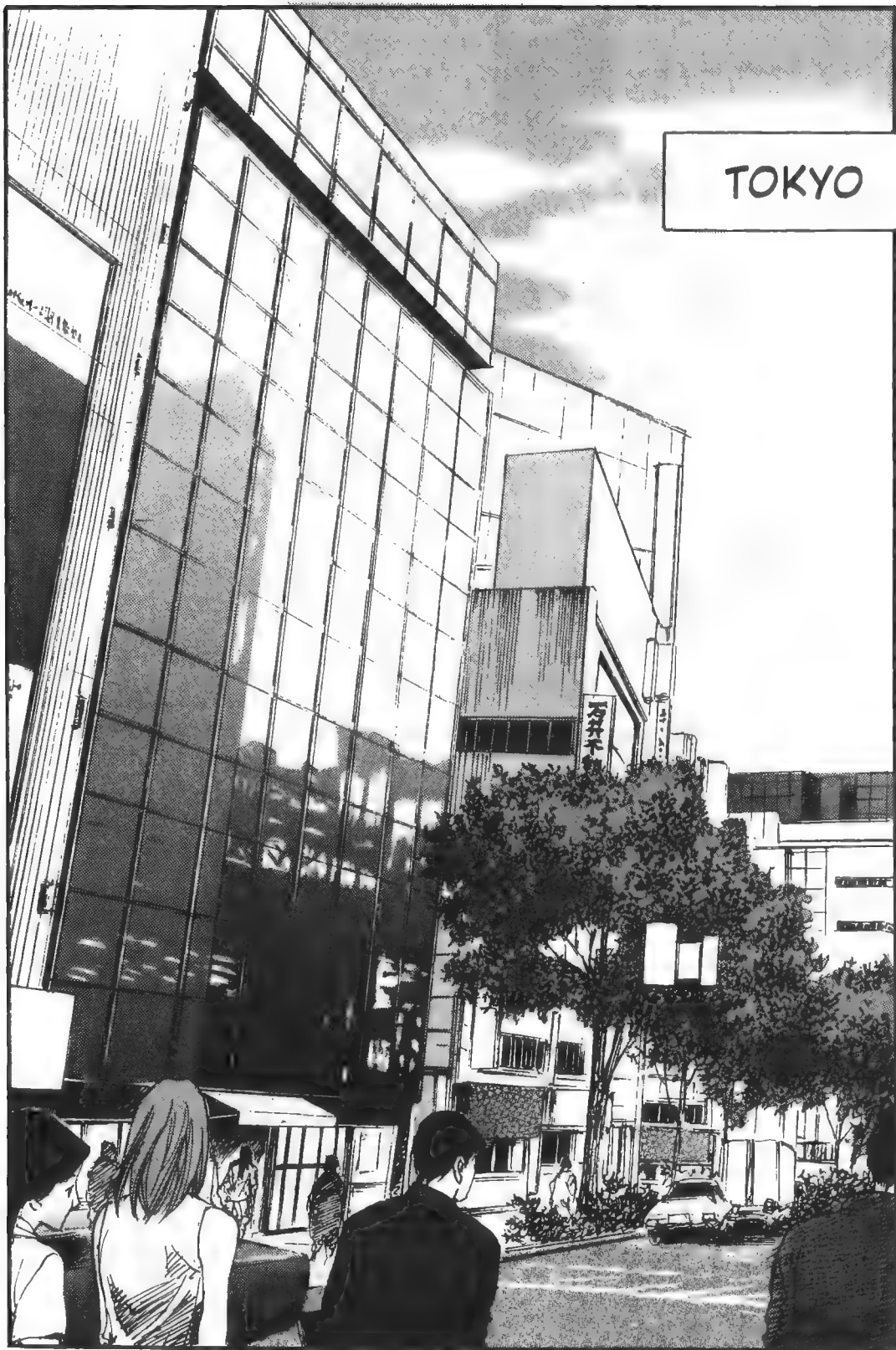
FORSE
ERO
MALATA...

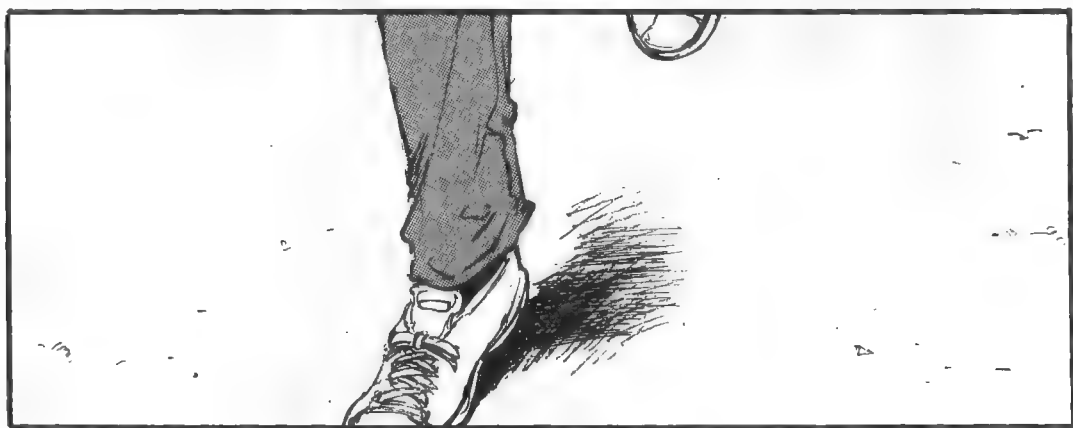
SENTIVO IL
MIO CORPO
CALDO E
NON RIUSCI-
VO A MUO-
VERMI...

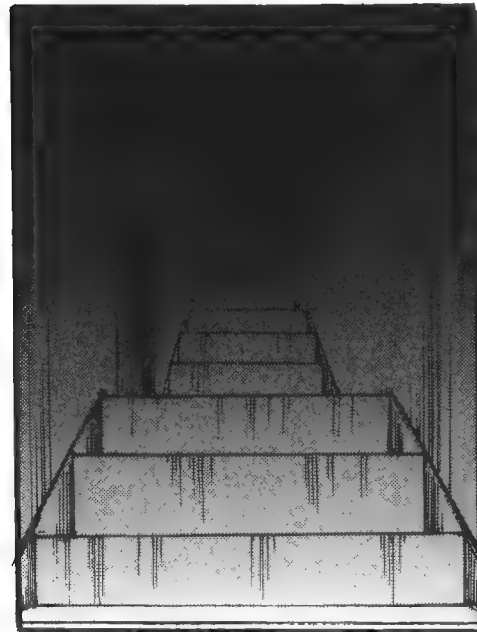




TOKYO









Non solo otaku (K169-A)

Cari Kappa Boys, leggevo l'ultimo numero di **Kappa Magazine**, che è una delle cose che più mi piacciono (e tanto!) delle mie letture mensili; capisco e concordo nella pratica di aumentare il bacino dei lettori, ma già capita molto spesso che il numero sia dedicato alle frange otaku, però nell'ultimo tutto l'editoriale (la parte questi casi, molto piacevoli) è dedicato a loro, e alla fine di questo ancora si rimanda alla posta che sarà monotematicamente incentrata su questi temi... Abbiate anche un po' di pietà per chi parte e si va a pescare **Kappa Magazine** ogni mese in fumetteria, dato che non esce in edicola, spendendosi anche 6 euro mensili, e che ciò nonostante non è (con un po' di vento) otaku. È più che altro una paura di deriva in questa direzione. Finché ci sono articoli come quelli estratti da "Repubblica", c'è solo da gioire. Bye! **Massimiliano Luciano**

P.S.: Proprio bello l'articolo made in Baricordi sui cyborg nei prodotti giapponesi, gli approfondimenti su Kyashan e soprattutto sui Meganoidi. Erano veramente speciali!

Grazie! Vado abbastanza fiero di quell'articolo (**Kappa Magazine** 161), che mi ha permesso una volta per tutte di sviscerare in un botto solo le decine di elucubrazioni maturate silenziosamente nell'arco di vent'anni di animazione e fumetto giapponese in Italia. Tornando all'argomento principe della tua lettera, a giudicare della data in cui è stata spedita, credo che si riferisca a **Kappa Magazine** 166. Be', si tratta certamente di un caso-limite, visto che era il numero in cui annunciavamo i primi vincitori del NonKorso 5 - Kappa Angels, per cui serviva un po' di spazio in più in quella direzione. E, dopotutto, se ci pensi bene non si trattava effettivamente di 'argomenti otaku', ma di creare una vetrina per aspiranti fumettisti e illustratori italiani che solitamente non ottengono spazi editoriali perché il loro segno è considerato 'troppo manga'. D'altra parte, quel numero conteneva anche un bell'articolo su **Junkers come here**, film d'animazione tutt'altro che 'for anime fans only', e la Newsletter (assente solo questo mese a causa delle anticipate consegne estive) ha come al solito mostrato un panorama editoriale nipponico a 360 gradi, senza dedicarsi troppo ad argomenti specifici. Certo, se intendevi includere **Otaku Club** nella tua protesta, la dose aumenta... ma dubito che sia così, vero? Per quanto mi riguarda, ritengo questo fumetto un'interessante commedia-documentario, e fra l'altro è uno dei titoli che personalmente candido (grazie all'imminente conclusione in Giappone) per un'edizione in albo monografico, insieme ovviamente a **Oh, mi Do!**, a **Narutaru** e ad **Exaxion**. Ma, come dicevamo nell'editoriale, ci piacerebbe conoscere anche la vostra opinione in merito. E, a parte questo, Massimiliano si dichiara non-otaku, il che pone una serie di quesiti interessanti in merito... Da chi è letta, in realtà, **Kappa Magazine**? Eviterei di fare un sondaggio vero e proprio, ma attendo le vostre lettere che ci chiariscano questo dubbio: siamo curiosi!

...e Mokke? (K169-B)

Salve. Vorrei delucidazioni. Ho anche scritto a **Kappa Magazine**, ma vedo che non pubblicate la posta. Io compravo **Kappa** per **Mokke**, ma all'improvviso, dopo che nell'ultimo episodio pubblicato c'era scritto *continue*, non l'ho più trovato. Vorrei sapere se è in pausa e ritornerà o se è finito. Vivo per questo fumetto, e vi prego, per

favore, di farmi sapere qualcosa. Buonasera! **Emanuele**, Prato

Si, è vero: negli ultimi mesi, pur di inserire un articolo (in più, abbiamo abbattuto a colpi di machete la rubrica della posta, e ce ne scusiamo. Questo non significa che non la pubblicheremo più, anzi... In merito a Mokke, la serie è ancora in corso in Giappone, ma per alcuni mesi l'autore ha dovuto interrompere momentaneamente i lavori. Ha ripreso di recente, ma di tanto in tanto capita che un episodio 'salti' un numero della rivista mensile "Afternoon", presso cui ci riforniamo, e questo è un grosso problema per noi, che dobbiamo realizzare i programmi editoriali con mesi di anticipo. Abbiamo quindi sospeso momentaneamente la pubblicazione di Mokke in attesa dell'accumulo di almeno sei nuovi episodi (ormai ci siamo), che pubblicheremo così tutti di fila uno dietro l'altro. Insomma, può vederla così: è un bicchiere mezzo vuoto, ma questo significa che è anche mezzo pieno... Ehi, e di Mokke in volumi monografici che ne direste?

Sansama... Kunchan! (K169-C)

Salve, cari Kappa boys! Sono una assidua lettrice delle vostre testate ormai da più di un decennio, e vi seguo sempre! Stavo pensando a una proposta per voi che potrebbe essere interessante: perché non utilizzare per i prossimi titoli che avete intenzione di pubblicare i suffissi *san, chan, sama*, eccetera, come nell'originale giapponese? Secondo me aiuterebbe non poco a capire fino in fondo le relazioni esistenti tra i vari personaggi (come del resto avete detto e fatto - secondo me con successo - in **Maison Ikkoku**). A volte, infatti, suona strano che personaggi che si conoscono per anni e che hanno una discreta conoscenza e interazione si chiamino ancora signor/signora, cosa che invece in Giappone è comunissima, poiché è consuetudine utilizzare spessissimo la particella *san*, per esempio. Oppure, altro esempio specifico, dopo sei anni Maya chiama Sakurakoji ancora per cognome, cosa stranissima per noi, se non consideriamo il contesto e i modi in uso in Giappone, ma magari (questo non lo so, sto ipotizzando) dopo il cognome in originale, c'era la particella *kun*, il che chiarisce molte cose. Quindi per me una paginetta di spiegazione semplice dei vari suffissi all'inizio dell'albo (magari standard per tutte le testate) può essere utile per evitare un possibile iniziale spaesamento, del resto facilmente superabile. Che dite? A me sembra seriamente una buona idea! Saluti con affetto. **Elisa**, Roma

L'idea è senz'altro buona, cara Elisa, ed è per questo che la applichiamo volentieri al manga 'più nipponici' (occhio alle virgolette!), ma potrebbe diventare un vero problema nell'usare i suffissi ovunque. Il rischio è comunque quello di un rallentamento della lettura (e non solo per dover correre a leggere le note), che è esattamente l'opposto di ciò che l'autore solitamente si prefigge. Il coinvolgimento del lettore passa soprattutto attraverso il sentire una storia vicina a sé, per cui, nella maggior parte dei casi, preferiamo adattare i testi in modo che le relazioni tra i personaggi si percepiscano attraverso i dialoghi stessi e il tono usato. Comunque in certi tipi di manga (vedi appunto **Maison Ikkoku**) questo genere di suffissi stanno proprio bene, e li useremo ancora altrove. Grazie a tutti, e al mese prossimo!

Andrea BariKordi

punteaKappa

posta: Strada Selvette
1 bis/1, 06080 Bosco (PG)
e-mail: info@starcomics.com
web: www.starcomics.com

216

NONKORSO 5 - I NOMI

Ecco l'elenco ufficiale dei (primi) vincitori del **NonKorso 5 - Kappa Angels**, lanciato lo scorso novembre 2005 su **Kappa Magazine**, che così sono i primi a rientrare nel **Progetto Miniserie**. I loro elaborati sono apparsi (e appariranno) su questa rivista.

Per la sezione ILLUSTRAZIONE:

Alfredo Caccamo (KM 166, cover)
Eleonora Nappi (KM 167, cover)
Giulia Priori (KM 168, cover)
Marcello Palumbo (KM 169, cover)

Di imminente pubblicazione:

Damiano Luciano
Marco Albiero
Martino Palladini

Menzione speciale:

Marco Addati **Stefania Riva**
Claudia Boccatto **Stefano Testaneca**
Robin Pelikant **Sara Pacor**
Rita Magnaterra **Cristina Iori**

Per la sezione FUMETTO:

Marco Albiero (KM 166)
Marco Porra (KM 168)
Pietro Moneta (KM 169)

Di imminente pubblicazione:

Marcello Palumbo
Menzione speciale:

Andrea Casagrande **Elena Giusti**
Giovanni Mamino **Naomi Manca**
Laura Casotto **Marika Boero**
Rita "Kuma-chan" Gion **Laura Lai**

Per la sezione COSPLAY:

Mirella Ranzani ("Mire G-Love")

Menzione speciale:

Elena Guasco www.emeraldaldis.it
Francesca Picchiorri **Fabio Valerio**
Marco Giovanni www.talpalanda.com

Gli elaborati sono in preview su: http://it.groups.yahoo.com/group/Kappa_Edizioni/. Le cosplayer-model che interpretano le Kappa Angels sono:

Sonia Segrete "SONJA SECRET"
www.soniasegrete.com

Giorgia Vecchini "BEAUTIFUL JO"
www.giorgiavecchini.com

Francesca Dani "FRAN PROTOTYPE"
www.francescadani.com

e ora si è unita al gruppo anche
Mirella Ranzani "MIRE G-LOVE"
www.glaska.com

A tutti i non selezionati: non scoraggiavili! L'esperienza è tutto, quindi non demordete! Otterrete buoni risultati! Ricordiamo inoltre che ha già preso il via il **NonKorso 6 - Project Remake**, il cui bando di concorso è pubblicato su **Kappa Magazine** 168. Se lo avete perso, potete richiederlo alla vostra fumetteria o scrivere a info@kappaedizioni.it per ottenere tutte le informazioni che volete. Nel frattempo, anche **Kappa Angels - Progetto Miniserie** continua! Non dovete far altro che scegliere cosa disegnare e illustrare!



CHOFF!!!

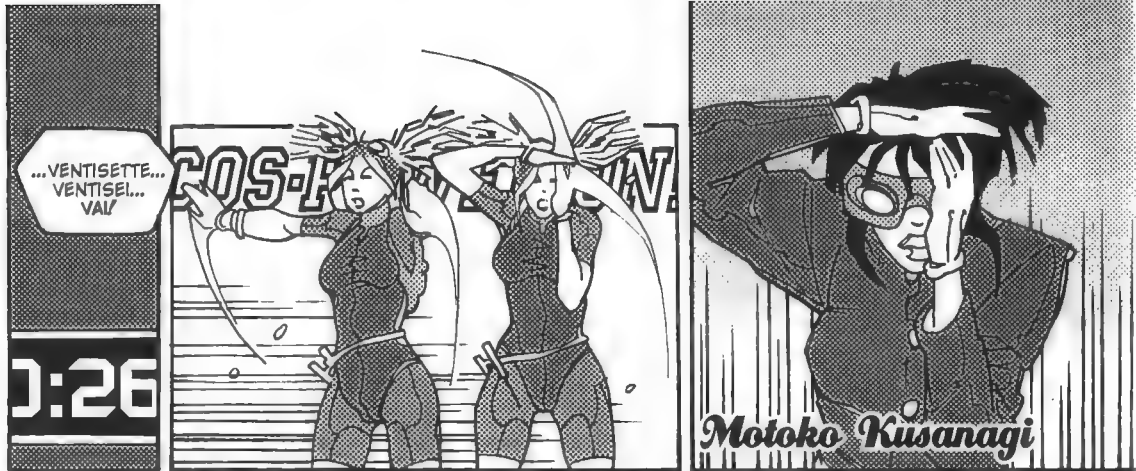
QUESTA VOLTA
ABBIAMO SUPERATO
NOI STESSE!

ALTRO CHE
KAPPAMAN...

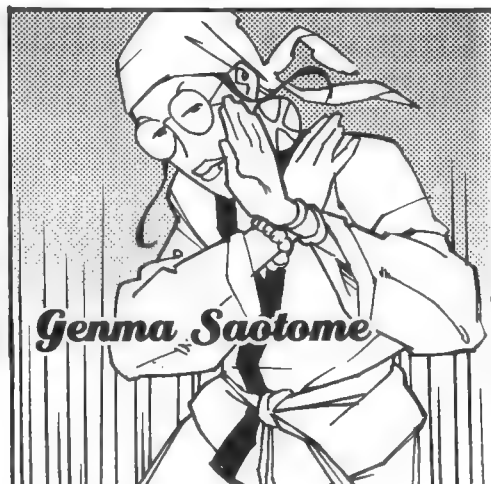
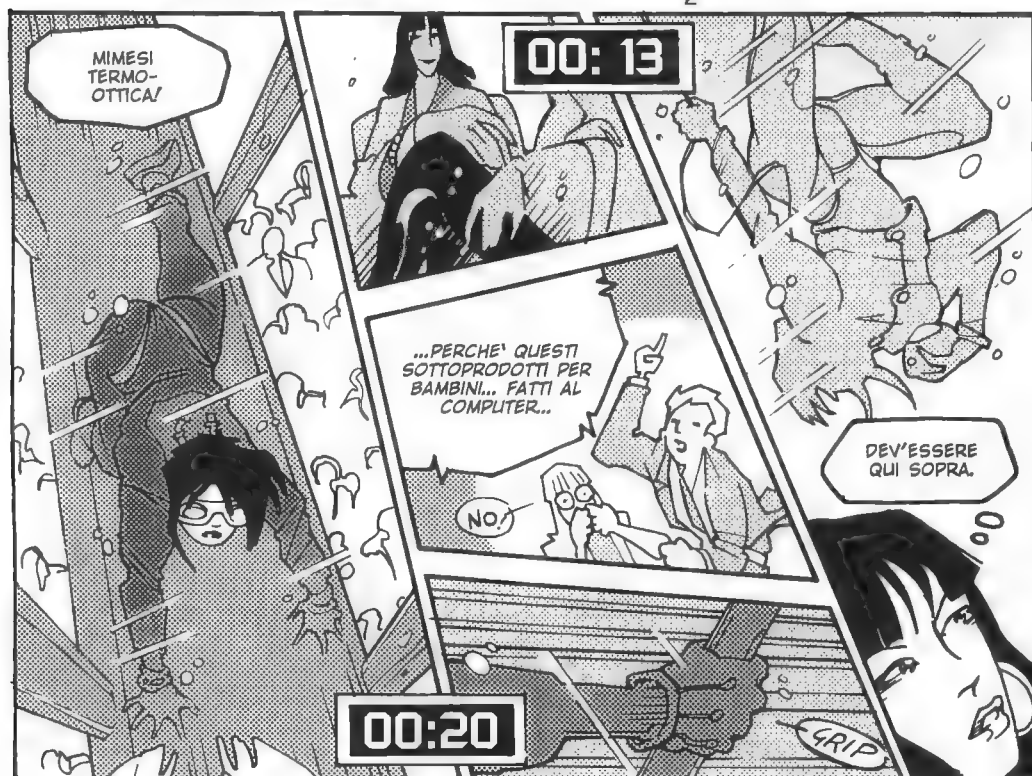
CHI, IL
KAPPONE?

TI HO
SENTITO...

KAPPA ANGELS - ALLA PROSSIMA MISSIONE!



2





VORREI CHE NOTASTE QUESTO DATO:
NEGLI ULTIMI TRENT'ANNI, A OGNI ONDATA
DI DIFFUSIONE DI QUEGLI ORRIBILI CARTONI
ANIMATI GIAPPONESI HA CORRISPONTO UNA
DIMINUZIONE INVERSAAMENTE PROPORZIONALE
DELLA PRODUZIONE INDUSTRIALE. TRAETE
VOI LE DEBITE CONCLUSIONI...

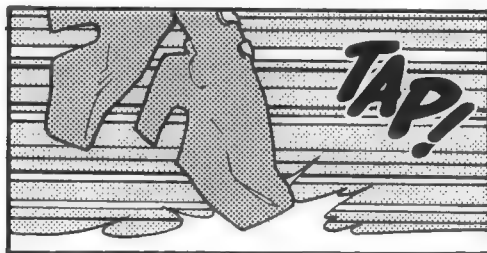


QUEL SALTO
SUL LAMPIONE ERA
NECESSARIO?

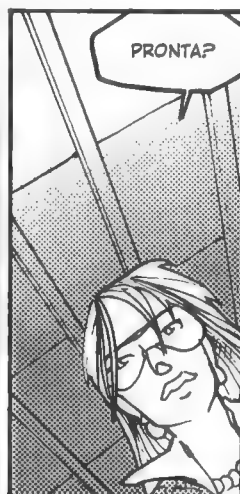
CERTO
CHE NO!

NON VORRAI
FARMI SPRECARE
IL POWER SOLO PER
FARMI ARRIVARE
SUL TETTO DI UN
PALAZZO?

NON SIA
MAI...



SIAMO
SOPRA LA
SALA.

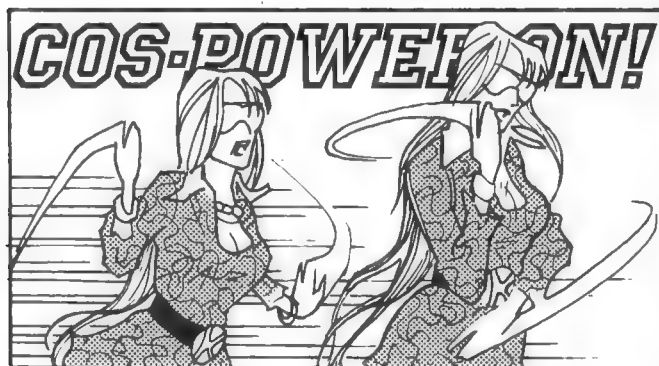


PRONTA?



...RLAMENTO MI SONO
FATTO PORTAVOCE DELLE
NOSTRE ISTANZE COMUNI,
AFFINCHE' VENGA COSTITUITA
UN'APPOSITA COMMISS...

ORA CAPIRAI
PERCHE' ERO IL
TERRORRE DEI RAGAZZINI
DEL MIO CORTILE.



a cura di **Marco Pellitteri**

221

Stelle, strisce e manga

di **Madeline Ashby**

Negli Stati Uniti è impossibile parlare di *manga* senza citare anche gli *anime*. L'exploit di popolarità dei *manga* negli States ha a che fare con un'esplosione nel consumo di *anime* fra i giovani americani. Così, se in patria un fumetto può portare in seguito alla produzione di una serie TV (come nel caso di molti lavori di Rumiko Takahashi, da *Ranma 1/2* a *Inuyasha*), negli Stati Uniti questo processo è opposto: un *anime* famoso crea le basi di mercato per il *manga* da cui è tratto.

Questo fatto non sorprende di certo gli appassionati americani. Gli *anime* erano già presenti nel paese ben prima dei *manga*, grazie a popolari serie televisive come *Astro Boy* (sviluppati in Giappone nel 1963/64 pensando anche al mercato americano), *Kimba the White Lion* (mandato in onda negli Stati Uniti nel 1966) e *Speed Racer* (in Italia *Super Auto Mph 5 Go Go*), trasmesso per la prima volta negli USA nel 1967. Spesso molti *animefan* vengono a conoscenza di un *manga* solo dopo aver visto la sua versione televisiva. Come nel caso dei molti appassionati del film *Akira*, che era già un fenomeno di popolarità prima ancora che la sua versione a fumetti fosse disponibile in quasi tutte le librerie americane, come accade oggi.

Le società statunitensi di *marketing*, incluse quelle del settore editoriale, hanno prodotto strategie commerciali specificamente dirette ai giovani fin dalla rinascita economica del dopoguerra, dagli anni Cinquanta in poi. Questa pratica prese il volo nel 1964 con la Beatlemania, ma si consolidò definitivamente negli anni Ottanta con *MTV*. La gran fame di *anime* e *manga* fra la gioventù statunitense è una delle tante tappe di questa filiera. Però solo dagli anni Novanta i *manga* sono divenuti fonte di reale profitto per le catene di librerie come *Borders* e *Barnes & Noble*, un evento coincidente con un potere d'acquisto prima impensabile fra la gioventù americana della classe media. Sebbene il rapporto fra i giovani statunitensi e la cultura popolare sia sempre stato centrato sulle pratiche di consumo, in nessun altro momento della storia americana gli adolescenti e i giovani adulti hanno avuto a disposizione così tanto denaro come negli anni Novanta.

Ci sono oggi due grossi editori di *manga* negli Stati Uniti, *Viz Media* e *TokyoPop*. *Viz Media* è specializzata in riviste antologiche per ragazzi e per ragazze: "Shojo Beat", "Shonen Jump" e "Shonen Jump Advanced". Inoltre pubblica molti *manga* famosi come *Inu Yasha*, *Naruto*, *Full Metal Alchemist*, *Rahxephon* e *Di Gi Charat*. *TokyoPop* ha un catalogo più vasto, e pubblica titoli come *Fruits Basket*,

Princess Ai, *Love Hina*, *Glass Wings* e *Initial D*. *TokyoPop* ha anche la fortuna di possedere i diritti per alcune delle serie più importanti dello studio Clamp, come *Chobits* e *Card Captor Sakura*. Oltre a ciò, gli appassionati di *anime* cresciuti negli anni Settanta e Ottanta continuano a spendere soldi per volumi di *manga*, cofanetti di DVD di *anime*, e una varietà di prodotti, rari e costosi, di *merchandising* tratti dai loro *manga* preferiti. Ogni anno il numero di avventori alle *convention* incentrate su *manga* e *anime* in tutto il paese cresce, fornendo ulteriori opportunità per i *fan* di incontrarsi e acquistare i prodotti più disparati. Negli Stati Uniti, infatti, si svolgono ogni anno varie fiere del *manga* e dell'*anime*, con tanto di sfilate di *cosplayer* (anche se non al livello spettacolare del Giappone e di alcuni paesi europei come l'Italia e la Francia), e le più importanti sono il *Big Apple Anime Festival* di New York e l'*Anime Expo* di Anaheim, in California. Ma ci sono anche altre fiere in grosse città come Tampa, Las Vegas, Dallas e Seattle. Il popolo degli appassionati di *anime* e *manga* rimarrà tale — e anzi potrà ancora accrescersi, a quanto pare — fino a quando il flusso di denaro che dà linfa al mercato non si esaurirà.

Se il denaro può certo nutrire negli Stati Uniti la recente popolarità di *anime* e *manga* come forme artistiche, Internet ha anche provveduto a fornire un'infrastruttura apparentemente illimitata all'interno della quale i *fan* possono incontrarsi e discutere sui loro eroi e serie preferiti. Numerosi *forum* di discussione e siti amatoriali sono sbocciati in rete, un fatto parodiato perfino nella prima stagione della serie *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex*. Tipico della tradizione universitaria statunitense è l'istituzione di circoli di appassionati, e fin dall'inizio degli anni Novanta non mancano i *club* dedicati agli *anime* e ai *manga*. I più noti si trovano al MIT (Massachusetts Institute of Technology) e all'università del Texas di Austin. Comunque anche Harvard e Yale hanno i loro *anime club*, così come le università di Washington e del Michigan, e tanti altri atenei americani. I membri degli *anime club* universitari in genere si incontrano a una volta alla settimana o una volta al mese. Alcuni richiedono una quota d'iscrizione, ma la maggior parte prevedono la partecipazione gratuita. Alcuni hanno anche una biblioteca di *manga* e *anime* da noleggiare, così che gli iscritti possano usufruirne a loro piacere.

Per quanto riguarda le pubblicazioni divulgative per appassionati a mezzo stampa, c'è da dire che negli Stati Uniti se ne pubblicano abbastanza poche. La più importante è "Newtype USA". È quella con il maggior numero di notizie ed è anche la più costosa. In effetti "Newtype USA" è l'edizione americana della famosa rivista giapponese "Newtype". Poco sotto si colloca "Animerica", pubblicata dalla Viz Media. Dopo numerosi cambiamenti editoriali e di gestione la rivista adesso è distribuita gratuitamente all'interno delle grandi catene librerie come la citata *Borders* e la *Waldenbooks*, le quali vendono anche *manga*. La terza rivista più importante è infine "Anime Insider", edita dal Wizard Entertainment Group.

La televisione statunitense ha dato anch'essa una mano nella repentina esplosione degli *anime* nei negozi e nelle librerie. In particolare Cartoon

Network, una sussidiaria della Turner, ha aiutato non poco la popolarità degli *anime* attraverso i suoi programmi contenitori *Toonami* e *Adult Swim*. Alla metà degli anni Novanta Cartoon Network cominciò a mandare in onda con grande successo serie come *SailorMoon*, *Gundam Wing* e *Dragon Ball*. L'emittente prese in breve a spendere ancora più denaro per importare *anime* dal Giappone, facendo culminare i propri acquisti con la serie fantascientifica-nair *Cowboy Bebop* di Shinichiro Watanabe. La serie aveva debuttato in Giappone nel 1998, ma fu trasmessa negli USA solo nel 2001. (Lo scarto temporale fra la diffusione in Giappone e negli USA, in seguito, si è ridotto: l'ultima serie di Watanabe, *Samurai Champloo*, è stata messa in onda in America solo pochi mesi dopo il debutto giapponese). *Cowboy Bebop* ha dirottato sugli *anime* un gran numero di persone che in precedenza li ignoravano, introducendoli così al mondo dei *manga*. La serie è stata così acclamata negli States che una versione *manga* è stata pubblicata prima ancora della fine della trasmissione dell'*anime*, per sfruttarne al meglio la popolarità fra i *fan*. La Bandai sta attualmente lavorando con la Sony su un gioco per *PlayStation* incentrato sulla serie.

Nessuno dei fattori summenzionati, tuttavia, spiega il grande fascino esercitato negli USA dagli *anime* e dai *manga*. Rimane la questione sul perché i personaggi, le trame e gli stili di queste due forme espressive restino fra gli appassionati così coinvolgenti, nonostante molti osservatori critici americani come Susan J. Napier, Scott McCloud e Brian Ruh abbiano tentato di rispondere alla domanda. Negli anni sono stati pubblicati, anche negli USA, molti libri e articoli incentrati sul valore culturale e sociale degli *anime* e *manga* in America e nel mondo. Attualmente gli studi accademici statunitensi sono in presenza di un problema nel classificare questo tipo di studi: vanno annoverati all'interno degli studi orientalistici, degli studi sui *mass media*, della semiotica o sotto qualche altra categoria? È possibile che gli studi sui *manga* rientrino in qualcuno, o in nessuno, di questi ambiti, ma quanto più gli appassionati entreranno nell'età adulta e nell'ambiente universitario, tanto più tali studi riusciranno a scavarsi una loro sempre più definita nicchia.

Madeline Ashby

<madeline.malan@gmail.com>, laureatasi presso l'università di Seattle, si occupa di immaginario e fantascienza. Ha presentato conferenze e pubblicato articoli sull'opera di Ursula K. LeGuin *The Left Hand of Darkness* e su *Ghost in the Shell: Stand Alone Complex*. Altri suoi saggi sono stati pubblicati sulle riviste *Frames Per Second Magazine* e *New York Review of Science Fiction*. Dopo aver risieduto in varie città statunitensi, attualmente vive con il marito a Toronto, in Canada.





molto ben riconoscibile perché la cintura del suo *kimono* ha un fiocco molto lungo e particolare, e a prima vista dà quasi l'impressione di essere una bambola vivente. Per comodità, userò qui di seguito il termine *geisha* per comprenderle tutte.

Quando è nata la *geisha*? Questa professione apparve per la prima volta nell'epoca Heian (dal 794, e durò per circa 400 anni), ma allora erano chiamate *shirabyoshi*, dal nome della danza con cui intrattenevano i clienti. Le *shirabyoshi* erano effettivamente prostitute danzatrici, ma sparirono del tutto con l'avvento di una delle ere più turbolente della storia giapponese. Questa professione riaffiorò di nuovo quando tornò la pace nell'epoca Edo (dal 1600 al 1867): a Kyoto, nei locali vicini ai templi, offrivano bevande e dolci ai visitatori, e poco alla volta queste 'cameriere' cominciarono a offrire anche piccoli spettacoli di musica e ballo imitando il teatro *kabuki*, che stava diventando popolare in quell'epoca. Queste ragazze erano chiamate *odoriko* (ballerine), considerate dunque l'origine diretta della *geisha*.

E le prostitute? Si dice che quello sia il mestiere più antico del mondo, e infatti anche in Giappone è così. Fu sempre nell'epoca di Heian che nacque il termine *yūjo* per indicare le donne che prestavano servizi 'a carattere sessuale'. Le *shirabyoshi* erano effettivamente prostitute, ma erano anche abili danzatrici, quindi venivano distinte dalle *yūjo*. La *yūjo* e la *geisha* ottennero la loro maggior diffusione soprattutto nel corso della pacifica epoca di Edo, quando nacque il *kagai* (o *hanamachi*, che letteralmente significa 'città di fiori') ovvero le zone in cui sor-gevano i bordelli con le *yūjo*, ma anche i *gei-*

giya delle *geisha*, tutti riconosciuti ufficialmente. Le zone per così dire 'a luci rosse' erano chiamate *yūkaku* o *kurawa*, e spesso erano circondate da mura o fossati, in modo che l'ordine pubblico — e di conseguenza il governo — potesse tenerle sotto controllo. La differenza sostanziale fra una *yūjo* e una *geisha* era fondamentale: la prima vendeva sesso, la seconda arte. Ci sono alcuni film giapponesi ambientati nei *kagai*, in cui le *geisha* e le *yūjo* vengono mostrate in perenne conflitto, benché provassero vicendevolmente compassione le une per le altre. In ogni caso, queste donne erano spesso costrette a intraprendere queste professioni dalla famiglia stessa, solitamente con problemi economici. Il Giappone non è stato sempre il paese ricco di oggi, e quindi erano numerose le famiglie povere che vendevano le figlie in cambio di denaro, o anche solo per diminuire le bocche da sfamare. Se erano vendute a un *geigiya* potevano avere la possibilità d'imparare danza e musica, e successivamente di lavorare come *geisha*, cioè come artiste; se invece venivano vendute a un bordello, il loro triste futuro consisteva nel concedere il proprio corpo a chiunque ne facesse richiesta ai tenutari. Due destini paralleli, ma estremamente diversi gli uni dagli altri.

A dire la verità, poteva capitare che anche una *geisha* dovesse intrattenere rapporti sessuali, ma i loro clienti erano particolarmente selezionati, e di solito una *geisha* era affidata a un solo uomo. In definitiva, in questi casi la *geisha* diveniva l'amante ufficiale di un solo uomo, solitamente ricco e con una posizione particolarmente elevata. Persone di qualunque altro tipo o estrazione sociale non avrebbero mai potuto permettersi questo genere di favori da una *geisha*.

Anche fra le *yūjo* ce n'erano alcune 'speciali' chiamate *oiran*. Erano sempre prostitute, ma erano bellissime e la loro educazione era molto raffinata. Per passare una notte con loro, prima di tutto i clienti dovevano dimostrare pubblicamente le proprie elevate possibilità finanziarie, frequentando locali, organizzando banchetti, ingaggiando numerose *geisha* per suonare e danzare. Ma poteva anche non essere sufficiente, perché le *oiran* avevano un particolare diritto, rispetto alle altre *yūjo*: potevano scegliere i loro clienti.

Ma torniamo a noi. Alcune *geisha* di carattere forte e deciso potevano imporsi e ottenere di non appartenere a nessun cliente. Avevano anche la libertà di innamorarsi, proprio perché vendevano arte, e non sesso. Anche oggi le *geisha* stringono il *kimono* con la mano sinistra, gesto derivato dall'antichità, che serviva a far desistere i clienti dall'idea di infilare le mani sotto di esso e raggiungere il seno. Le *yūjo*, al contrario, lo stringevano con la mano destra per mostrare disponibilità. Un fatto curioso: anche le spose portano la loro veste nuziale con la mano destra! In definitiva, le *geisha* si mantenevano con la loro arte, e hanno dimo-



strato che era possibile anche per le donne essere indipendenti economicamente dagli uomini, per cui in epoche recenti, dopo la caduta del governo dei samurai, erano apprezzate dalle altre donne come veri e propri simboli di emancipazione. Alcune *geisha* hanno avuto ruoli molto importanti nella storia giapponese. Per esempio, la moglie del primo ministro giapponese, Hirofumi Ito, era una ex *geisha*. Lui era uno dei patrioti che s'impegnavano per rovesciare il vecchio governo, quello dei samurai. Pare che Oume, che sarebbe poi diventata sua moglie, l'avesse salvato dalla persecuzione degli assassini durante il periodo delle turbolenze politiche. Allora lui aveva venticinque anni, lei diciotto. Successivamente fu venduta e diventò una *geisha*, ma quando Hirofumi venne a saperlo, ne pagò il riscatto e la sposò. Oume, che dopo il matrimonio cambiò il nome in Umeko, è conosciuta anche oggi come una buona moglie e una saggia madre.

Questo per quanto riguarda il passato. Prossimamente vedremo cosa significa essere una *geisha* al giorno d'oggi...



La *geisha*, questa sconosciuta

L'anno scorso è uscito un film su una *geisha* prodotto dagli americani. L'avete visto? Vi è piaciuto? Cosa ne pensate? Io non sono andata a vederlo perché quando ho intercettato i primi trailer in TV mi è venuta un'ansia tremenda... In quelle poche inquadrature c'era la scena di uno spettacolo della protagonista del film, che però a me è sembrato uno show di Las Vegas. Inoltre la protagonista ballava scoprendo le braccia, una cosa che una vera *geisha* non farebbe mai. A quel punto ho deciso di non andare a vederlo per la mia salute mentale, ma in Giappone molte persone l'hanno visto, magari per curiosità o per la fama degli attori, e ho sentito anche opinioni positive in merito. Nonostante sia ambientato in Giappone, le attrici che hanno recitato i ruoli principali non erano



giapponesi: dicono che non hanno trovato nessuna attrice giapponese adatta. Ah, be', se lo dice il regista...

Tutto questo mi ha portato a chiedermi, insomma, che tipo di immagine abbiate voi occidentali della *geisha*. Anni fa una signora di mezza età di buona famiglia (forse con qualche titolo nobiliare), vedendo il suo cane sdraiato accanto a me a pancia in su per chiedere le coccole, ha esordito con questa

frase: "Oh, così sembra una *geisha*". Non posso spiegare bene quel che ho provato in quel momento, ma senz'altro ho avuto una sensazione molto negativa. Le ho chiesto cosa intendesse, e allora mi ha risposto che il suo cane mi stava chiedendo le coccole così come una *geisha* fa la civetta con gli uomini. La sua risposta non mi ha convinto per niente, anche se non sono mai stata un'esperta in campo. Le sue parole mi sono semplicemente suonate come di disprezzo totale verso la professione della *geisha*.

Il fatto è che in Occidente è sempre esistito un grave equivoco, e cioè si ritiene che la *geisha* sia una prostituta. Chiunque ne abbia vista una dal vero, invece, si è reso subito conto dell'errore. A Kyoto, in un quartiere chiamato Gyon, i più fortunati possono incrociare per strade le *geiko*, termine locale con cui viene indicata la *geisha*. Anche a me è capitato. Al loro passaggio ho ricevuto una sensazione di disciplina, allenamento, dedizione e rispetto, oltre a quella di un'eleganza e di un fascino estremamente particolare. Non si tratta certo del tipo di donna a cui un uomo possa parlare facilmente, così come invece fa con le ragazze in spiaggia o in discoteca. Per avvicinarsi a loro esistono regole di ferro. Donne facili? Ma neanche per sogno!

Insomma, dato che non mi sono mai interessata alla cultura delle *geisha* (e non '*geishé*'...), ho deciso di effettuare qualche ricerca in merito, proprio come faccio quando mi devo documentare per scrivere un nuovo fumetto. E, ovviamente, ho scoperto un bel po' di cose...

Le donne che animano i banchetti con danze e musiche tradizionali, e che accolgono i commensali con gentilezza e riguardo, a Tokyo e dintorni sono chiamate *geisha* (l'apprendista *hangyoku*), mentre a Kyoto, Osaka e in alcune altre regioni si chiamano *geiko* (e l'apprendista *maiko*). Una *maiko* è sempre



sommario

+ BLUE HOLE La ribellione di Hood di Yukinobu Hoshino	1
+ LA RANA NELLA BOTTIGLIA di Mitsuru Tanifuji	23
+ LITTLE JUMPER Mio padre ha 17 anni?!	45
+ OH, MIA DE! Passione meccanica di Kosuke Fujishima	73
+ ADORABILE BRUTTINA Imitation Gold - IV di A. Ayanokoji & K. Maekawa	97
+ NARUTARU Prima del viaggio Posseduta da un pianeta di Mohiro Kito	115 129
+ MICHAEL Coppia di fidanzatini con gatto Al ladro! K. incontra Michael di Makoto Kobayashi	153 159 165
+ OTAKU CLUB Cosken di Kio Shimoku	171
+ VITA DA CAVIE L'increspatura - VI di Kei Tome	195
+ PUNTO A KAPPA a cura dei Kappa boys	216
+ KAPPA ANGELS Operazione Pandemonio di Pietro Moneta	220
+ MONDO MANCA: USA di M. Pellitteri & M. Asby	221
+ RUBRIKEIKO di Keiko Ichiguchi	223
+ EDITORIALE a cura dei Kappa boys	224

A PROPOSITO...

...a causa dell'entusiasmo (concedetecelo!) per aver ricevuto la bella notizia dal Giappone, e anche per la corsa nelle consegne anticipate pre-estive, il mese scorso abbiamo annunciato l'inizio di **Steamboy** in questo numero della rivista. I più attenti di voi si saranno subito accorti - dalle anteprime cartacee e in rete - che in realtà il primo episodio era previsto per **Kappa Magazine** 170. In compenso, abbiamo ben due episodi di **Narutaru** (meno nove al gran finale!) e una chicca per intenditori: **La Rana nella Bottiglia** - la "Kappa Sorpresa" di questo mese e il manga vincitore del Premio Shikisho 2005!

+ In copertina (lato giapponese):

BLUE HOLE

© Yukinobu Hoshino/Kodansha

+ In copertina (lato italiano):

KAPPA ANGELS

© Kappa Srl

Illustrazione di Marcello Palumbo

+ Qui a fianco:

La prima cover di "Kappa Magazine"

© Yuzo Takada/Kodansha



KAPPA MAGAZINE & SONS

...e così sono passati quattordici anni da quel luglio del 1992 in cui **Kappa Magazine** cambiò definitivamente il mondo del manga in Italia, dando il via all'importazione del fumetto nipponico direttamente dal Giappone, con una selezione di titoli fra i più particolari e, soprattutto, senza sfruttare i fenomeni mediatici o i successi televisivi del momento.

È dunque giusto pensare un po' a chi ha sostenuto strenuamente questa rivista fin dagli albori, a chi ci ha aiutato a superare la "crisi del settimo anno" (per ben due volte!), a chi si è immedesimato insieme a noi nei panni di un lettore giapponese, e quindi ha deciso di seguire i manga qui proposti in contemporanea e col ritmo mensile originale nipponico.

Abbiamo dunque deciso che è ora che i figlioli - ormai svezziati - camminino con le loro gambette. Certo, direte voi, qualche passo in quella direzione è stato già mosso di recente, raccogliendo in albi mensili **3x3 Occhi** o realizzando volumi da libreria come **Ghost in the Shell** o **World Apartment Horror** (e altri sono già in programma per l'autunno-inverno, ma ve li sveleremo a tempo debito). Comunque, le prime uscite hanno avuto successo, e quindi siamo pronti a far passare in monografico i serial apparsi negli scorsi anni sulla nostra rivista. Poco alla volta, ovviamente: il mercato del fumetto in Italia è già sufficientemente intasato, per cui, con discrezione, nei prossimi mesi inizieremo nell'opera di raccolta delle bellissime storie che ci hanno accompagnato su queste pagine. Quelle più brevi, con molta probabilità, potrete godervene in pregiate edizioni librarie nella collana **Storie di Kappa**, in corposi volumi con sovraccopertina, colore e tutto il resto. Per le serie lunghe, invece, sono previste le classiche edizioni in albo (voluminoso!) e a prezzo contenuto. Ce l'avete chiesto per anni, noi ve l'avevamo promesso, e il raggiungimento di questa seconda importante meta dev'essere celebrato nella giusta maniera. Per quanto riguarda la rivista, invece, festeggiamo (fra un mese) dando il via a **Steamboy** di Katsuhiro Otomo e Yu Kintani, visto che alcuni serial "titolari" di **Kappa Magazine** si sono da poco conclusi, e altri lo faranno entro breve.

Che dire? Grazie ancora a tutti. Sinceramente, quando tra anni fa passammo dalle edicole alle sole librerie, era difficile credere che la nostra rivista avrebbe potuto reggere alle intemperie editoriali così a lungo, fino a questo traguardo, e ora che ce l'ha fatta ci sembra pura fantascienza. E adesso? Resistiamo ancora, puntando insieme al quindicesimo anno, o ci dichiariamo soddisfatti così? Parliamone nella rubrica della posta. Noi, intanto, ci rimbocchiamo le maniche: c'è davvero un sacco da fare, qui...

Kappa boys

«Il mondo è mio!» Dottor Zero

Quando la scuola è un VERO inferno.

GOGO★HEAVEN

**La nuova follia
di Shinichi Hiromoto,
a luglio su
Point Break**

www.starcomics.com



KM

AGOSTO

BLUE HOLE

KAPPA MAGAZINE 169 Mensile LUGLIO 2006 € 6,00 PER UN PUBBLICO MATURO

Blue Hole

Yukinobu Hoshino



KAPPA MAGAZINE 169

Star Comics

60169



9 771129 984007



OH, MIA DEAI • FROG IN A BOTTLE • BLUE HOLE • ADORABILE BRUTTINA

OTAKU CLUB • MICHAEL • NARUTARU • VITA DA CAVIE • LITTLE JUMPER

